

TROCEN[®]

FOCUS ON MOTION CONTROL PROVIDE THE BEST MOTION CONTROL SOLUTIONS

АВС708С ОБЛЕГЧЕННОЕ Движение
Контроль

Руководство пользователя

Laser CAD User Manual

PB 1.0

Shenzhen Trocen Automation Technology

Address: First Floor, Building 4, Zhiheng Industrial
Park, Nantou Pass Second Road, Nanshan
District, Shenzhen City, Guangdong
Province, China
2017.06
www.sztrocen.com

Tel: +86-0755-27958262

Fax: +86-0755-27447913-608

Web: www.sztrocen.com

Авторское право © 2016 Trocen Automation Tech. COO. Все права защищены.

Авторские права

Шэньчжэнь Trocen Automation Tech. Co. Ltd. (далее именуемая

Trocen) оставляет за собой право изменять продукты и продукты

спецификации в данном руководстве без предварительного уведомления.

Trocen не несет ответственности за любые убытки или обязательства, возникающие прямо, косвенно,

в частности, случайные или косвенные из-за использования этого руководства или

этот продукт.

Компания имеет патент, авторские права и другую интеллектуальную собственность

права на продукт и его программное обеспечение. Без разрешения не должно

прямо или косвенно воспроизводить, производить, перерабатывать, использовать этот продукт

и связанные с ним части.



Пользователи обязаны обратить внимание на ошибку проектирования и установить защитные механизмы. Trocen не принимает никаких ответственности или ответственности за любой ущерб или убытки, возникшие в результате неправильная эксплуатация.

Связаться с нами

Шэньчжэнь Trocen Automation Tech. Компания с ограниченной ответственностью.

Первый этаж, корпус 4, промышленный парк Чжихэн, улица Наньтоу, вторая дорога,

Район Наньшань, город Шэньчжэнь, провинция Гуандун, Китай

Тел: +86-0755-27958262

Факс: +86-0755-27447913-608

Электронная почта: qiancheng@sztrocen.com

сайт: www.sztrocen.com

Введение

Спасибо, что выбрали Trocen Motion Control

Для обратной связи с клиентами, мы поможем вам заполнить

производство оборудования с первоклассным контроллером движения,

безупречное послепродажное обслуживание и эффективная техническая поддержка.

Дополнительная информация о продуктах Trocen

Вы можете получить больше информации о компании и продукции на нашем

сайт www.sztrocen.com, включая профиль компании, продукт

введение, техническую поддержку и последние выпуски продуктов и т. д. Вы

Вы можете позвонить по телефону +86 (0755) 27958262 для получения дополнительной информации.

Техническая поддержка и послепродажное обслуживание

Вы можете связаться со службой технической поддержки и послепродажного обслуживания

следующими способами:

Электронная почта: qiancheng@sztrocen.com

Тел: +86-0755-27958262

Факс: +86-0755-27447913-608

Адрес: первый этаж, корпус 4, промышленный парк Чжихэн, перевал Наньтоу.

Вторая дорога, район Наньшань, город Шэньчжэнь, провинция Гуандун

Провинция, Китай

Код: 518100

Руководство пользователя

Прочитав эту инструкцию, пользователи узнают основные операции

Лазеркад.

Для кого

Это руководство предназначено для инженеров, которые имеют определенное понимание лазерной механической автоматике.

Основное содержание

Особенности использования и работы с LaserCAD.

Содержание

1. Введение	10
2. Установка LaserCAD	12
3. Основные операции LaserCAD.....	19
3.1 Основной интерфейс.....	19
3.2 Файл	21
3.2.1 Новое	21
3.2.2 Открыть.....	21
3.2.3 Сохранить.....	23
3.2.4 Сохранить как.....	24
3.2.5 Импорт	25
3.2.6 Экспорт.....	27
3.2.7 Импорт конфигурации машины.....	29
3.2.8 Экспорт конфигурации машины	30
3.2.9 Импорт программной конфигурации	31
3.2.10 Экспорт программной конфигурации.....	32
3.3 Выделение и преобразование	33
3.3.1 Выбор.....	33
3.3.2 Изменение цвета.....	35
3.3.3 Поворот.....	35
3.3.4 Размер	37
3.4 Редактировать.....	38
3.4.1 Отменить.....	38

3.4.2 Повтор	38
3.4.3 Вырезать.....	38
3.4.4 Копирование	38
3.4.5 Вставить.....	38
3.4.6 Удалить.....	38
3.4.7 Все выбрать.....	39
3.4.8 Группа	39
3.4.9 Разгруппировать	39
3.4.10 Все разгруппировать.....	39
3.4.11 Добавить узел	39
3.4.12 Удалить узел.....	40
3.4.13 Отдельный узел.....	40
3.4.14 Объединить узел	40
3.4.15 Перемещение	41
3.4.16 Масштаб	41
3.4.17 Выравнивание	41
3.4.18 Смещение смещения	41
3.4.19 Преобразование в остатки.....	42
3.4.20 Преобразование LastRow в Leftover.....	42
3.4.21 Отмена остатков.....	44
3.4.22 Преобразование Middle_Row в Leftover.....	44
3.4.23 Маркировка одежды.....	46
3.4.24 Ручная вырезка.....	46

3.4.25 Изменить размер.....	46
3.5 Розыгрыш.....	47
3.5.1 Выбор.....	47
3.5.2 Прямоугольный выбор.....	47
3.5.2 Редактировать узел.....	48
3.5.4 Рисование линии.....	52
3.5.5 Рисование полилинии.....	53
3.5.6 Рисование прямоугольника.....	53
3.5.7 Рисование эллипса.....	53
3.5.8 Рисование Безье	53
3.5.9 Текст.....	55
3.6 Инструмент	56
3.6.1 Клонирование массива.....	56
3.6.2 Выбор по цвету.....	58
3.6.3 Зеркальное отображение по горизонтали	58
3.6.4 Зеркальное отражение по вертикали.....	58
3.6.5 Ручной заказ.....	59
3.6.6 Автоматический заказ.....	60
3.6.7 Гладкий(е) объект(ы).....	63
3.6.8 Удаление повторяющихся строк.....	64
3.6.9 Объединить линии.....	66
3.6.10 Auto Cutting Guide_Line.....	66
3.6.11 Редактирование направляющей_линии вырезания	69

3.6.12 Инверсия изображения	70
3.6.13 Дизеринг изображения.....	70
3.6.14 Создать блок изображения	71
3.6.15 Создание контура изображения.....	73
3.6.16 Проверка закрытия	73
3.6.17 Параллельное смещение	74
3.6.18 Измерение длины.....	76
3.6.19 Оценка рабочего времени.....	76
3.6.20 Моделирование.....	77
3.7 Опции.....	78
3.7.1 Опции системы.....	78
3.7.2 Параметры вывода массива	95
3.7.3 Относительное положение	102
3.7.4 Параметры по умолчанию.....	104
3.8 Вид	104
3.9 Справка.....	105
3.9.1 О.....	105
3.9.2 Значок изменения	108
4. Панель управления.....	109
4.1 Связь через USB	109
4.2 Сетевой режим	112
4.2.1 Связь по сети	112
4.2.2 Изменение IP-адреса компьютера.....	113

4.2.3 Проверка IP-адреса	116
4.3 Настройки опций слоя.....	119
4.3.1 Параметры слоя.....	119
4.3.2 Параметры резки.....	121
4.3.3 Параметры гравировки.....	123
4.3.4 Параметры отверстия.....	125
4.3.5 Параметры пера	126
4.3.6 Настройка порядка обработки слоев.....	127
4.4 Управление машиной.....	128
4.4.1 Загрузка	129
4.4.2 Другое управление машиной.....	133
5. Программное обеспечение на базе CorelDraw.....	135
5.1 Инструмент ручной загрузки «AWCLaserCut».....	135
5.2 Отображение скрытой панели инструментов «AWCLaserCut».....	137
5.3 Переключение CorelDraw на LaserCAD.....	138
6. Программное обеспечение на основе AutoCAD.....	140
6.1 ДОБАВИТЬ панель инструментов AWCLaserCut.	140
6.2 Переключить AutoCAD на LaserCAD	142

1. Введение

LaserCAD — это специализированная версия системы управления лазером Trocen для Windows.

программное обеспечение. В этом руководстве объясняется, как использовать программное обеспечение для завершения

задание на обработку в деталях. И LaserCAD работает в системе Windows

(Windows XP/Vista/Win7/Win8/Win10).

Существует три версии: общая версия (LaserCAD), на основе CorelDraw.

версия, версия на основе AutoCAD.

Особенности программного обеспечения

Дружественный интерфейс, прост в освоении, прост в эксплуатации.

Поддержка версии прямого вывода CorelDraw, прямого вывода AutoCAD

версия.

Совместимость с AI, PLT, DXF, SVG, PDF, NC, DST, DSB, UD5,

Форматы BMP, GIF, JPG, JPEG, PNG.

Рисуйте простую графику, символы и редактируйте/составляйте импортированные данные.

Обработка по слоям и определение выходной последовательности.

Индивидуальные настройки рабочего процесса и точности, имитация

показывает ходовые испытания лазерной головки.

Несколько функций оптимизации пути и пауза во время работы.

Множественное сохранение и повторное использование графики и обработки

параметры.

Функция оценки рабочего времени и бюджета затрат.

Вывод массива, немедленный вывод и возврат к исходному выводу.

Уникальная двойная лазерная система поддерживает синхронную или
работает независимо.

Установите начальную точку работы, рабочий путь, положение возврата лазера
голова в соответствии с различными требованиями.

Совместимость с несколькими режимами связи, USB-связь
и сетевое общение.

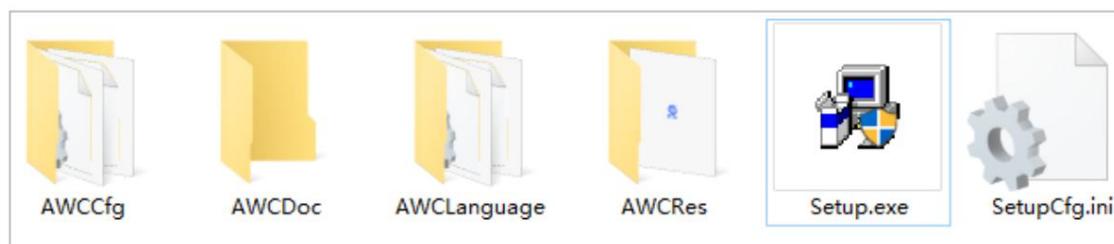
Выгравировать фотографию напрямую, поддерживайте вращающуюся гравировку.

Поддержка гравировки наклона.

2. Установка LaserCAD

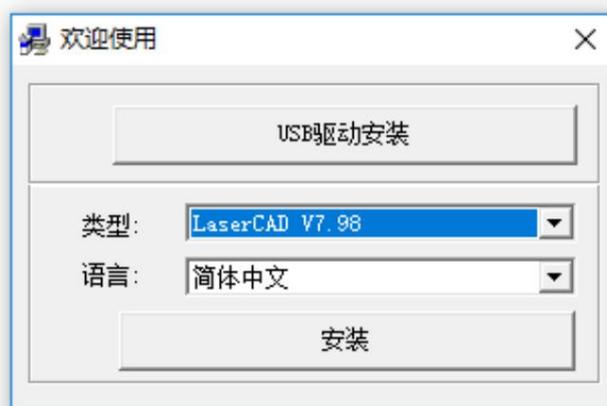
1. Доступ к каталогу установки.

Рисунок 2-1 Каталог установки



2. Дважды щелкните Setup.exe.

Рисунок 2-2 Интерфейс установки



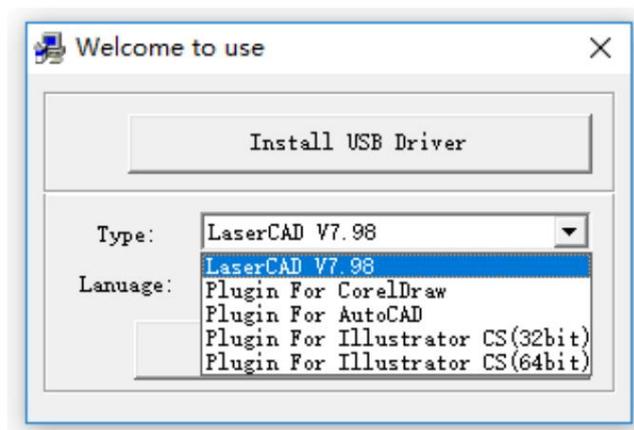
3. Нажмите «Язык» и выберите «Английский».

Рисунок 2-3 Установка языка



4. Выберите версию LaserCAD и нажмите Установить .

Рисунок 2-4 Выберите версию LaserCAD



Нажмите **Browse** и выберите папку для установки, нажмите **ОК** для запуска **МОНТАЖ**.

Рисунок 2-5 Каталог установки

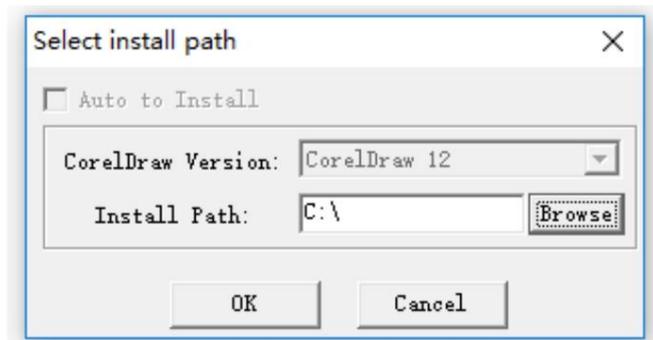
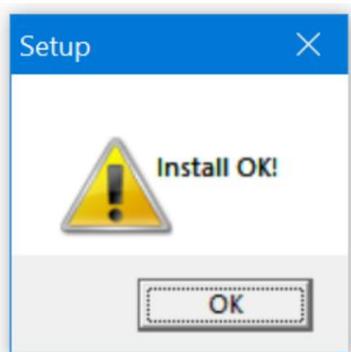


Рисунок 2-6 Установить ОК



5. Установите USB-драйвер. Нажмите **Установить USB-драйвер** .

Рисунок 2-7 Установка USB-драйвера

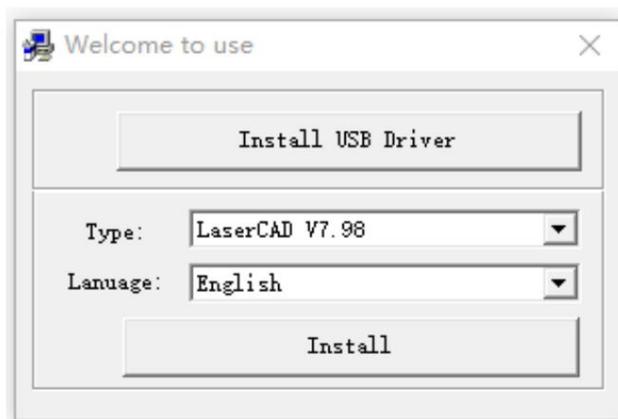


Figure2-8 Установка драйвера FTDI

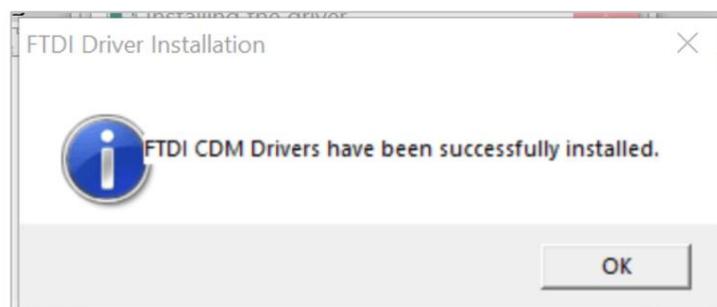


Рисунок 2-9 Мастер установки

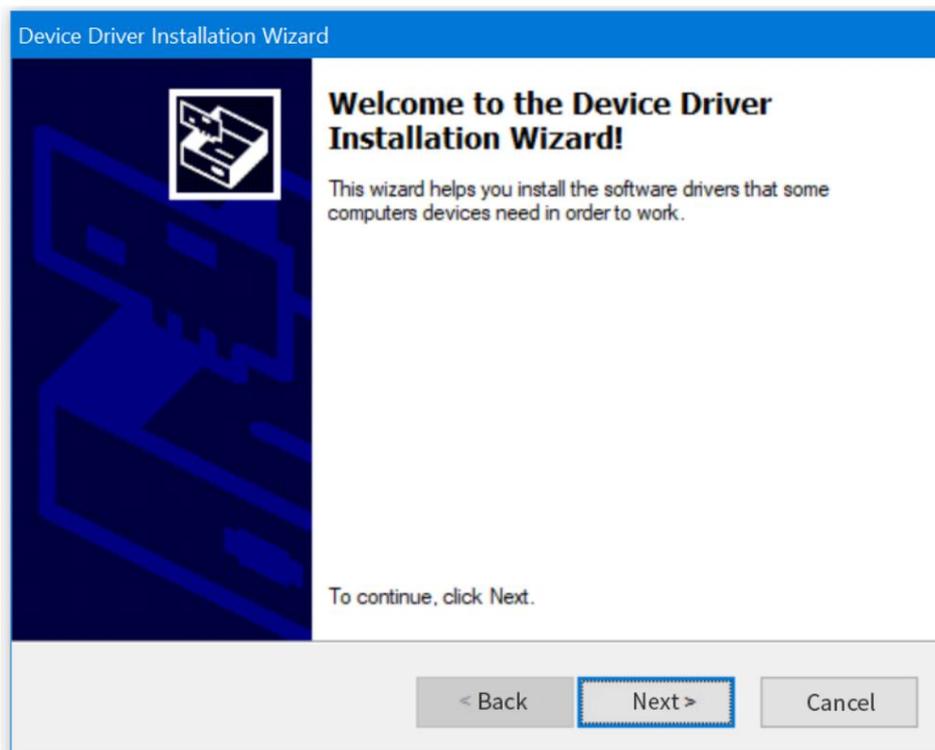
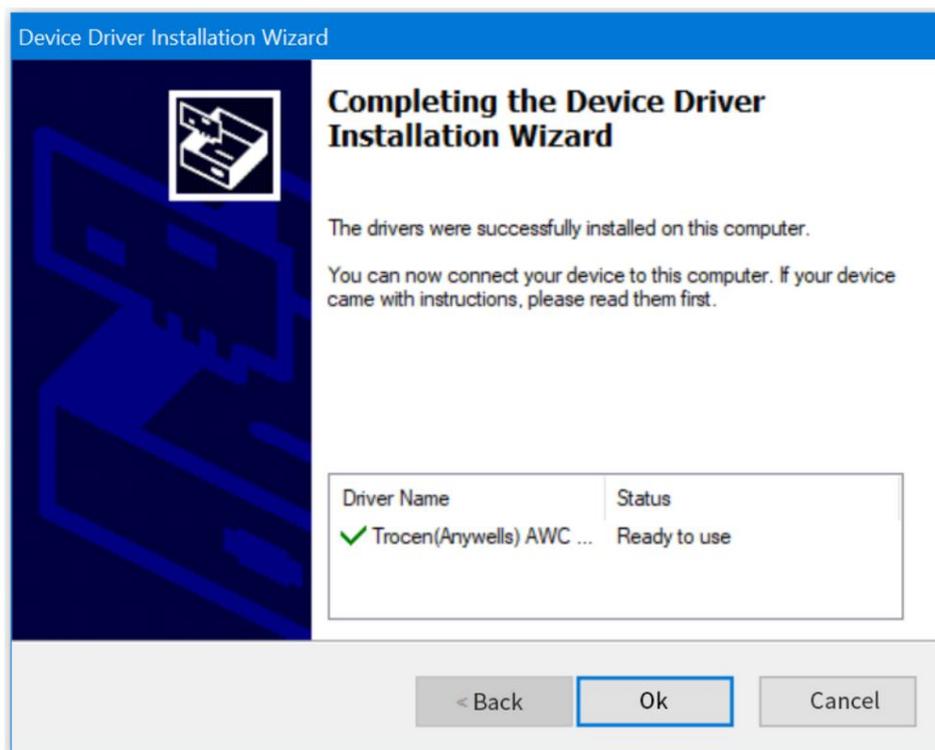


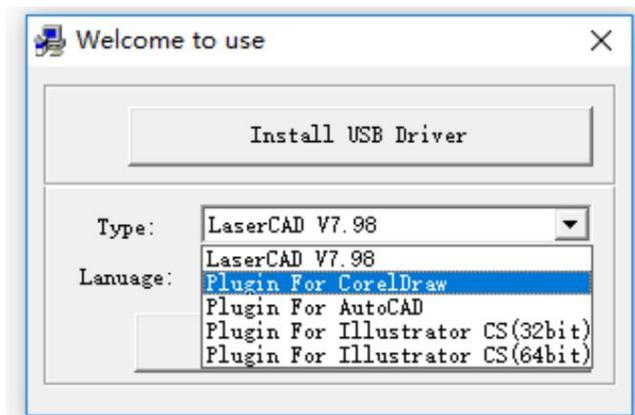
Рисунок 2-10 Завершение установки



6. Установите плагин CorelDraw. Выберите Плагин для CorelDrawи нажмите

Установить .

Рисунок 2-11 Выберите плагин для CorelDraw



В соответствии с версией CorelDraw, установленной на компьютере, выберите

соответствующая подключаемая модель. Если CorelDraw на компьютере CorelDraw

7 (64-разрядная версия), затем выберите CorelDraw X7/X8 (64-разрядная версия) в раскрывающемся списке.

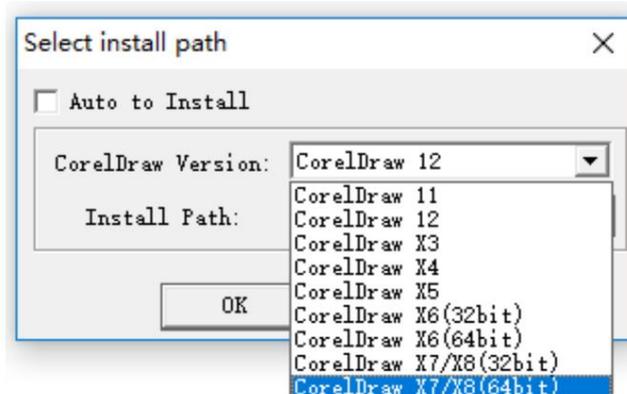
вниз список.

Нажмите Browseдля выбора каталога установки и нажмите OKдля запуска.

Обратите внимание, что плагин для CorelDraw должен быть установлен под

каталог программного обеспечения CorelDraw.

Рисунок 2-12 Версия плагина

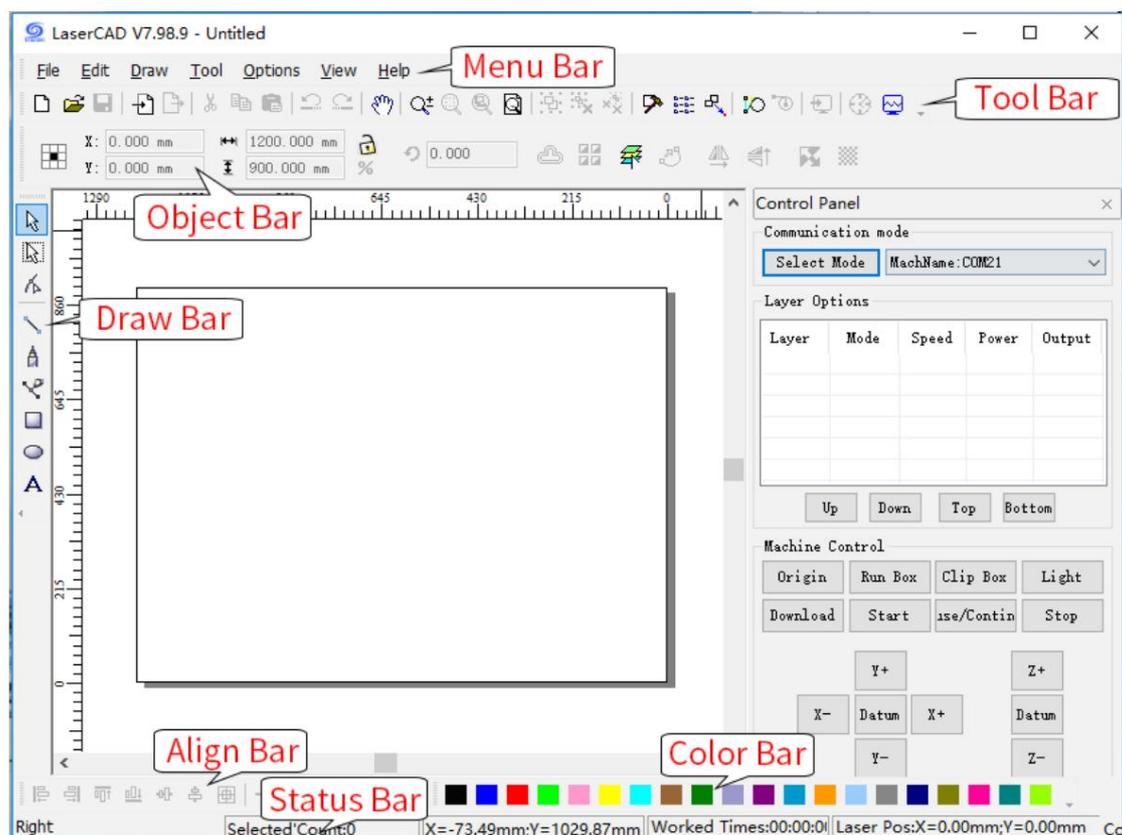


7. Способ установки других плагинов такой же, как и для плагина CorelDraw.

3. Основные операции LaserCAD

3.1 Основной интерфейс

Рисунок 3-1-1 Основной интерфейс



Строка меню

Основные функции этого ПО выполняются командой

параметры в строке меню. Строка меню содержит семь подменю с

различными функциями: «Файл», «Редактировать», «Рисовать», «Инструмент», «Параметры», «Просмотр» и «Справка».

Панель инструментов

Панель инструментов содержит некоторые часто используемые функции, большинство

которые выбираются из меню в виде командных кнопок.

Панель объектов

Панель объектов предоставляет соответствующие свойства при выборе графики и с помощью инструментов. Установив соответствующие свойства в панели свойств, графика изменится.

Ничья

Это слева от рабочей области. С помощью этих инструментов рисования они делают операция более гибкая и удобная.

Выровнять полосу

Выровняйте несколько объектов, чтобы улучшить макет страницы.

Цветная полоса

Измените цвет выбранного слоя и создайте несколько слоев.

Панель управления

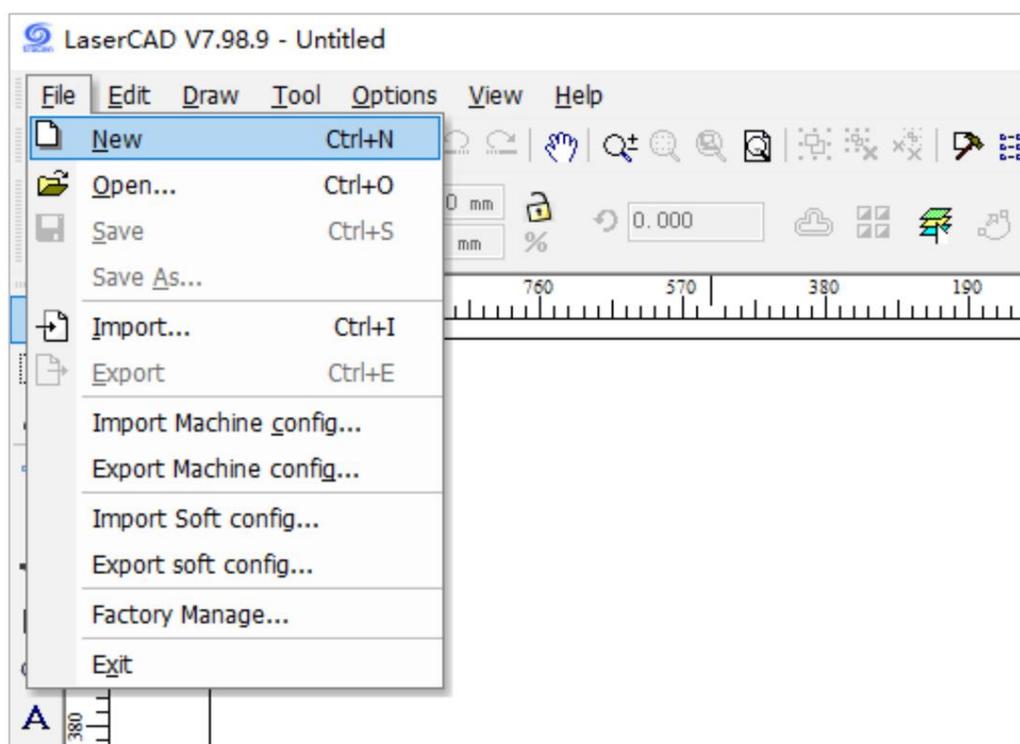
Используйте панель управления для решения задач лазерной обработки, включая настройку связь, параметр слоя, загрузка графики и так далее.

3.2 Файл

3.2.1 Новый

Нажмите **Файлы** нажмите **Создать**или нажмите  на панели инструментов, чтобы создать новый файл.

Рисунок 3-2-1 Новый



3.2.2 Открыть

Нажмите **Файлы** нажмите **Открыть**или нажмите  на панели инструментов, чтобы открыть файл.

Суффикс файла должен быть «rwj5», и пользователи могут просматривать графику на открытая страница.

Автономные файлы с суффиксом «ud5» не могут быть открыты непосредственно этим образом, и их можно открыть с помощью **Импорт** .

Рисунок 3-2-1 Новый

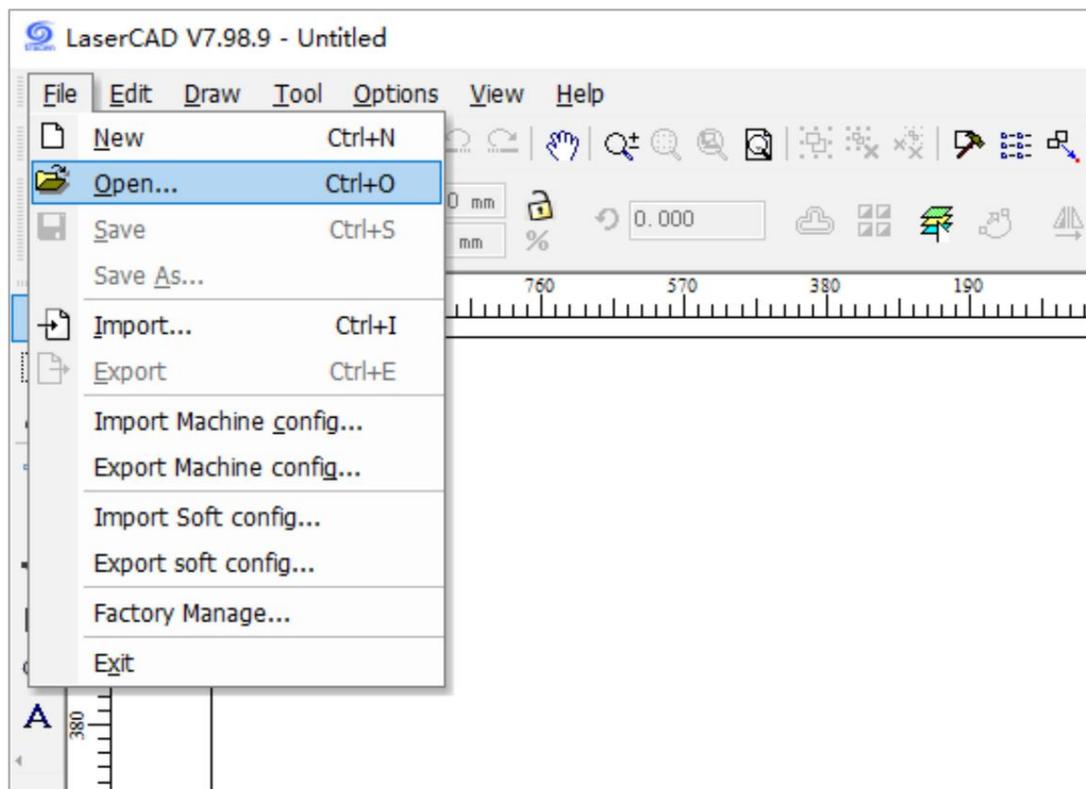
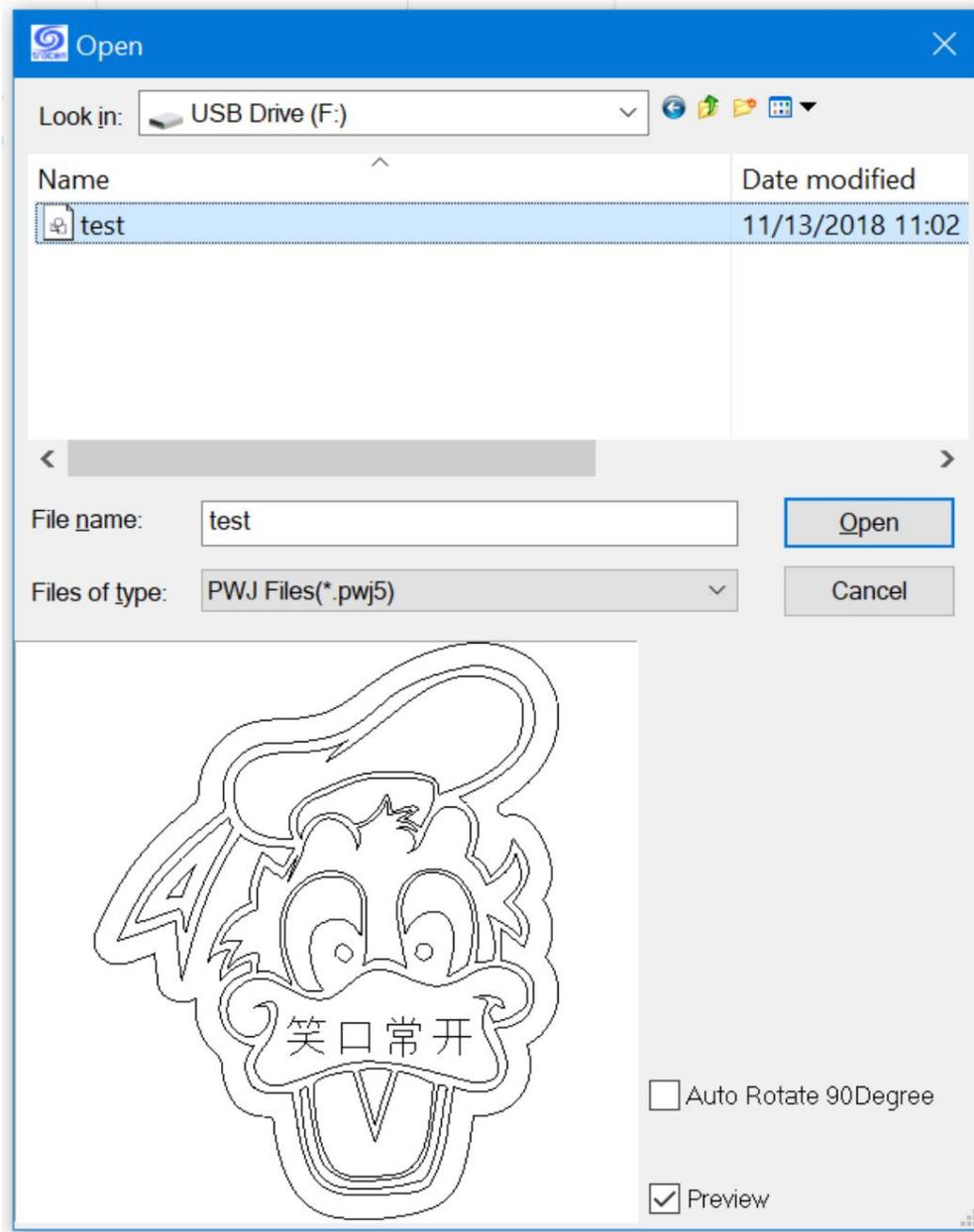


Рисунок 3-2-3 Выберите файл

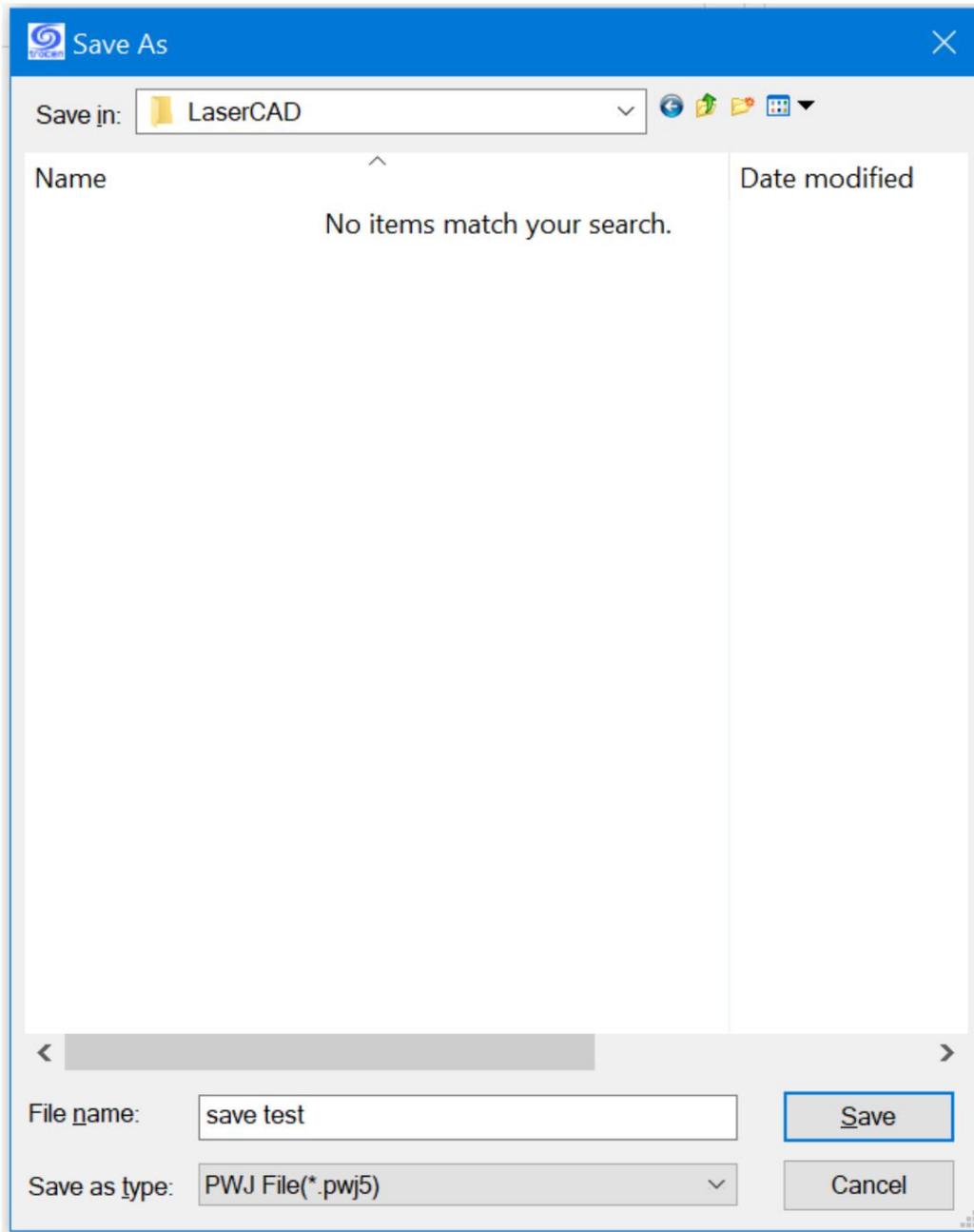


3.2.3 Сохранить

Нажмите **Файлы** нажмите **Сохранить** или нажмите  на панели инструментов, чтобы сохранить файл.

Суффикс файла «pwj5».

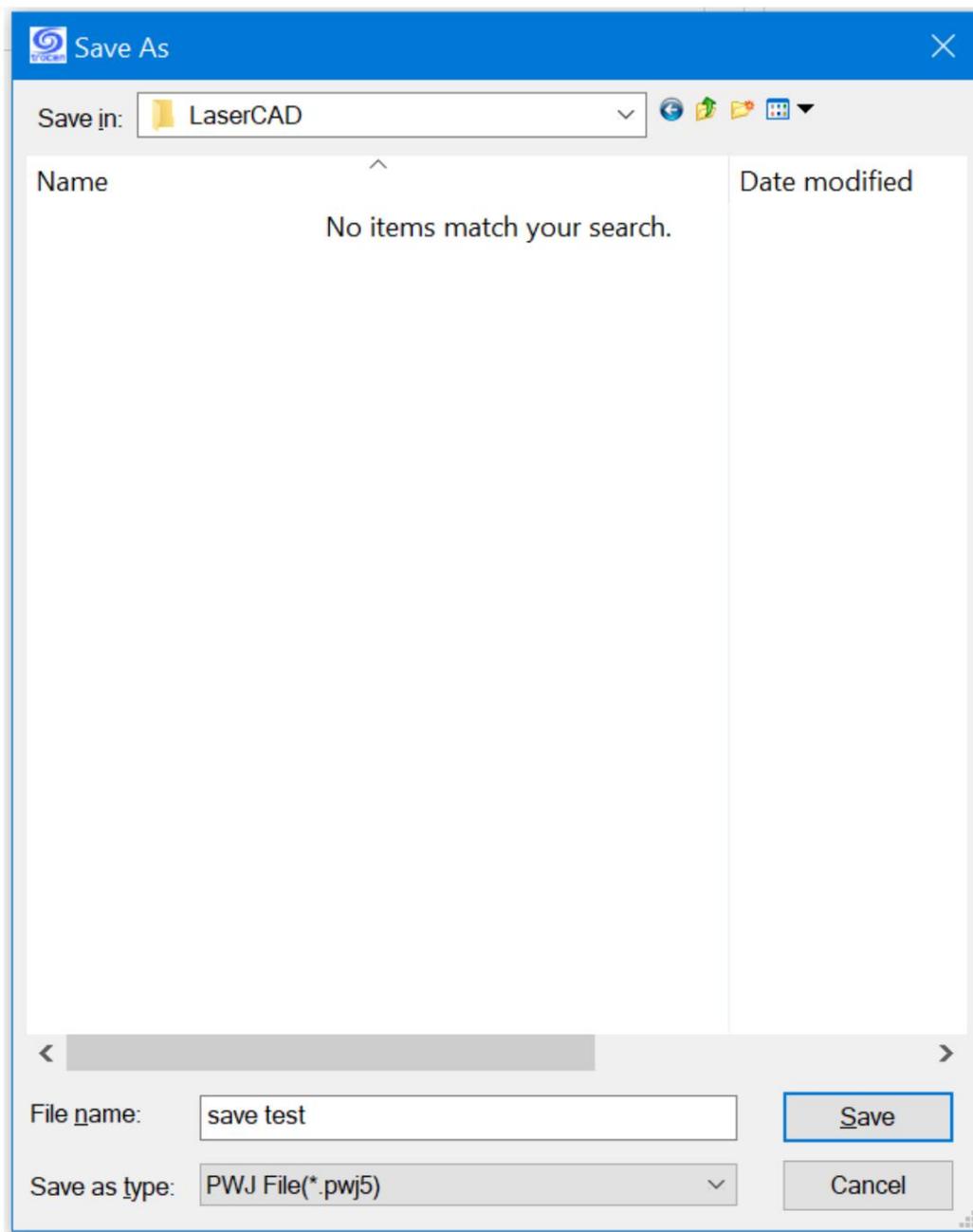
Рисунок 3-2-5 Сохранить



3.2.4 Сохранить как

Нажмите **Файли** нажмите **Сохранить как** , чтобы сохранить файл. Суффикс файла «pwj5».

Рисунок 3-2-6 Сохранить как



3.2.5 Импорт

Нажмите **Файлы** нажмите **Импортируйте** нажмите  на панели инструментов, чтобы импортировать файл. Программное обеспечение Trocen LaserCAD поддерживает AI, DXF, PLT, DST, DSB, BMP, GIF, JPG, PNG, MNG, ICO, TIF, TGA, PCX, JBG, JB2, JBC, PGX, RAS, PNM, SKA,

RAW и некоторые другие форматы.

Рисунок 3-2-7 Импорт

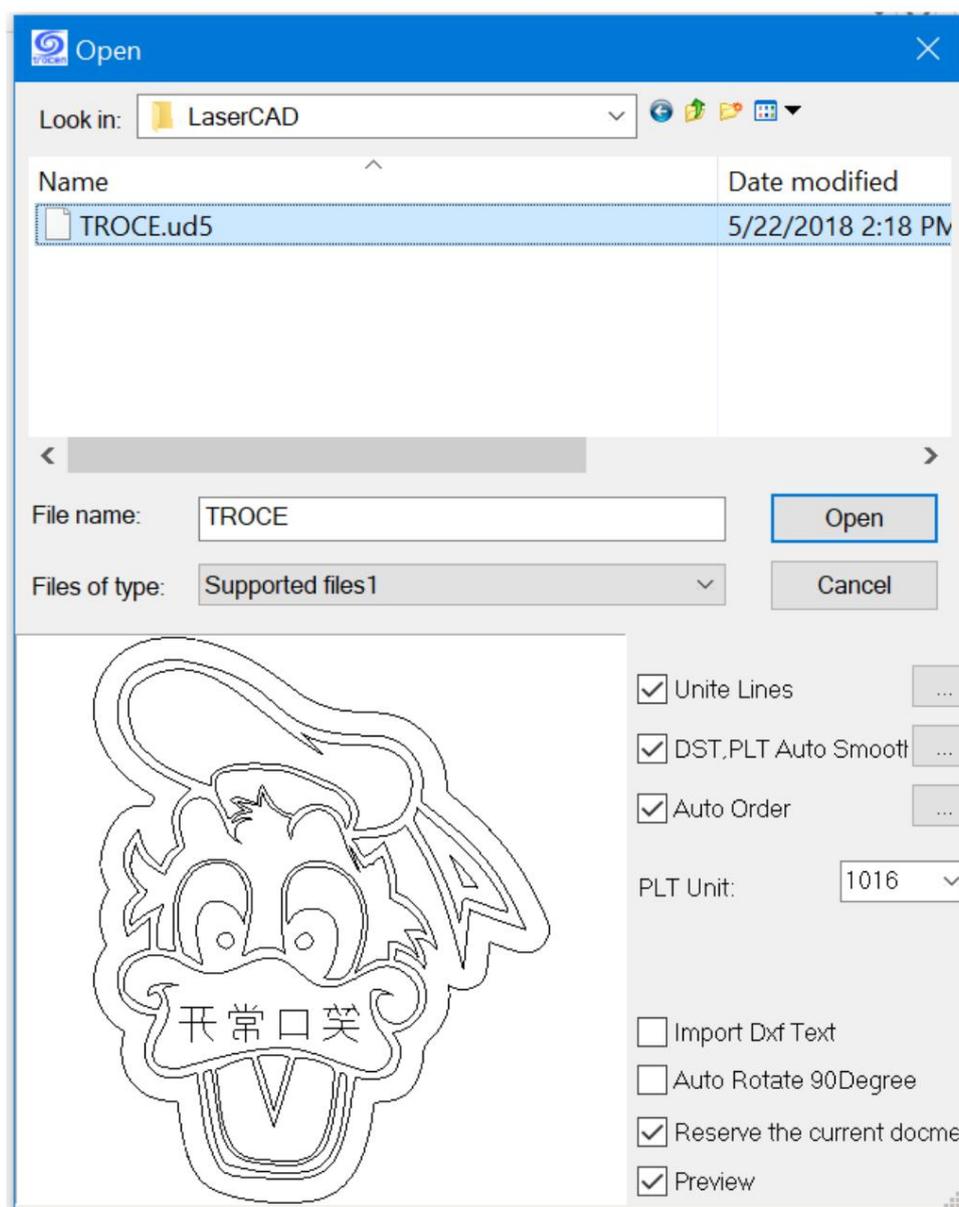


Таблица 3-2-1 Инструкция

Функция	Инструкция
Объединить линии	При импорте графики объедините соединенные линии в одну линию.

Летнее время, PLT Авто Гладкий	Плавная обработка кривых при импорте файлов DST и PLT графика может повысить скорость и плавность резки.
Автозаказ	При импорте графики несколько объектов в графике будет автоматически заказан, заставляя лазерную головку перемещать кратчайшее расстояние во время процесса.
Блок PLT	Блок ПЛТ.
Импорт текста Dxf	Вывод текстового содержимого в файл DXF.
Автоповорот 90 Степень	Импортированная графика автоматически поворачивается на 90 градусов.
Зарезервировать Текущий документ...	Программное обеспечение сохраняет графику до того, как файл будет импортирован. После импорта в рабочей области программного обеспечения будет отображаться оригинал графики и импортированный файл.
Предварительный просмотр	Отображает предварительный просмотр, когда файл выбран.

Нажимать  за линиями объединения, чтобы установить допуск объединения.

Нажимать  за автоматическим заказом, чтобы войти в интерфейс оптимизации маршрута, пользователи

может установить эти параметры в соответствии с необходимостью. Пожалуйста, обратитесь к

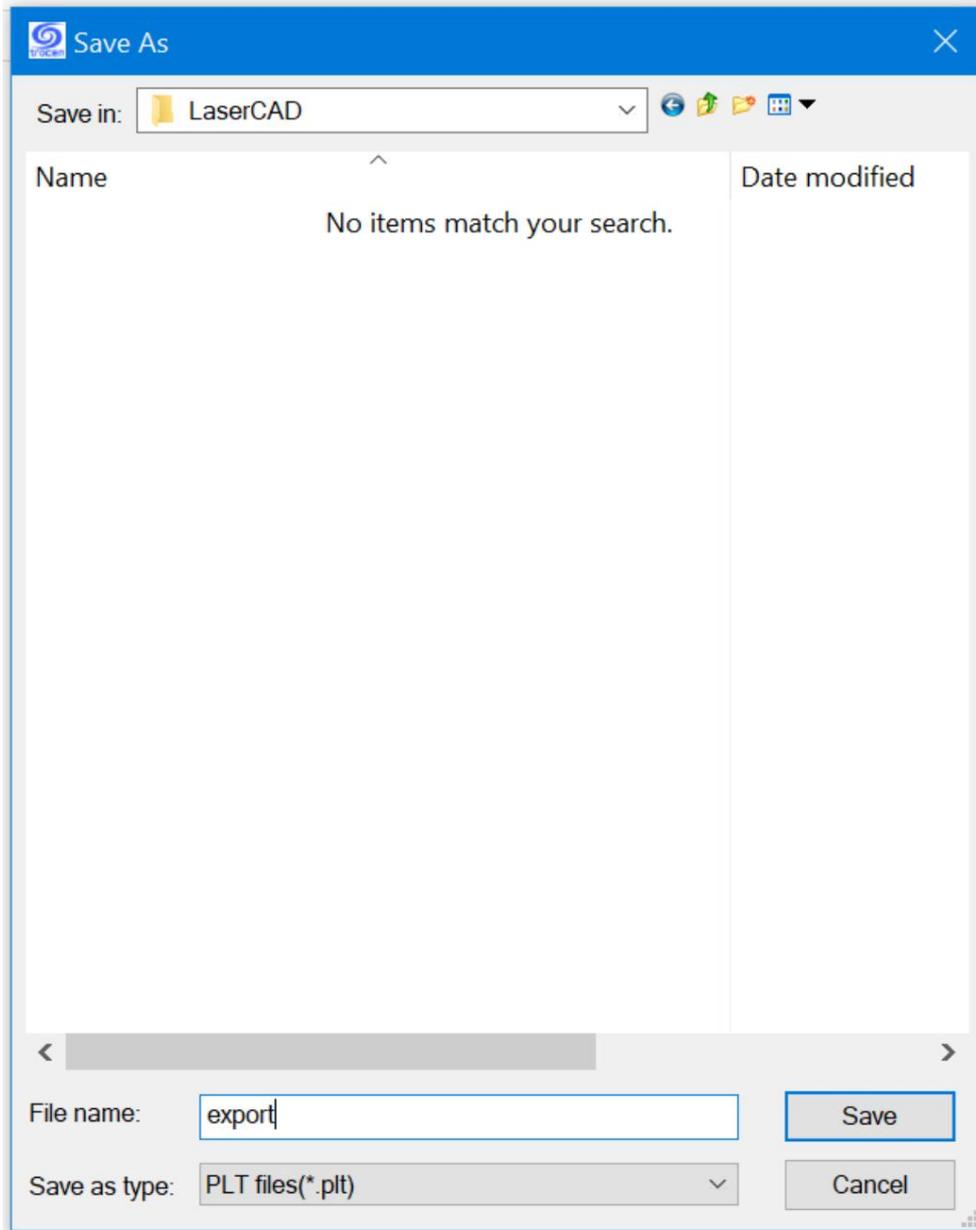
Глава 3.6.6 этой статьи для более подробной информации об оптимизации маршрута.

3.2.6 Экспорт

Нажмите **Файлы** нажмите **Экспортили** нажмите  на панели инструментов, чтобы экспортировать

файл. Суффикс экспортируемого файла — «plt».

Рисунок 3-2-8 Экспорт

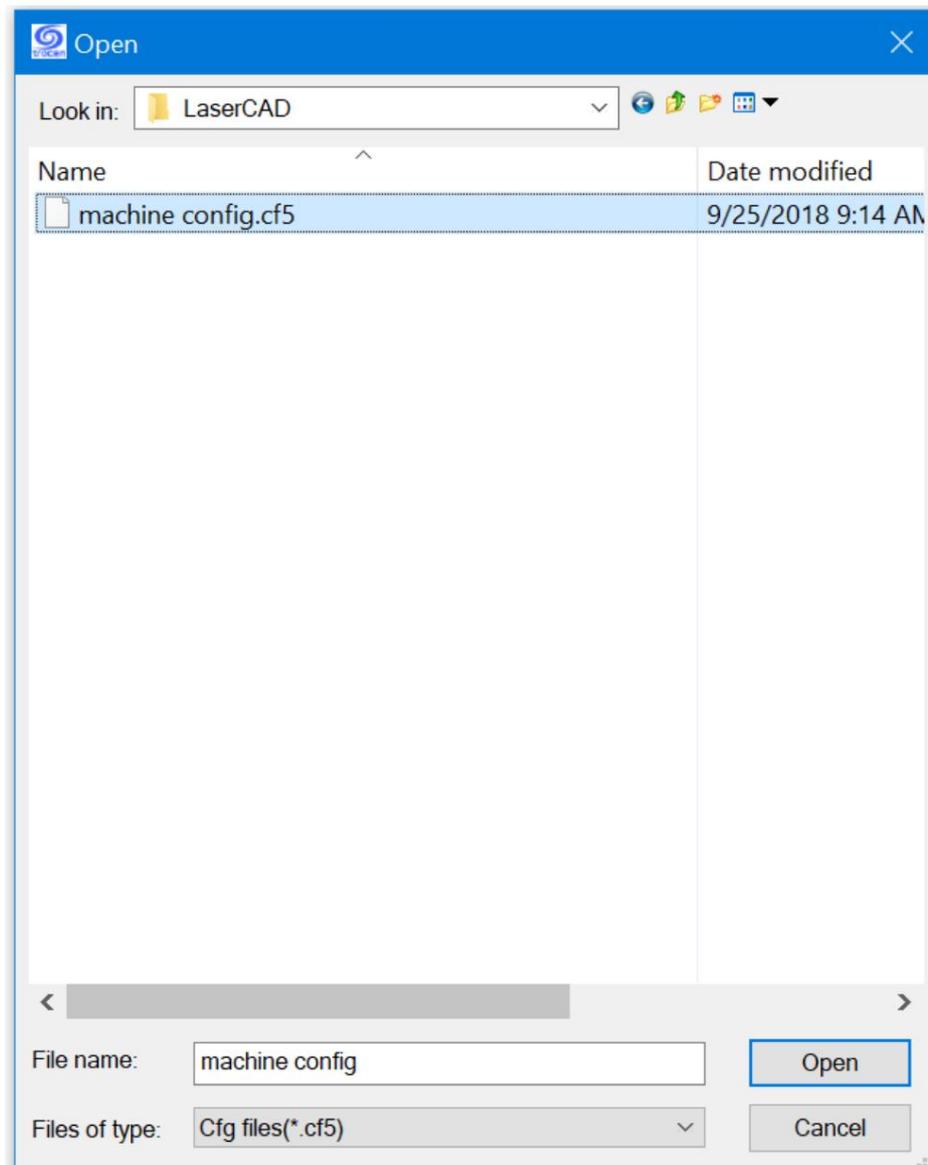


3.2.7 Импорт конфигурации машины

Нажмите **File** и нажмите **Import machine config...**, чтобы импортировать файл конфигурации.

Суффикс импортированного файла конфигурации — «cf5».

Рисунок 3-2-9 Импорт конфигурации машины

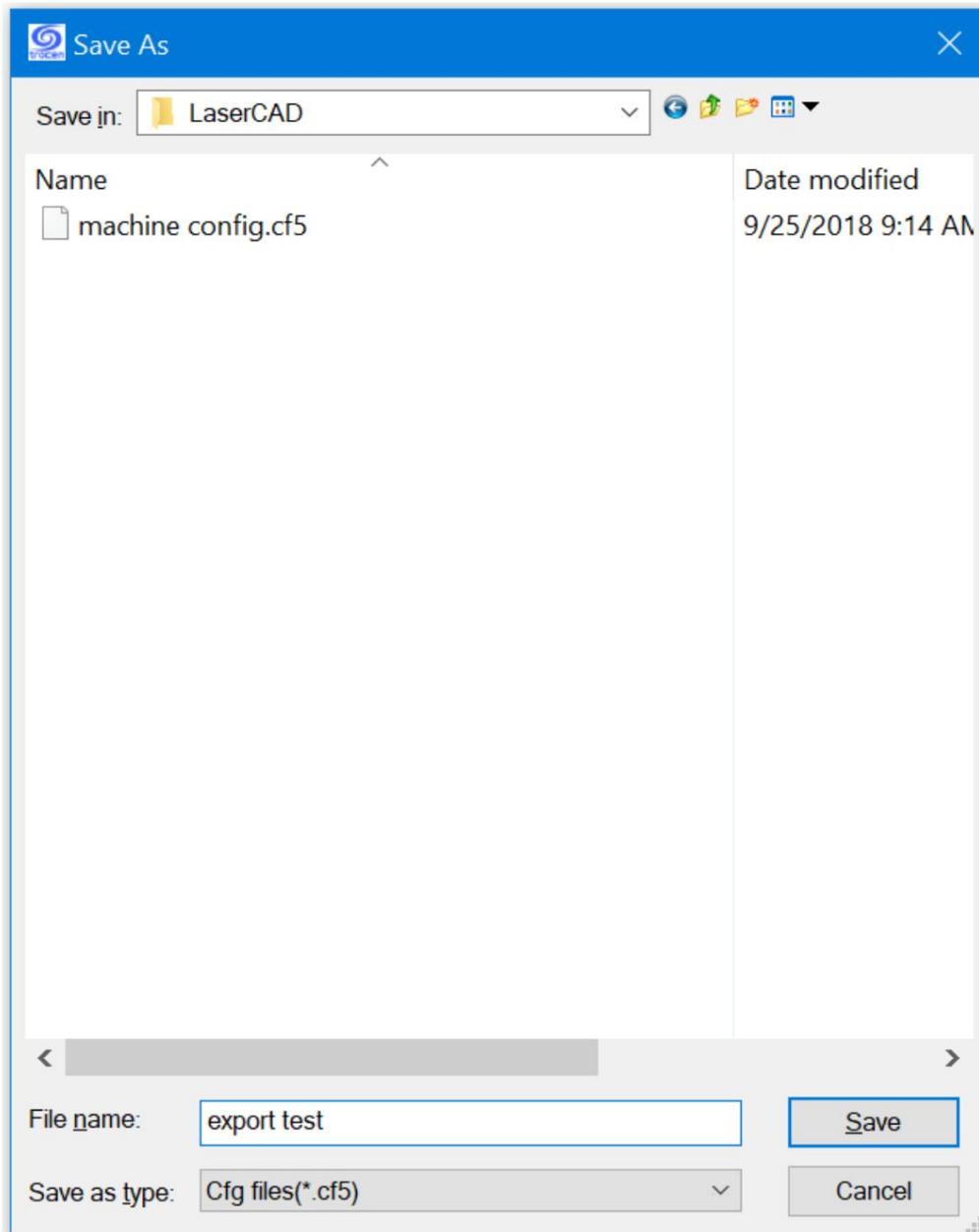


3.2.8 Экспорт конфигурации машины

Нажмите **Файлы** нажмите **Экспортировать конфигурацию машины...** , чтобы экспортировать файл конфигурации.

Суффикс экспортированного файла конфигурации — «cf5».

Рисунок 3-2-10 Экспорт конфигурации машины

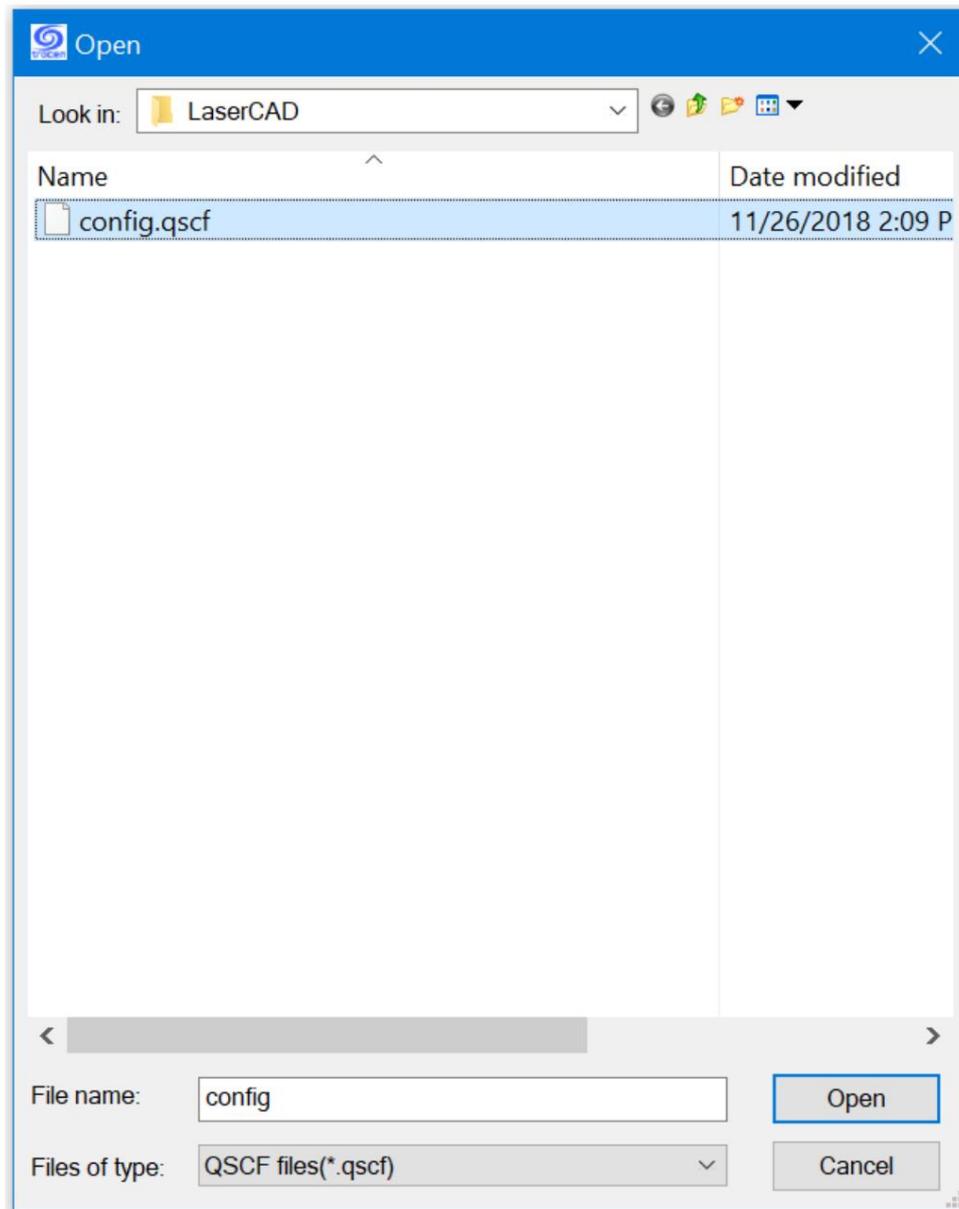


3.2.9 Импорт программной конфигурации

Нажмите **File** и нажмите **Import soft config...**, чтобы импортировать файл конфигурации.

суффикс импортированного файла конфигурации — «qscf».

Рисунок 3-2-11 Импорт программной конфигурации

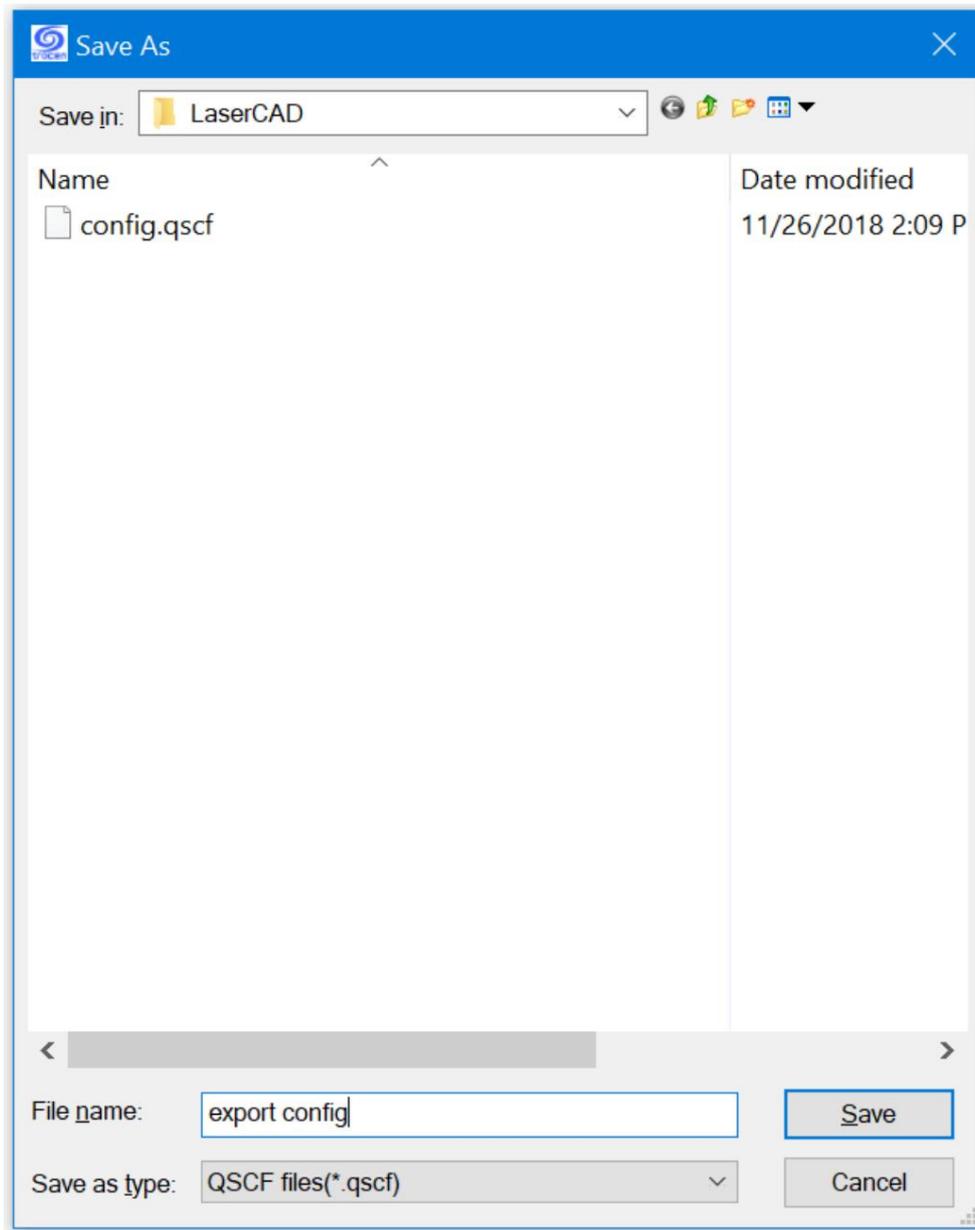


3.2.10 Экспорт программной конфигурации

Нажмите **File** и нажмите **Export soft config...**, чтобы экспортировать файл конфигурации.

суффикс экспортируемого файла конфигурации — «qscf».

Рисунок 3-2-10 Экспорт конфигурации машины



3.3 Выбор и преобразование

3.3.1 Выбор

При рисовании или редактировании графики вам необходимо сначала выбрать графику.

Когда графика выбрана, в центре появляется метка «X». Там

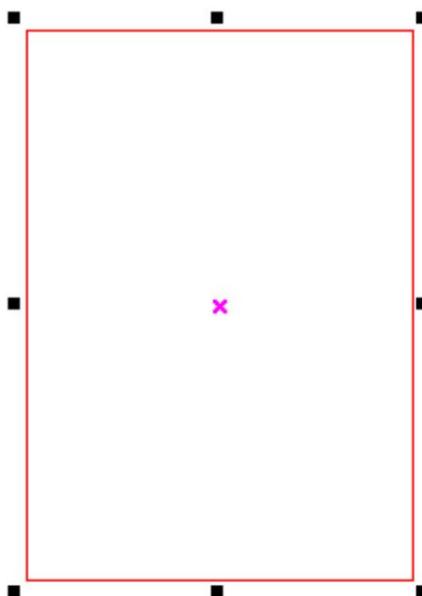
вокруг 8 контрольных точек, а цвет контура по умолчанию красный.

Нажмите **Выбрать** под **Нарисовать** или нажмите  на тяговой штанге. Есть пять способов выбрать графику.

1) Нажмите **Выбрать все** под **Редактировать**, чтобы выбрать всю графику на странице.

2) Щелкните левой кнопкой мыши графику.

Рисунок 3-3-1 Выберите одну графику



3) Прямой выбор

 Нажмите левую кнопку мыши и перетащите, пока поле выбора

касается графика будет выбрана.

«» нажмите левую кнопку мыши и перетащите. Выбранная графика должна быть все выбраны полем.

4) Добавить/вырезать выбранную графику

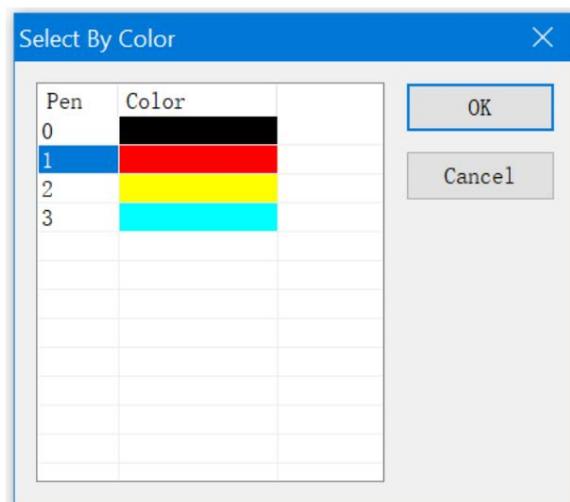
Добавить: выберите первую графику, затем нажмите «Shift» и щелкните (или отметьте) другая графика одновременно.

Вырезать: нажмите «Shift» и поле, чтобы вырезать графику, затем выбранную графику. будут удалены из выбранного диапазона.

5) Выбрать по цвету

Нажмите **Выбрать по цвету** в разделе **Инструменты** или нажмите  на панели инструментов, затем выберите один цвет, нажмите **OK** и вся графика в этом слое будет выбрано.

Рисунок 3-3-2 Выбор по цвету



3.3.2 Изменение цвета

Выберите один рисунок, затем щелкните любой нужный цвет на цветовой шкале.

"  ", то

графика изменит цвет.

3.3.3 Поворот

1) Введите угол поворота в ", затем нажмите  сделать

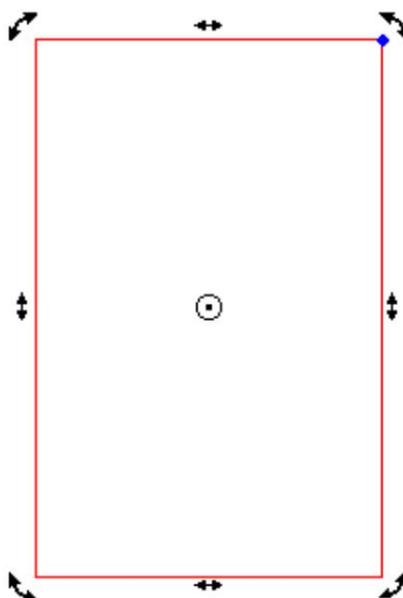
графика вращается.

2) Нажмите  и выбираем графику, потом снова нажимаем графику, там

будет 8 контрольных точек типа  и . «» для вращения и

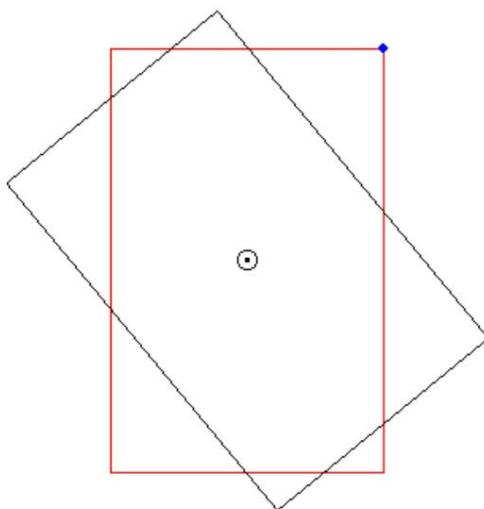
«» для снятия фаски.

Рис. 3-3-3 Поворот/скос



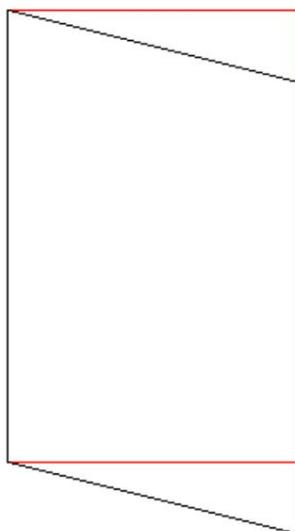
Наведите указатель мыши на контрольную точку поворота и перетащите. Когда вы перетаскиваете, контур графики вращается. При повороте в нужное положение отпустите кнопку мыши, чтобы завершить вращение.

Рисунок 3-3-4 Поворот



Наведите указатель мыши на контрольную точку скоса и перетащите. Когда вы перетаскиваете, контур графики перемещается. При перемещении в нужное положение отпустите кнопку мыши, чтобы завершить скашивание.

Рисунок 3-3-5 Скос



3.3.4 Размер

1) Выберите графику и перетащите контрольные точки, чтобы изменить размер

графики.

2) Введите точное значение в     текстовое поле, затем нажмите Enter

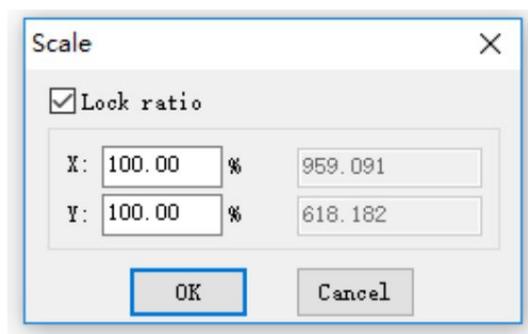
на клавиатуре, чтобы изменить размер графики. Если  изменения в ,

когда вы меняете одно значение, другое значение будет меняться пропорционально

к исходному соотношению в то же время.

Нажмите , пользователи могут изменить размер графики в процентах.

Рисунок 3-3-6 Изменение в процентах



Если вы отметите «Коэффициент блокировки» и измените значение X (Y), то Y (X)

значение изменится в том же проценте. Если «Коэффициент блокировки» не

установлен, проценты X и Y не будут влиять друг на друга. Пользователи могут

установить различные значения в соответствии с необходимостью.

3.4 Редактировать

3.4.1 Отменить

Нажмите Редактировать / Отменить или нажмите  чтобы отменить предыдущее действие.

3.4.2 Повторить

Нажмите Редактировать / Повторить или нажмите  чтобы повторить предыдущее действие.

3.4.3 Вырезать

Выберите один или несколько изображений, нажмите Редактировать / Вырезать или нажмите  разрезать эти графика.

3.4.4 Копирование

Выберите один или несколько рисунков, нажмите Редактировать / Копировать или нажмите  копировать эти графика.

3.4.5 Вставить

После вырезания или копирования графики нажмите Редактировать / Вставить или нажмите  К вставьте эту графику.

3.4.6 Удалить

Выберите одну или несколько картинок, нажмите Edit / Delete , чтобы удалить их. графика.

3.4.7 Все выбрать

Нажмите **Edit / All Select** , чтобы выбрать всю графику в представлении.

3.4.8 Группа

Выберите один или несколько рисунков, нажмите **Edit / Group** или нажмите  **комбинировать**

независимую графику в группу.

3.4.9 Разгруппировать

Выберите одну графическую группу, нажмите **Редактировать / Разгруппировать** или нажмите  **разделить**

группу на несколько независимых графиков и групп.

3.4.10 Все разгруппировать

Выберите одну графическую группу, нажмите **Edit / All Ungroup** или нажмите  **К**

разделить группу на несколько независимых графиков.

3.4.11 Добавить узел

Нажмите **Draw / Edit Node** или нажмите «», щелкните там, где вы хотите добавить

узел, там появится метка . Нажмите **Edit / AddNode** или щелкните 

чтобы добавить узел.

3.4.12 Удалить узел

Нажмите **Draw / Edit Node** или нажмите «**↖**», выберите нужный узел чтобы удалить, нажмите **Edit / DeleteNode** или нажмите «**☒**» чтобы удалить узел.

3.4.13 Отдельный узел

Нажмите **Draw / Edit Node** или нажмите «**↖**», выберите нужный узел чтобы разделить, нажмите **Edit / Separate Node** или нажмите «**↔**» отделить узел.

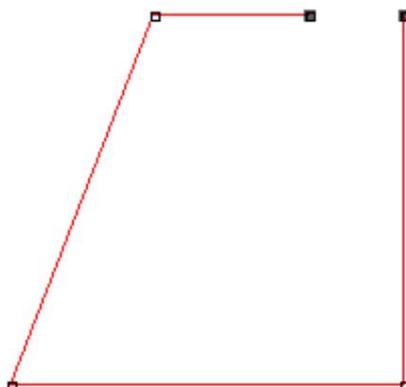
3.4.14 Объединить узел

Нажмите **Draw / Edit Node** или нажмите «**↖**», выберите один узел, который вы хотите для объединения, затем нажмите **Shift** и одновременно выберите другой узел.

Нажмите **Edit / UniteNode** или нажмите «**↔**» объединить два узла. Троцен

LaserCAD может объединять только 2 узла не более одного раза.

Figur3-4-1 Объединить узел



3.4.15 Переместить

Нажмите Редактировать / Переместить  или нажмите « », переместите мышью, чтобы перетащить вид.

3.4.16 Масштаб

Нажмите Edit / Zoom или нажмите  ». Щелкните левой кнопкой мыши (или прокрутите колесико мыши вперед), чтобы увеличить изображение, и нажмите правую кнопку мыши (или прокрутите колесико мыши назад), чтобы уменьшить вид.

Выберите графику, нажмите Edit / Zoom / Zoom to selected или нажмите  для отображения выбранной графики по интерфейсу.

Выберите графику, нажмите Редактировать / Увеличить / Увеличить до всех объектов или нажмите  для отображения всей выбранной графики по интерфейсу.

Выберите графику, нажмите Edit / Zoom / Zoom to page или нажмите  для отображения рабочей области по интерфейсу.

3.4.17 Выровнять

Выберите мультиграфику, нажмите Edit / Align или нажмите  чтобы графика выровнивалась по мере необходимости.

3.4.18 Смещение смещения

Выберите графику, нажмите Редактировать / Сдвиг смещения и выберите соответствующий направление, чтобы графика двигалась плавно.

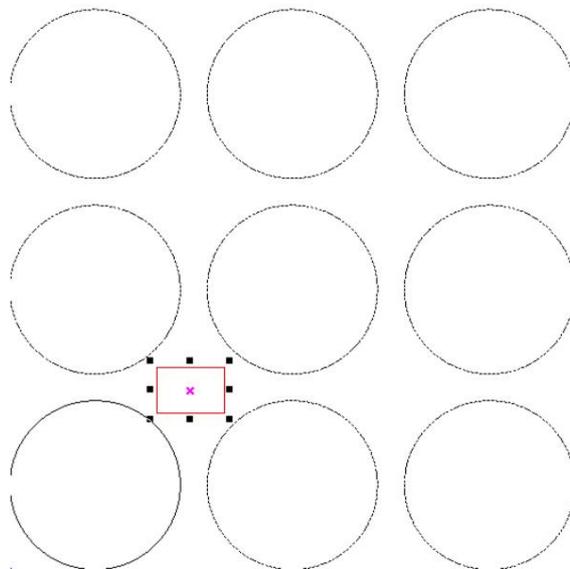
3.4.19 Преобразование в остатки

Когда эта функция используется в массиве, это означает добавление другой графики в пустое место. место для сохранения материала. Обычно используется в массиве с двойной лазерной головкой. обработка.

Как показано на рисунке 3-4-2, нарисуйте прямоугольник в массиве. Нажмите **Изменить /**

Преобразовать в остатки , чтобы вырезать прямоугольник в пустой области материал, чтобы сохранить материал.

Рисунок 3-4-2 Преобразование в остатки



3.4.20 Преобразование LastRow в Leftover

Когда эта функция используется в массиве, это означает добавление другой графики в последний столбец. Нажмите **Edit / Convert LastRow to Leftover** и последний столбец массива превратится в сплошную линию. Графика сплошная линия может быть удалена, а новая графика может быть добавлена к

позиция для вырезания через функцию импорта.

Рисунок 3-4-3 Преобразование LastRow в Leftover

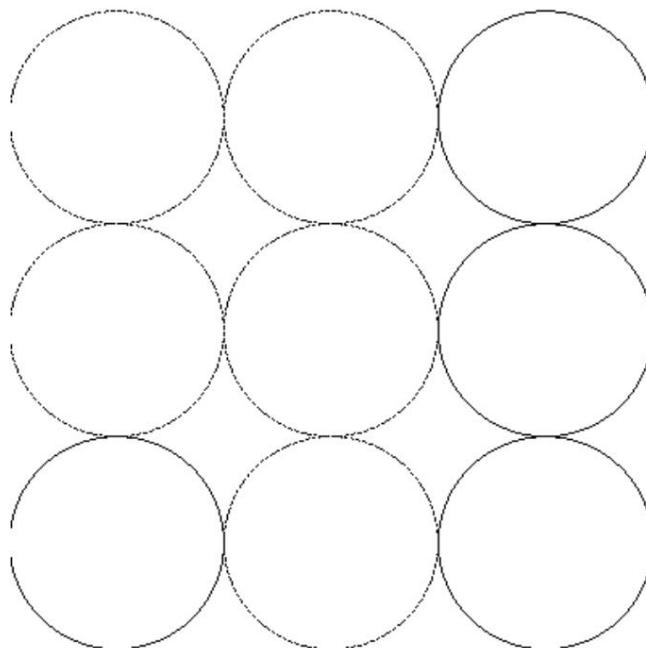
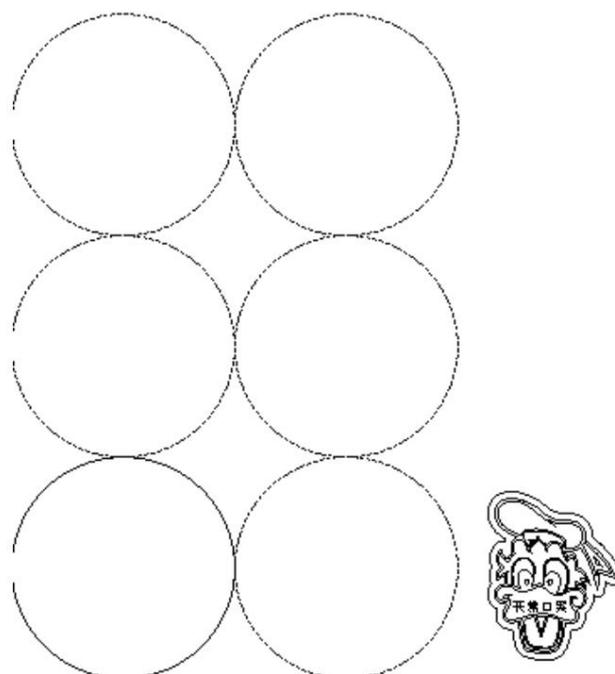


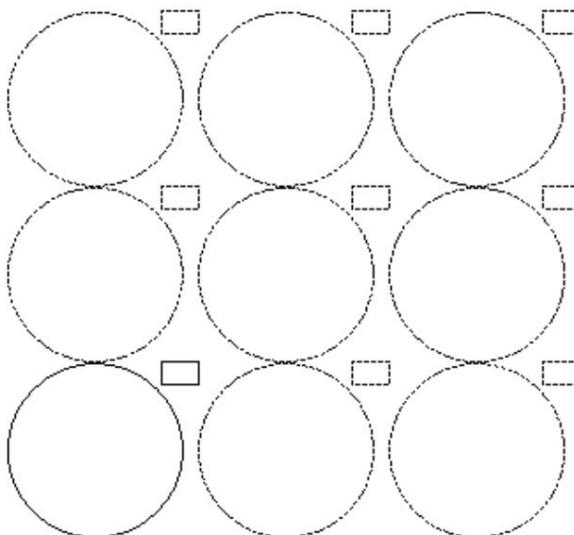
Рисунок 3-4-4 Импорт новой графики



3.4.21 Отмена остатков

После добавления остатка в массив нажмите **Редактировать / Отменить Остаток**, чтобы удалить остаток. Оставшаяся графика будет преобразована в часть массива, как показано на рис. 3-4-5.

Рисунок 3-4-5 Отмена остатка



3.4.22 Преобразование Middle_Row в Leftover

Когда эта функция используется в массиве, это означает добавление другой графики в средний столбец. Эта функция действительна только в том случае, если номер столбца массива нечетный. Нажмите **Edit / Convert Middle_Row to Leftover**, средний столбец массива и столбцы перед средним столбцом будут преобразованы в сплошную линию. Удалите графику в средней колонке и импортируйте другие графики для вырезания.

Как показано на рисунке 3-4-6, отображается массив из 3 строк и 3 столбцов.

Нажмите **Edit / Convert Middle_Row to Leftover**, и первое и второе

столбцы в массиве преобразуются в сплошную линию.

Рисунок 3-4-6 Преобразование Middle_Row в Leftover

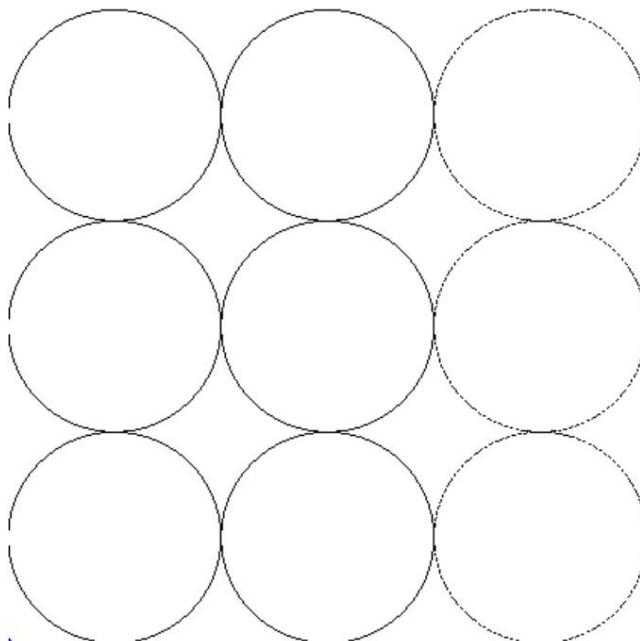
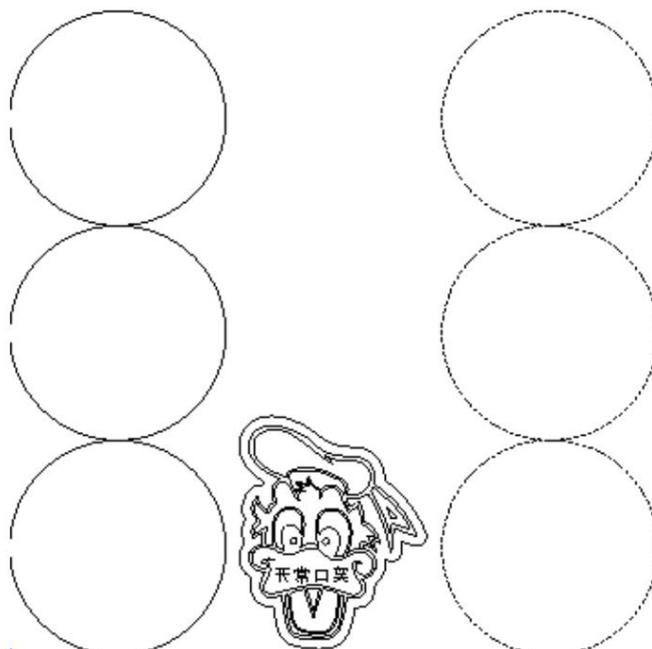


Рисунок 3-4-7 Импорт графики в средний ряд



3.4.23 Маркировка одежды

Нажмите **Edit / ClothingMark** и выберите нужный знак.

Нажмите на графику, метка будет добавлена.

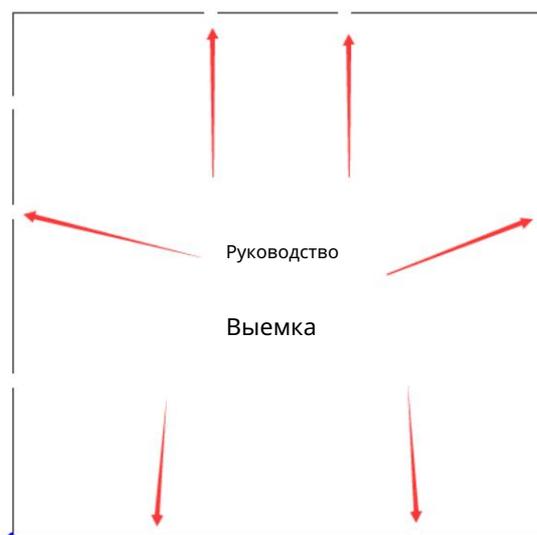
3.4.24 Ручная вырезка

Во время резки часть заготовки остается на краю, чтобы предотвратить ее выпадать. Эта часть называется позицией моста.

Выберите графику, нажмите **Edit / Manual Notch** и введите параметр ширины.

Подведите курсор к краю графики, когда курсор изменится на «+», нажмите левая кнопка мыши, чтобы добавить выемку вручную.

Рисунок 3-4-8 Ручная вырезка



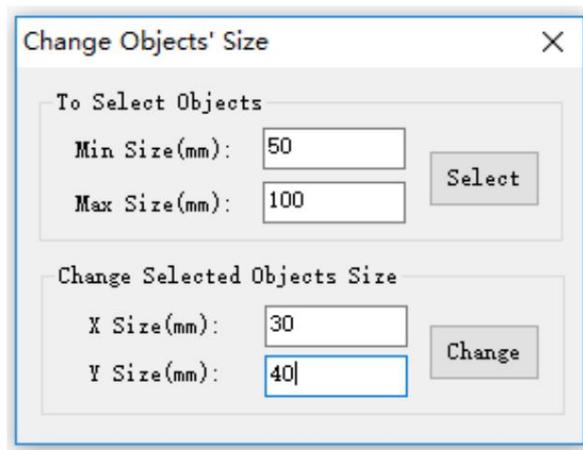
3.4.25 Изменение размера

Нажмите **Редактировать / Изменить размер**, перейдите на страницу **Изменить размер объектов**. Ввод

Минимальный размер и **Максимальный размер**, нажмите **Выбрать**. Тогда графика, мин.

size и max size находятся в этом диапазоне. Введите значения в формате X и размер Y, нажмите Изменить . Выбранная графика изменит свой размер на размер X и размер Y.

Рисунок 3-4-9 Изменение размера



3.5 Ничья

3.5.1 Выбор

Нажмите Нарисовать / Выбрать или нажмите  для перехода из состояния редактирования в выбор режим, нажмите на графику, чтобы выбрать его.

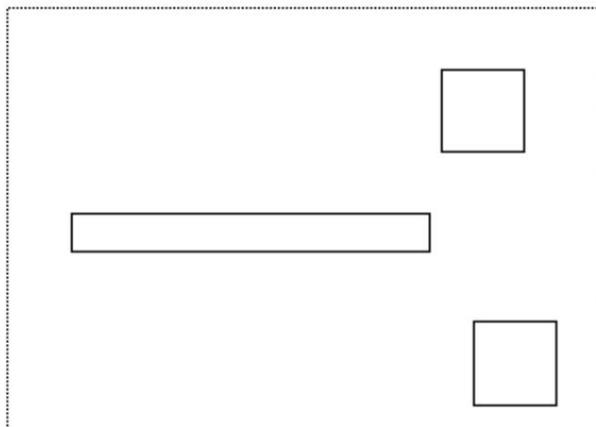
3.5.2 Прямой выбор

Нажмите Draw / Rect Select или нажмите , чтобы выйти из состояния редактирования для прямого выбора режима. Нажмите и перетащите левую кнопку мыши, пунктирную поле появится на интерфейсе. Отпустите мыш, вся графика в будет выбран пунктирный прямоугольник.

1)  Часть графики закрыта, и графика будет выбрана.

2)  Закрывается вся графика и будет выбрана графика.

Рисунок 3-5-1 Прямоугольный выбор



3.5.2 Редактировать узел

Нажмите Draw / Edit Node или нажмите  /  /  /  /  /  /  /  /  /  /  /  /  /  /  /  /  /  /  /  /  /  /  /  / /

2. Добавьте узел.

Щелкните там, где вы хотите добавить узел, появится отметка «*». Нажмите

Редактировать / Добавить узел или нажмите  чтобы добавить узел.

Рисунок 3-5-3 Метка

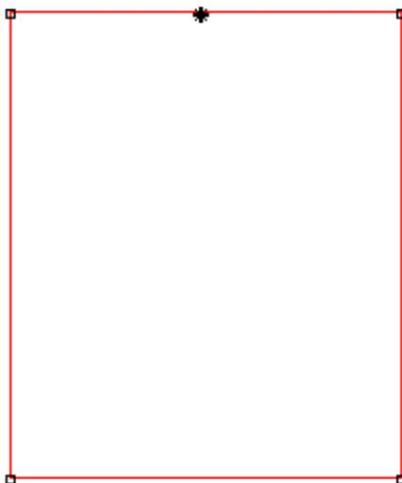
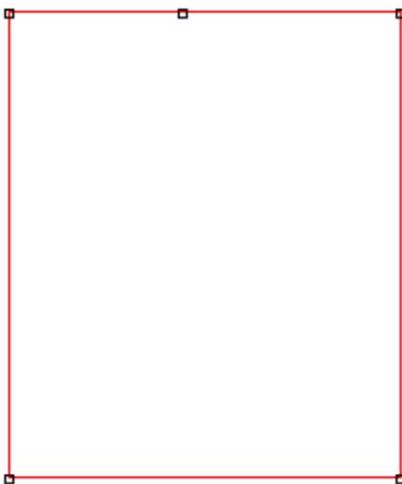


Рисунок 3-5-4 Добавить узел



3. Удалить узел.

Нажмите Нарисовать / Редактировать узел  или нажмите «*», выберите узел, который вы хотите удалить, нажмите Редактировать / Удалить узел или нажмите  удалить

узел.

Рисунок 3-5-5 Выберите один узел

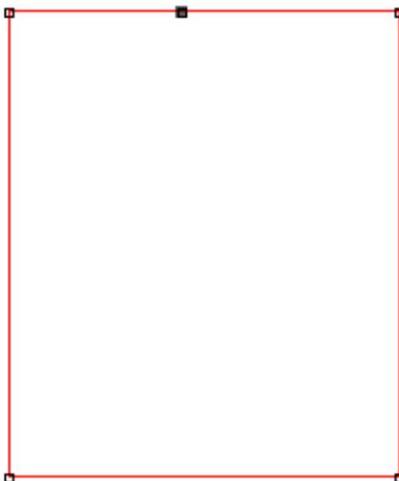


Рисунок 3-5-6 Удалить узел



4. Отдельный узел.

Нажмите Нарисовать / Редактировать узел или нажмите  « », затем выберите узел, который

вы хотите отделить, нажмите Edit / Separate Node или нажмите 

отделить узел.

Выберите два узла, как показано на рисунке 3-5-7, и разделите эти два узла.

Графика разделится на две части, как показано на рис. 3-5-8.

Рисунок 3-5-7 Разделение двух узлов

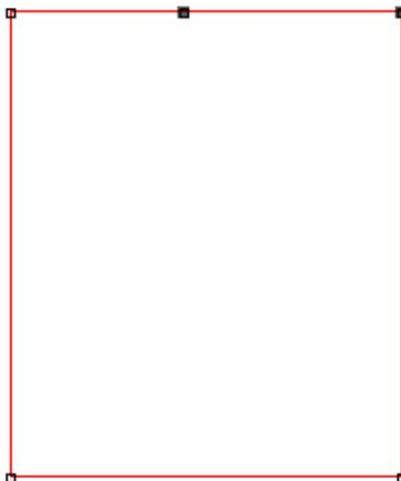
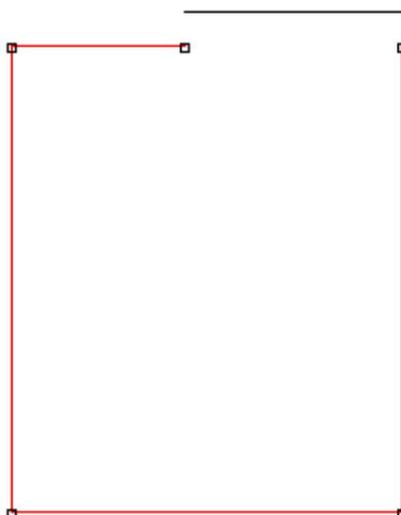


Рисунок 3-5-8 Отдельный график



5. Объединить узел.

Нажмите  Нарисовать / Редактировать узел или нажмите «», выберите один узел, который вы хотите объединить, затем нажмите **Shift** и выберите другой узел одновременно

время. Нажмите  Редактировать / Объединить узлы или нажмите  объединить два узла.

Trocen LaserCAD может объединять не более 2 узлов одновременно.

Рисунок 3-5-9 Выберите два узла

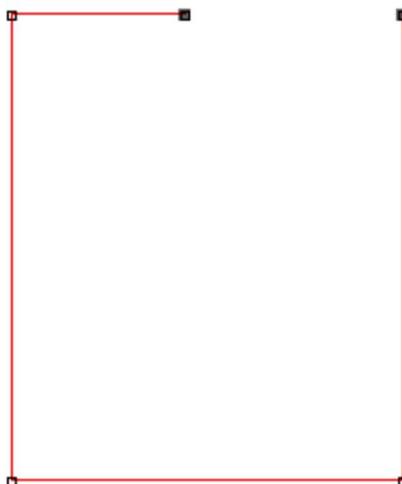
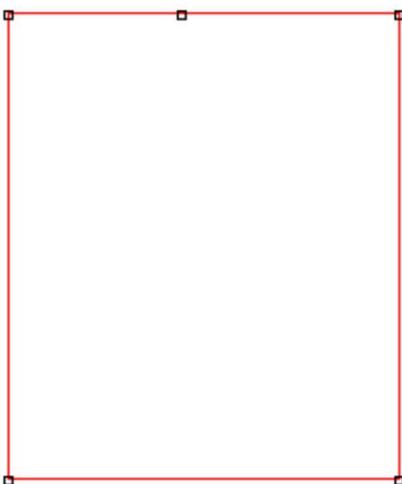


Рисунок 3-5-10 Объединить узлы



3.5.4 Рисование линии

Нажмите **Нарисовать / Линия** или нажмите **"**  **»**. Щелкните левой кнопкой мыши на экране и перетащите курсор в нужное место. Нажмите левую кнопку еще раз провести линию.

При рисовании линии нажмите **Ctrl** , перетаскивая курсор, чтобы нарисовать линию. горизонтальная или вертикальная линия.

3.5.5 Рисование полилинии

Нажмите **Нарисовать / Полилинию** или нажмите . Щелкните левой кнопкой мыши на экран и перетащите мышь в нужное место. Щелкните левой кнопку еще раз, чтобы нарисовать линию. Повторите эти операции, чтобы нарисовать полилинию. Затем щелкните правой кнопкой мыши, чтобы закончить рисование.

3.5.6 Рисование прямоугольника

Нажмите **Нарисовать / Прямоугольники** или нажмите . Щелкните левой кнопкой мыши на экране и перетащите курсор, чтобы нарисовать прямоугольник. При рисовании прямоугольника нажмите **Ctrl**, перетаскивая курсор, чтобы нарисовать прямоугольник. квадрат.

3.5.7 Рисование эллипса

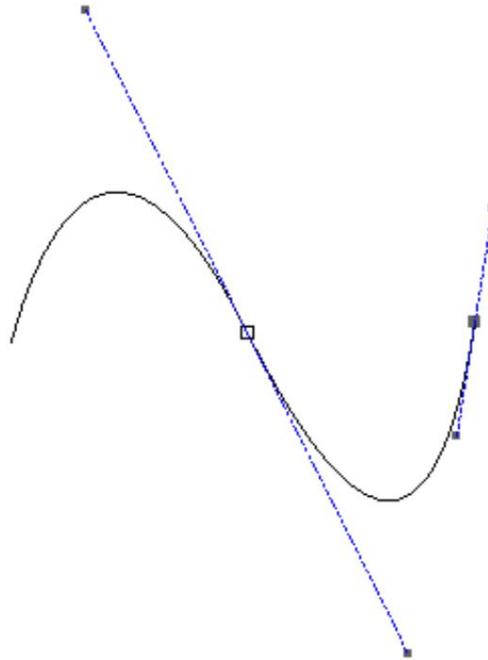
Нажмите **Нарисовать / Эллипс** или нажмите . Щелкните левой кнопкой мыши на экран и перетащите курсор, чтобы нарисовать эллипс. При рисовании эллипса нажмите **Ctrl**, перетаскивая курсор, чтобы нарисовать эллипс. идеальный круг.

3.5.8 Рисование Безье

Нажмите **Нарисовать / Безье** или нажмите . Щелкните левой кнопкой мыши на экран, чтобы установить начальную точку кривой Безье и переместить курсор на нужное положение, нажмите левую кнопку еще раз и перетащите левую кнопку в

отрегулировать кривую.

Рисунок 3-5-11 Безье



3.5.9 Текст

Нажмите **Рисовать / Тексти** и нажмите **A**. Щелкните левой кнопкой мыши два раз на экране, чтобы открыть поле ввода текста. Выберите шрифт и размер текста, затем нажмите **OK**.

Рисунок 3-5-12 Добавить текст

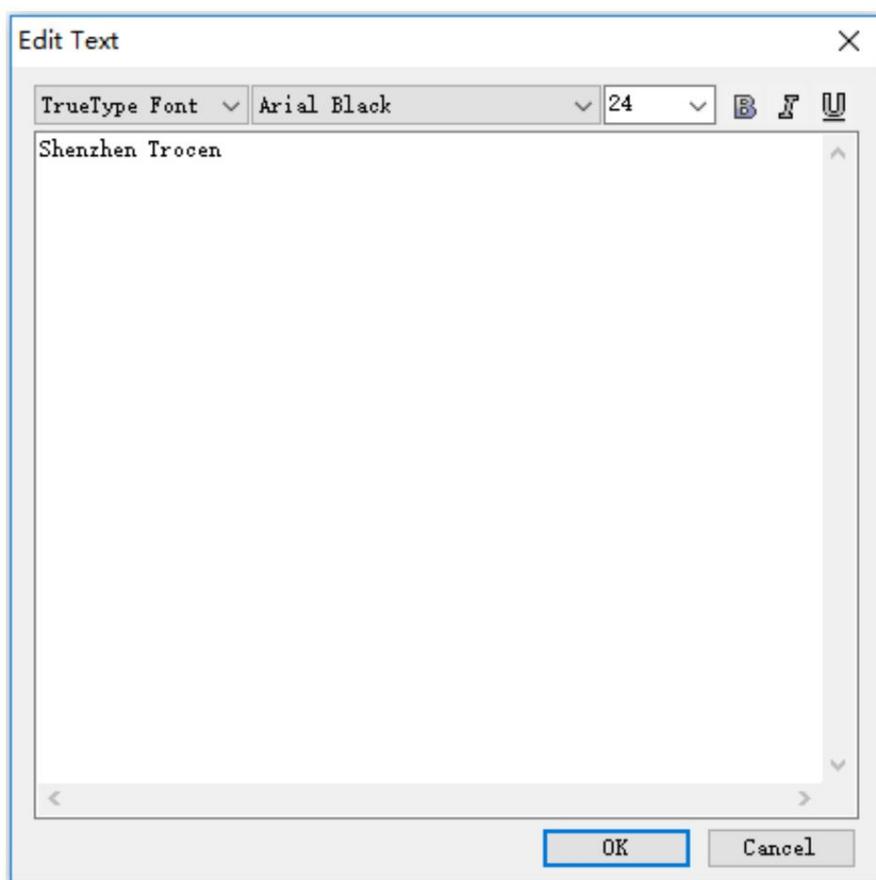
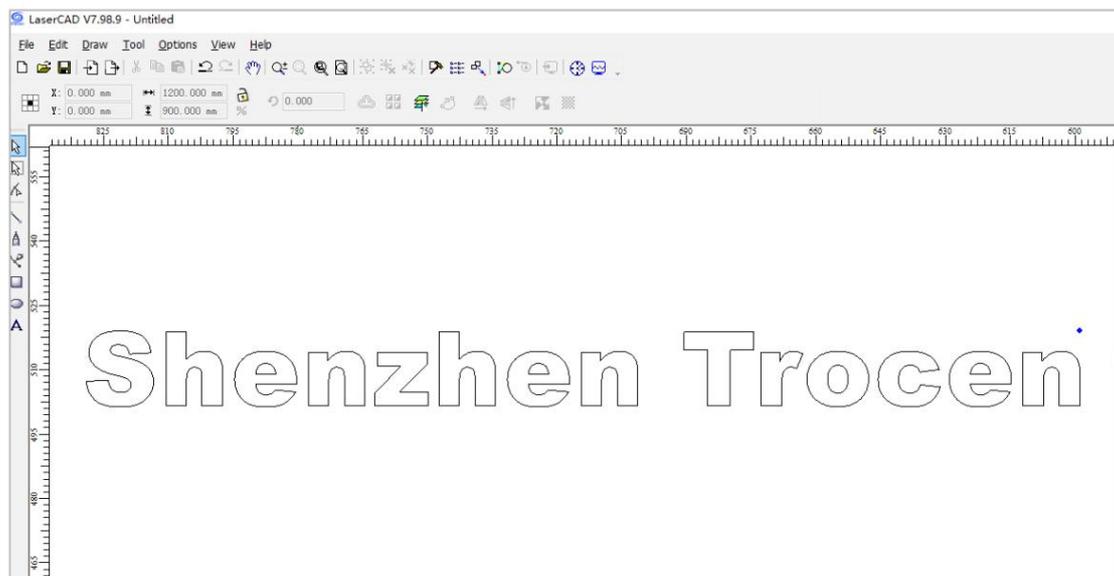


Рисунок 3-5-13 Рабочий интерфейс



3.6 Инструмент

3.6.1 Клонирование массива

Нажмите  чтобы выбрать графику, которую вы хотите настроить массив. Нажмите Инструмент

/ Array Clone... или нажмите , задайте параметры массива, нажмите OK .

Рисунок 3-6-1 Параметры массива

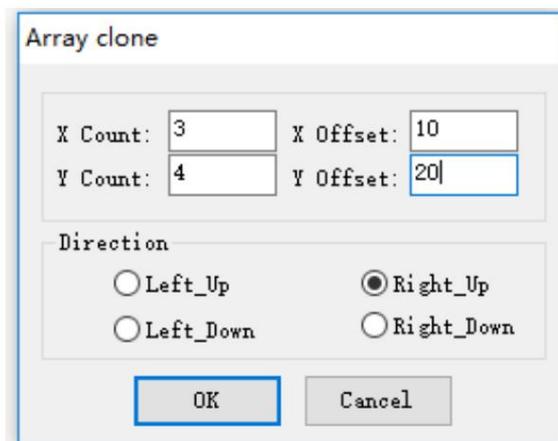


Рисунок 3-6-2 Выбор графики

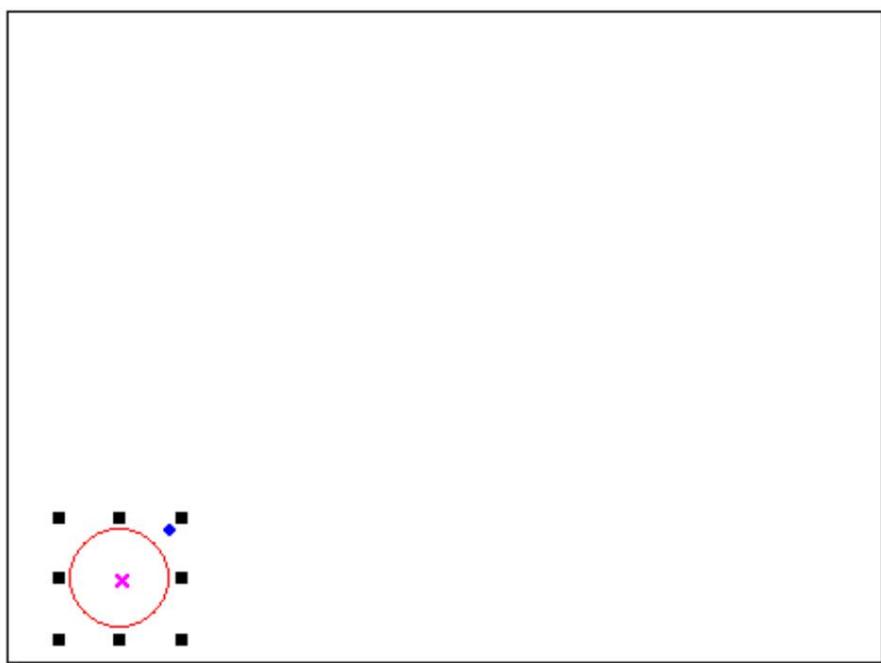
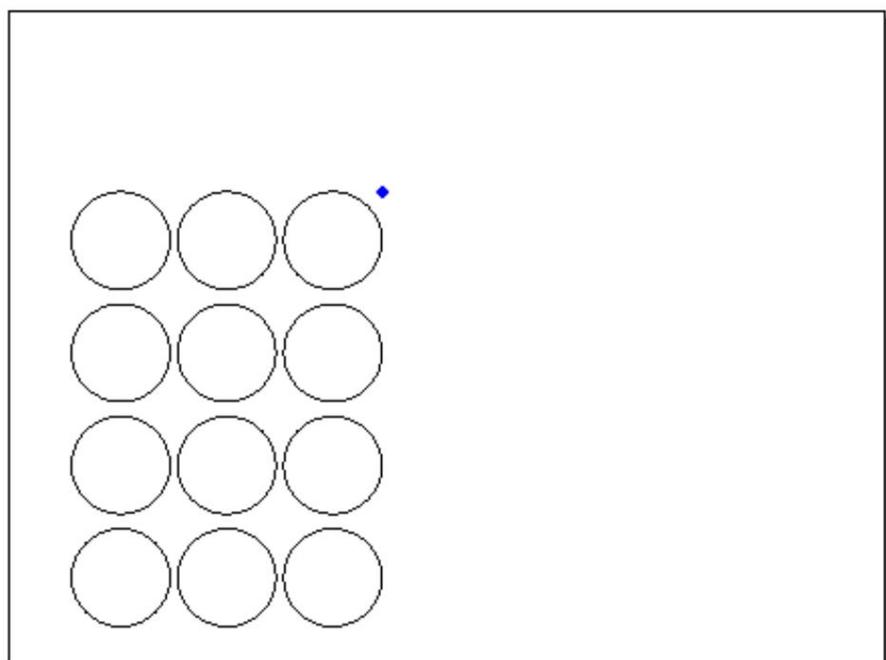


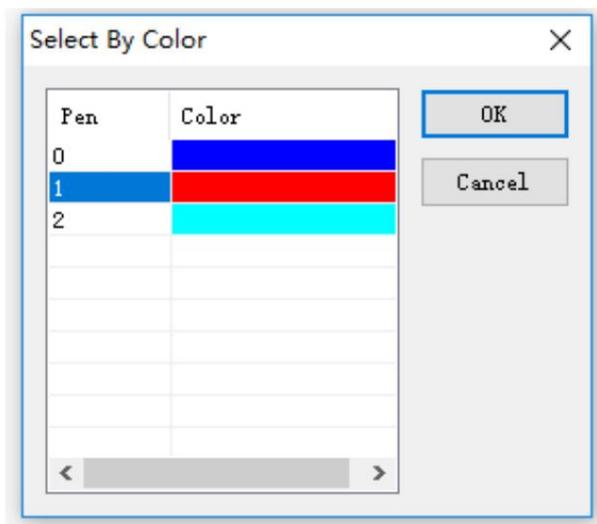
Рисунок 3-6-2 Массив



3.6.2 Выбор по цвету

Нажмите Инструмент / Выбрать по цвету или нажмите », выберите любой цветной слой и графика в этом слое будет выделена.

Рисунок 3-6-4 Выбор по цвету



3.6.3 Отобразить по горизонтали

Нажмите Инструмент / Отобразить по горизонтали или нажмите  сделать выбранный графика переворачивается по горизонтали.

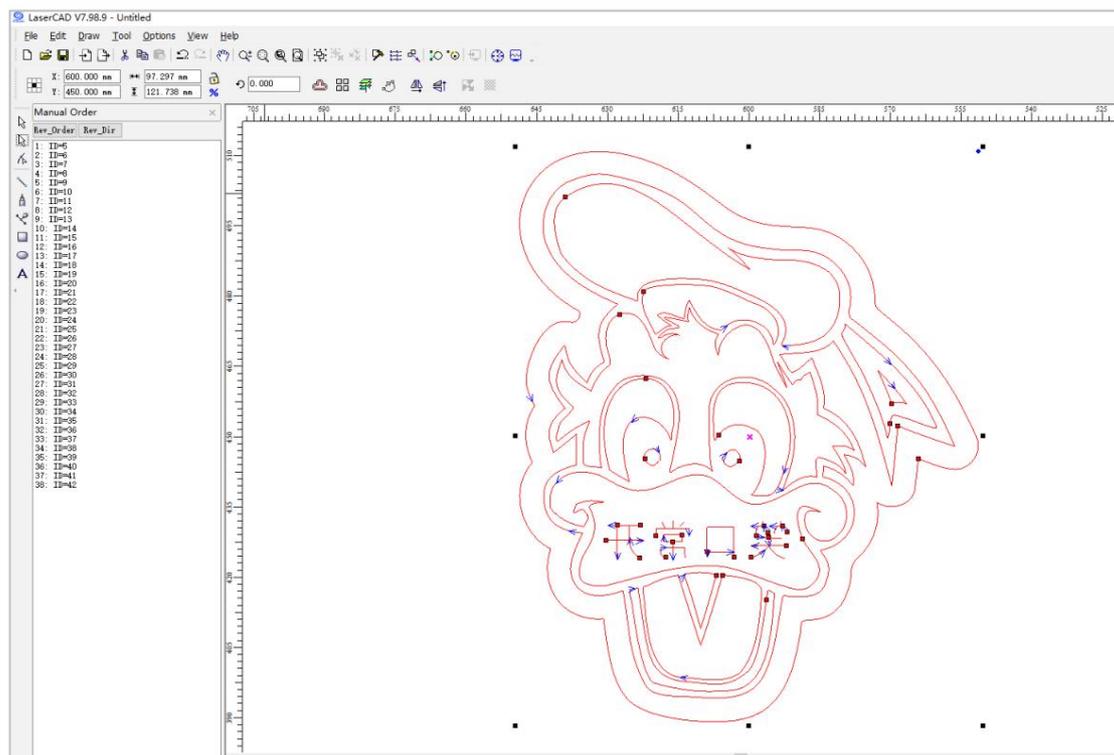
3.6.4 Вертикальное отражение

Нажмите Инструмент / Отобразить по вертикали или нажмите  сделать выбранную графику перевернуть по вертикали.

3.6.5 Ручной заказ

Нажмите **Инструмент / Ручной заказ**, чтобы войти в интерфейс ручного заказа.

Рисунок 3-6-5 Ручной заказ



1. Изменить порядковый номер объектов. Предметы, перечисленные в **Ручном заказе**

окно связано с порядковым номером соответствующих объектов.

Чем ближе к вершине находится элемент, тем более приоритетным является соответствующий

объект подлежит обработке.

1) Перетащите элементы в [Ручной порядок] с помощью мыши, чтобы изменить

пункт вверх курсора.

2) Дважды щелкните элемент в [Ручной порядок], чтобы переместить его наверх

3) Нажмите **Rev-Order**, чтобы отменить все элементы.

2. Измените начальную точку вырезания объекта.

Начальная точка резки, показанная как «», щелкните объект и измените точку начала резки.

3. Измените направление резки объекта.

Направление резки показано как "". Нажмите Ручной заказ / Повторный заказ изменить направление резания.

4. Ревиз_Заказ.

Нажмите Ручной заказ / Порядок изменения , чтобы изменить порядок резки.

3.6.6 Автоматический заказ

Автоматический порядок используется для автоматической установки порядка объектов в текущий файл. После автоматического заказа расстояние обработки будет короче теоретически.

Нажмите Инструмент / Автоматический заказ , выберите нужные функции и нажмите ХОРОШО .

Рисунок 3-6-6 Автоматический заказ



Упорядочить по слоям

Графические элементы одного цвета будут располагаться одинаково.

слой. При лазерной резке машина выполнит один цветной слой, затем переключится на другой цвет.

От внутреннего к внешнему

Внутренняя графика будет обрабатываться преимущественно по сравнению с внешней графикой.

При лазерной резке он обрабатывает внутреннюю графику, а затем переходит к внешней графике.

Автоматизация набора режиссеров

Автоматически устанавливать начальную точку резки и направление графики при заказе графики.

Регион прохождения пути

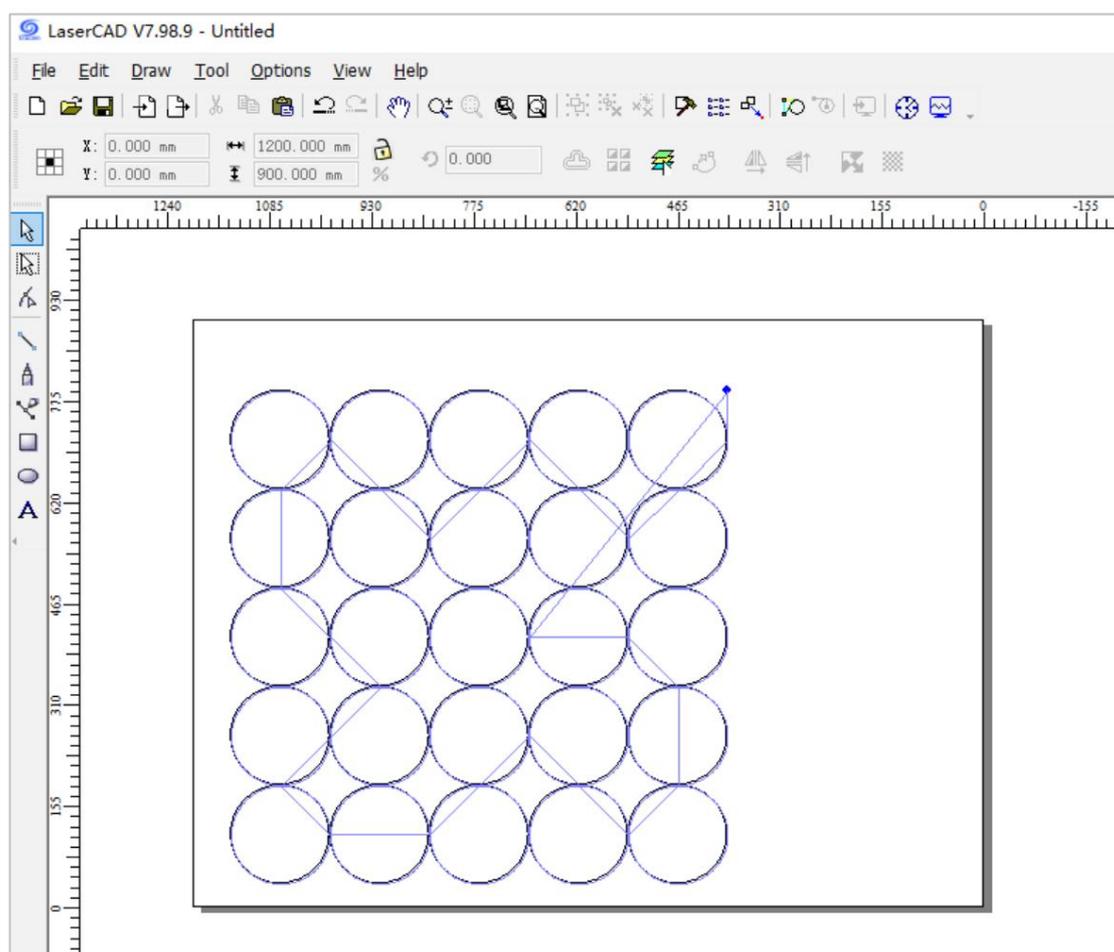
The machine будет обрабатывать графику в соответствии с Size и Director

параметры. Область выполнения пути обычно используется для заказа регулярного массива, (например, массив кругов или массив прямоугольников), Размер установлен на высоту одной графики в массиве.

Настройте массив кругов с 5 строками и 5 столбцами. Диаметр

150мм. Отметьте Направление резки по часовой стрелке Направление по часовой стрелке , не проверяйте Область выполнения пути , путь резки показан на рисунке 3-6-7.

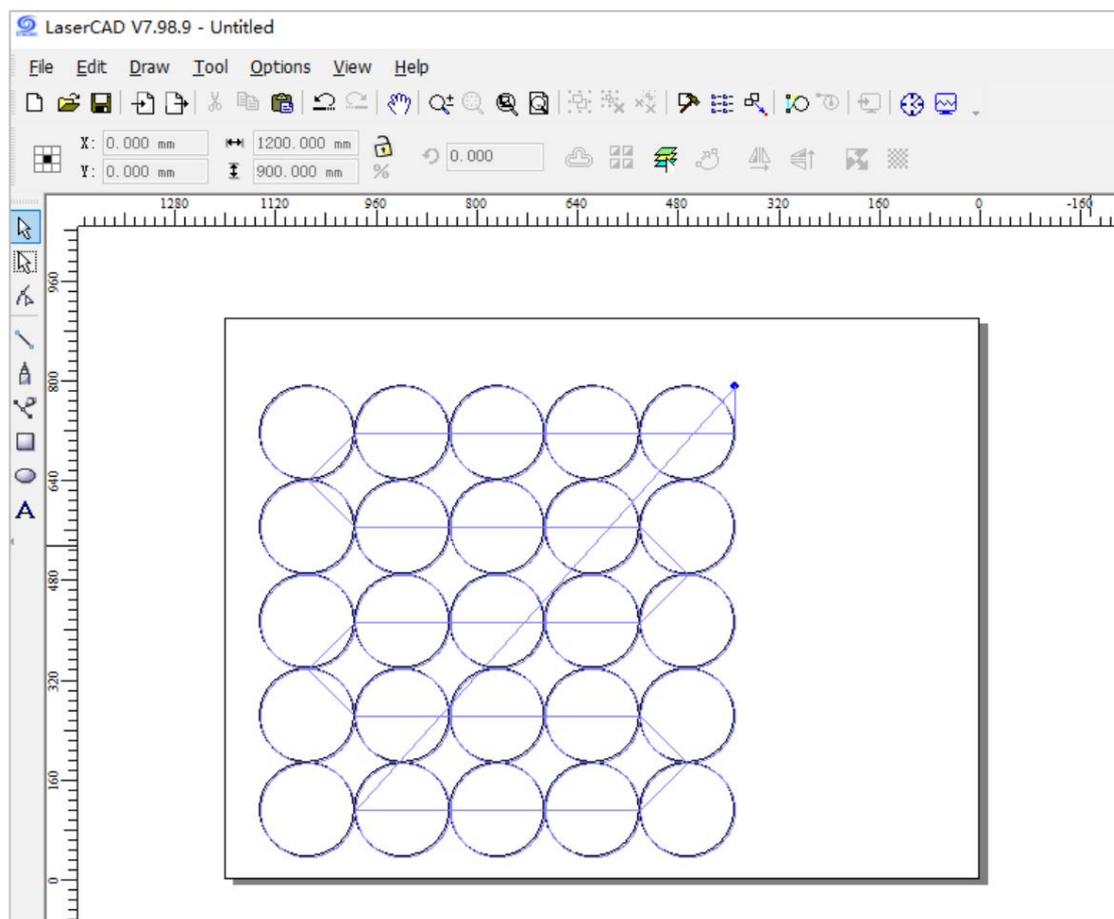
Рисунок 3-6-7 Траектория резки без Области выполнения траектории



Отметьте Область выполнения пути установите Размерна «150», Директорна

Траектория резки «сверху вниз» показана на рис. 3-6-8.

Рисунок 3-6-8 Траектория резки с областью выполнения траектории



3.6.7 Гладкий объект(ы)

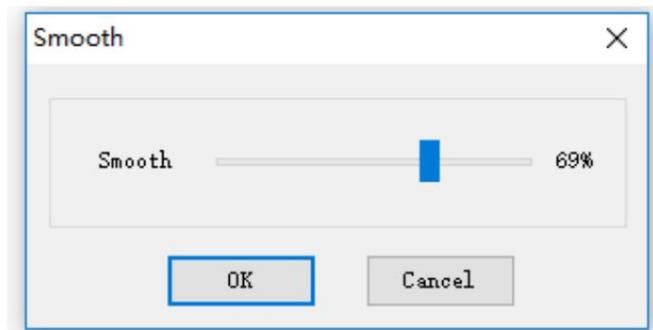
Сгладьте кривую, чтобы увеличить скорость резания и стабильность. Нажмите Инструмент

/ Smooth Objects и установите подходящее значение сглаживания, затем нажмите ОК .

Значение сглаженного процента больше, а кривая больше.

гладкий. Но если процентное значение слишком велико, графика изменится.

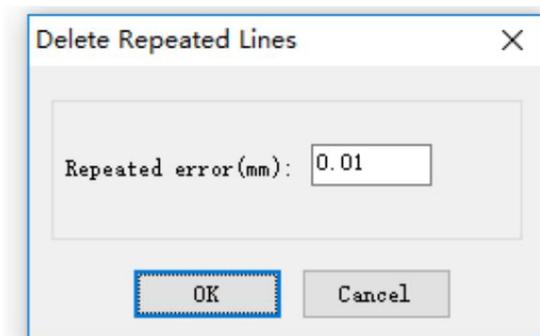
Рисунок 3-6-9 Установка процента сглаживания



3.6.8 Удаление повторяющихся строк

Удалить повторяющиеся строки позволяет удалить повторяющиеся/перекрывающиеся строки, поэтому машина не будет повторять резку. Нажмите Инструмент / Удалить повторяющиеся строки , установите подходящий Повторить ошибку , затем нажмите OK .

Рисунок 3-6-9 Удаление повторяющихся строк



Настройте массив прямоугольников с 3 строками и 4 столбцами, как показано на рис. 3-6-10 (рис.

Смещение X/Y равно «0»). Нажмите Инструмент / Удалить повторяющиеся строки (Повторяющиеся ошибка «0.01»), затем нажмите OK , пользователи увидят всплывающую подсказку, как показано на рисунке 3-6-11.

После удаления повторяющихся строк массив будет разбит на несколько

независимые сегменты, как показано на рисунке 3-6-12.

Рисунок 3-6-10 Настройка массива

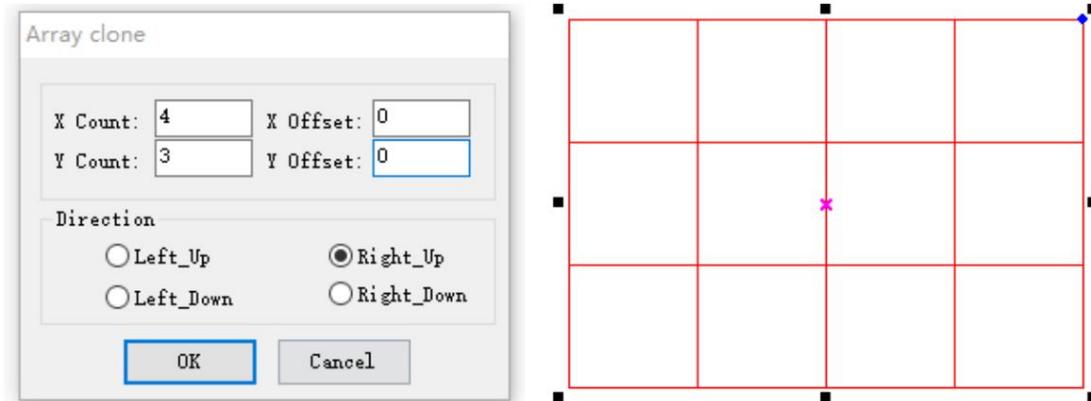


Рисунок 3-6-11 Результат удаления повторяющихся строк

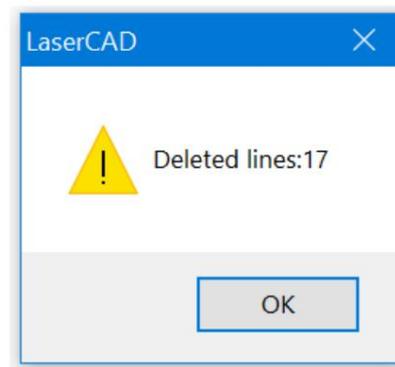
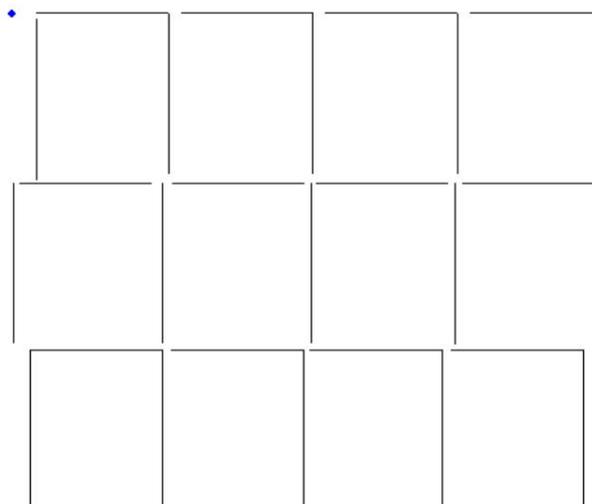


Рисунок 3-6-12 Разделенная графика



Повторяющаяся ошибка

Значение ошибки используется для определения того, являются ли 2 соседние графики одинаковыми. перекрываются.

3.6.9 Объединить линии

Объединить линии соединяет несколько связанных сегментов в один сегмент. Нажмите

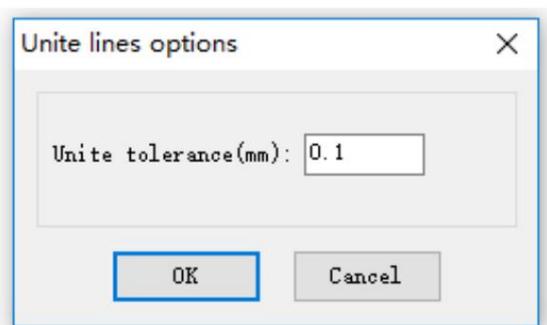
Инструмент / Объединить линии , установите подходящий Объединить допуск , затем нажмите OK .

Объединяй толерантность

2 сегмента будут объединены в 1 сегмент, если их расстояния меньше

чем объединить толерантность.

Рисунок 3-6-13 Объединить допуск



3.6.10 Auto Cutting Guide_Line

При рисовании или импорте графики кривая не имеет направляющей

линия по умолчанию. Выберите графику, к которой нужно добавить направляющую линию, нажмите

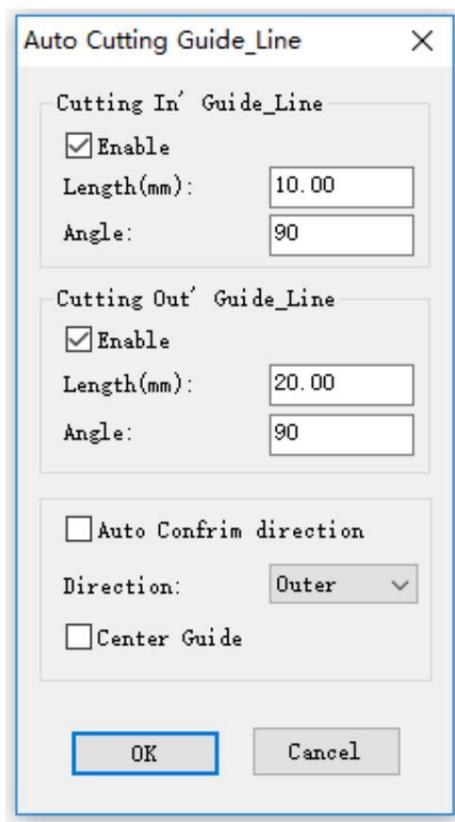
Tool / Auto Cutting Guide_Line или нажмите



чтобы открыть Авто

Интерфейс Cutting Guide_Line .

Рисунок 3-6-14 Автоматическая направляющая для резки_линия



Угол

Угол между вводом/выводом направляющей_линии и начальной линией.

Против часовой стрелки положительно.

Направление

Если вы не отметите Автоподтверждение направления , вы можете установить направление

на «Внешний» или «Внутренний» вручную. Установите Направлениена «Внутреннее», направляющая

линия будет проведена изнутри графика. А «внешний»

противоположный.

Руководство по центру

Направляющая линия ведет к центру изображения.

Рисунок 3-6-15 Внешний

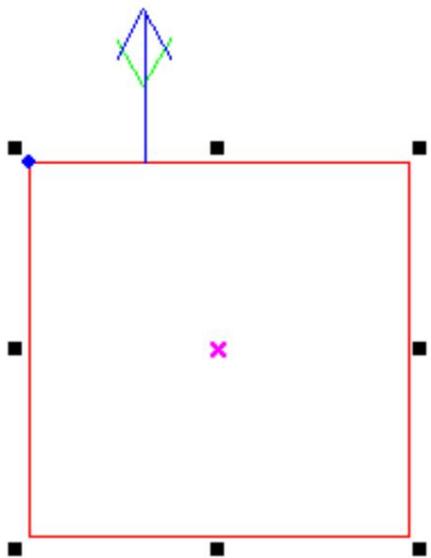


Рисунок 3-6-16 Внутренний

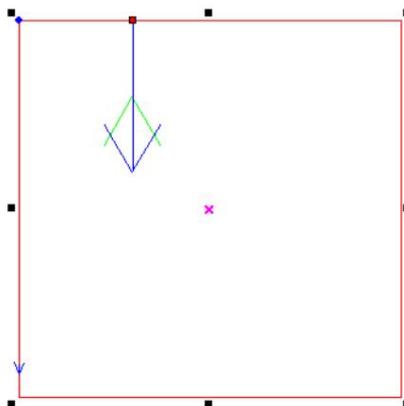


Рисунок 3-6-17 Внешний (центральная направляющая)

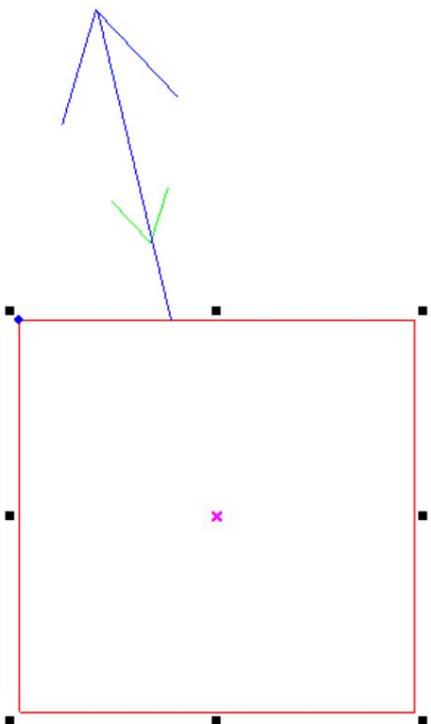
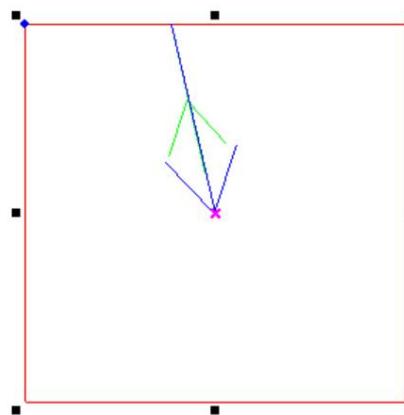


Рисунок 3-6-18 Внутренняя часть (центральная направляющая)

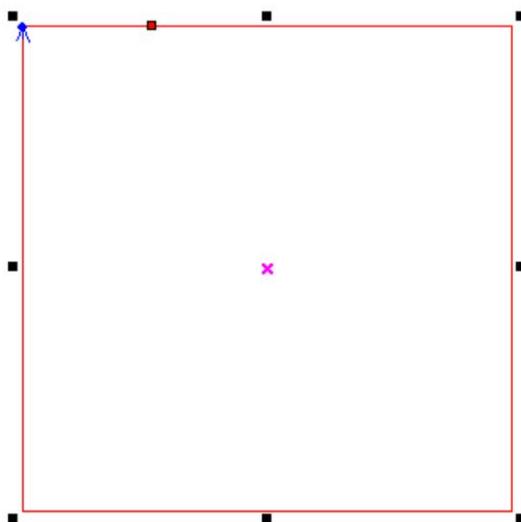


3.6.11 Редактирование направляющей_линии резки

Начальная точка резки на графике отмечена значком «■» нажмите Инструмент /

Автоматический порядок , затем щелкните левой кнопкой мыши, чтобы изменить точку начала резки. Направление резки показано с «↖»

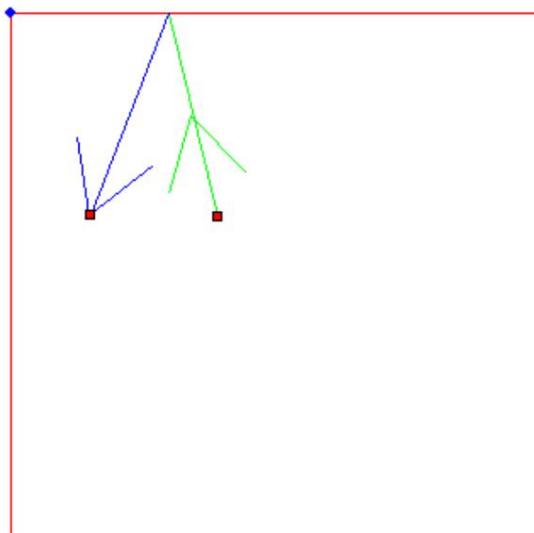
Рисунок 3-6-19 Начальная точка резки



Нажмите Инструмент / Редактировать направляющую_линию резки или нажмите «🔍» редактировать руководство

линейка графики.

Рисунок 3-6-20 Редактирование направляющей_линии резки



3.6.12 Инверсия изображения

Нажмите Инструмент / Инверсия изображения или нажмите  инвертировать выбранное изображение.

После инвертирования изображения выполните процесс дithering изображения. Затем в процессе обработки лазерная головка не будет излучать свет в точке положения и излучает свет в точке заготовка сетки.

Рисунок 3-6-21 Инверсия изображения



Открытие 3.6.13 Dithering изображения

Image Dither заставляет изображение отображаться в виде сетки. Во время обработки, лазерная головка излучает свет в точке положения, но в точке нет света.

пробел сетки, что делает обработанную графику трехмерной.

Нажмите Инструмент / Dithering изображения или нажмите  для сглаживания выбранного изображения.

Рисунок 3-6-22 Параметр дithering изображения

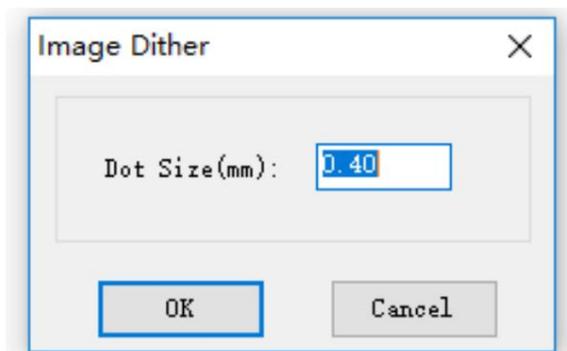


Рисунок 3-6-23 Дithering изображения



3.6.14 Создать блок изображения

Создать блок изображения используется для копирования или вырезания части изображения. Импортировать изображение

Сначала нарисуйте блок изображения, который нужно скопировать или вырезать, нажмите Инструмент

/ Создать блок изображения, выберите Копировать данные для создания блока или Вырезать

данные для создания блоков соответствии с необходимостью.

Рисунок 3-6-24 Выберите «Копировать» или «Вырезать»

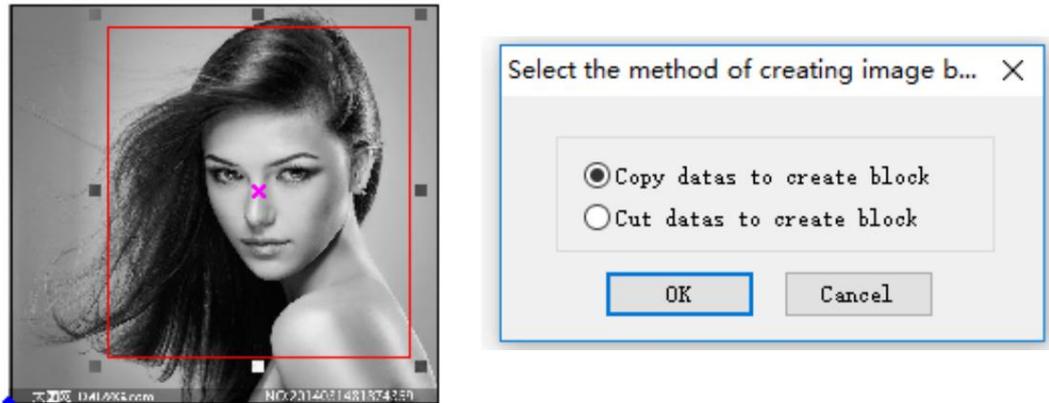
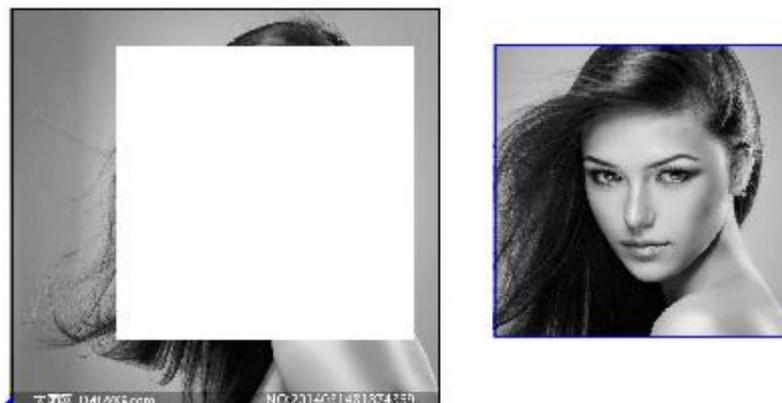


Рисунок 3-6-25 Копирование данных для создания блока



Рисунок 3-6-26 Данные вырезания для создания блока

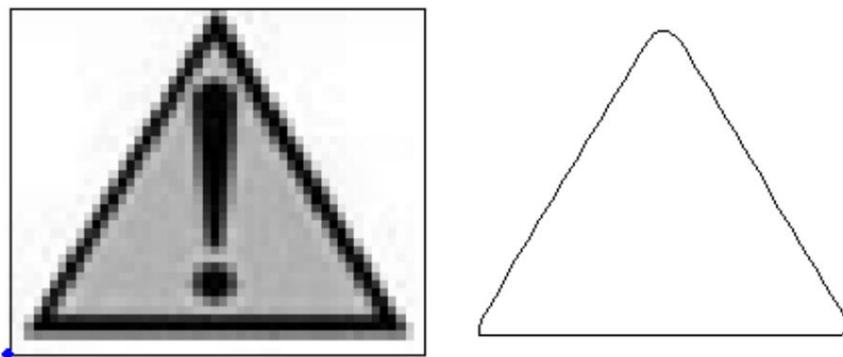


3.6.15 Создание контура изображения

Нажмите Инструмент / Создать контур изображения , чтобы создать контур выбранного изображения.

изображение.

Рисунок 3-6-27 Создание контура изображения



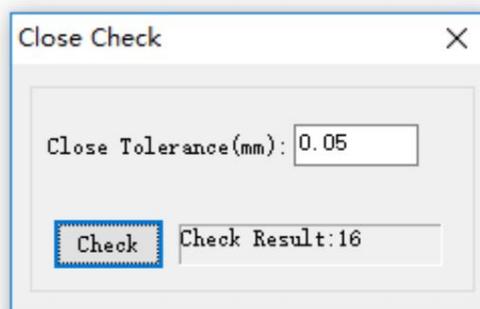
3.6.16 Проверка закрытия

Нажмите Tool / Close Check , введите соответствующий Close Tolerance . Затем

программа проверит и выберет всю графику в соответствии с

допуск в текущем файле.

Рисунок 3-6-28 Близкий допуск



3.6.17 Параллельное смещение

Параллельное смещение используется для расширения или отступа векторной графики. Выберите графику, нажмите Инструмент / Параллельное смещение или нажмите . Установите параметры при необходимости нажмите ОК для создания параллельной линии и создания нового слоя автоматически.

Если отметить Автоматическое внутреннее или внешнее смещение, внешняя графика расширится и внутренняя графика будет иметь отступ. Положительное или отрицательное Offset не имеет влияние, как показано на рисунке 3-6-30. Если эта функция не отмечена, когда смещение расстояние положительное, все выбранные графические объекты расширяются наружу, как показано на рисунке 3-6-31, а когда расстояние смещения отрицательное, вся выбранная графика отступ внутрь.

Рисунок 3-6-29 Параметры параллельного смещения

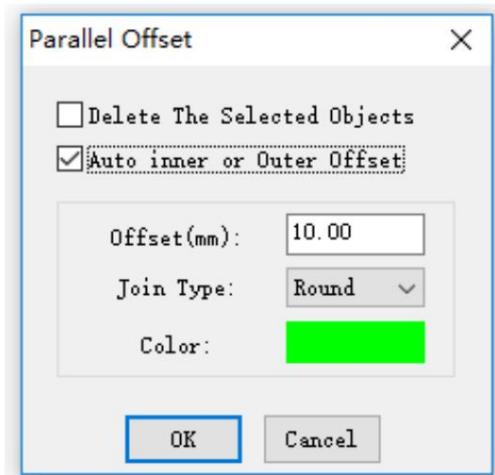


Рисунок 3-6-30 Автоматическое внутреннее или внешнее смещение

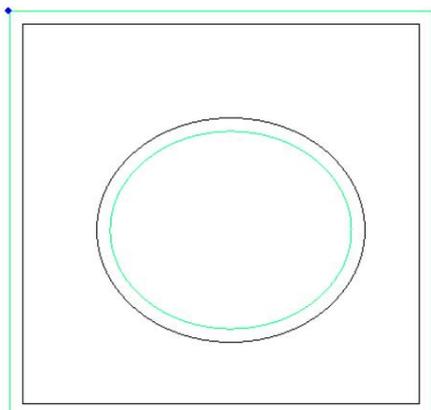
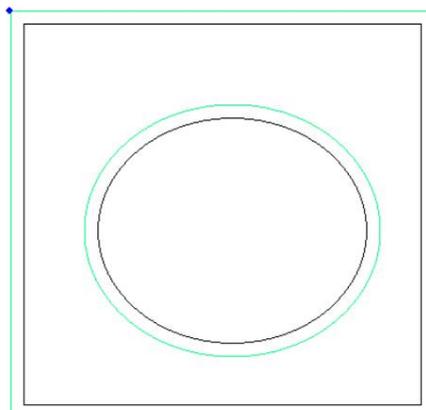


Рисунок 3-6-31 Развернуть



Если поставить галочку **Удалить выбранные объекты**, после параллельного смещения программа автоматически удалит исходную графику.

Тип соединения может быть установлен на «Круглое», «Квадратное» или «Угловое». Квадрат: верхний угол графика превращается в прямую линию. Круглый: верхний угол превращается в

дуга. Mitre: верхний угол не меняется, как показано на рисунке 3-6-32/3-

6-33.

Рисунок 3-6-32 Квадрат

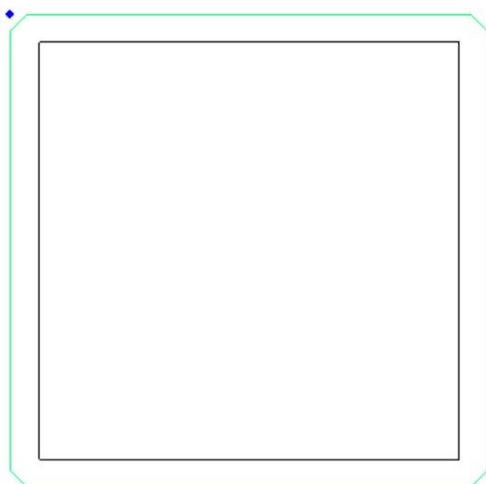
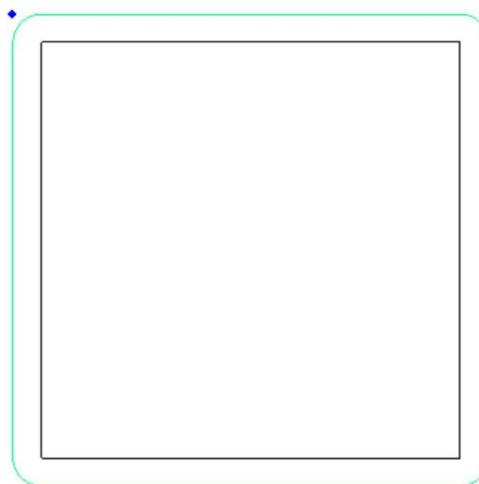


Рисунок 3-6-33 Раунд



3.6.18 Измерение длины

Нажмите Инструмент / Измерить длину , чтобы измерить длину выбранного графика. Если выбрать несколько рисунков, то результатом будет сумма длин.

Рисунок 3-6-34 Измерение длины

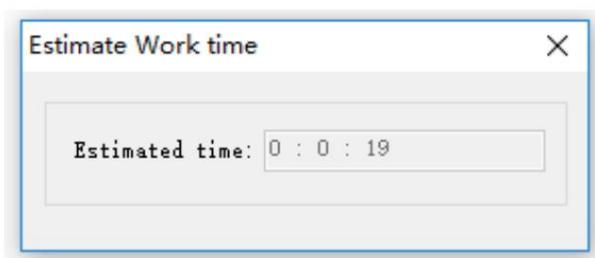


3.6.19 Оценка рабочего времени

Оценка рабочего времени предварительно рассчитает время обработки точно в соответствии с текущими настройками параметров и размером графических данных. расчет будет очень точным, с погрешностью не более 1 мин даже для графические данные с большой рабочей нагрузкой.

Нажмите Инструмент / Оценить рабочее время или нажмите  оценить время работы выбранной графики.

Рисунок 3-6-35 Оценка рабочего времени



3.6.20 Моделирование

Нажмите Инструмент / Симуляция или нажмите  для имитации графического прогресса.

Нажмите кнопку «+/=» на клавиатуре, чтобы увеличить скорость имитации, нажмите « ->», чтобы уменьшить скорость имитации. Нажмите «esc», чтобы выйти из симуляции.

Рисунок 3-6-36 Моделирование



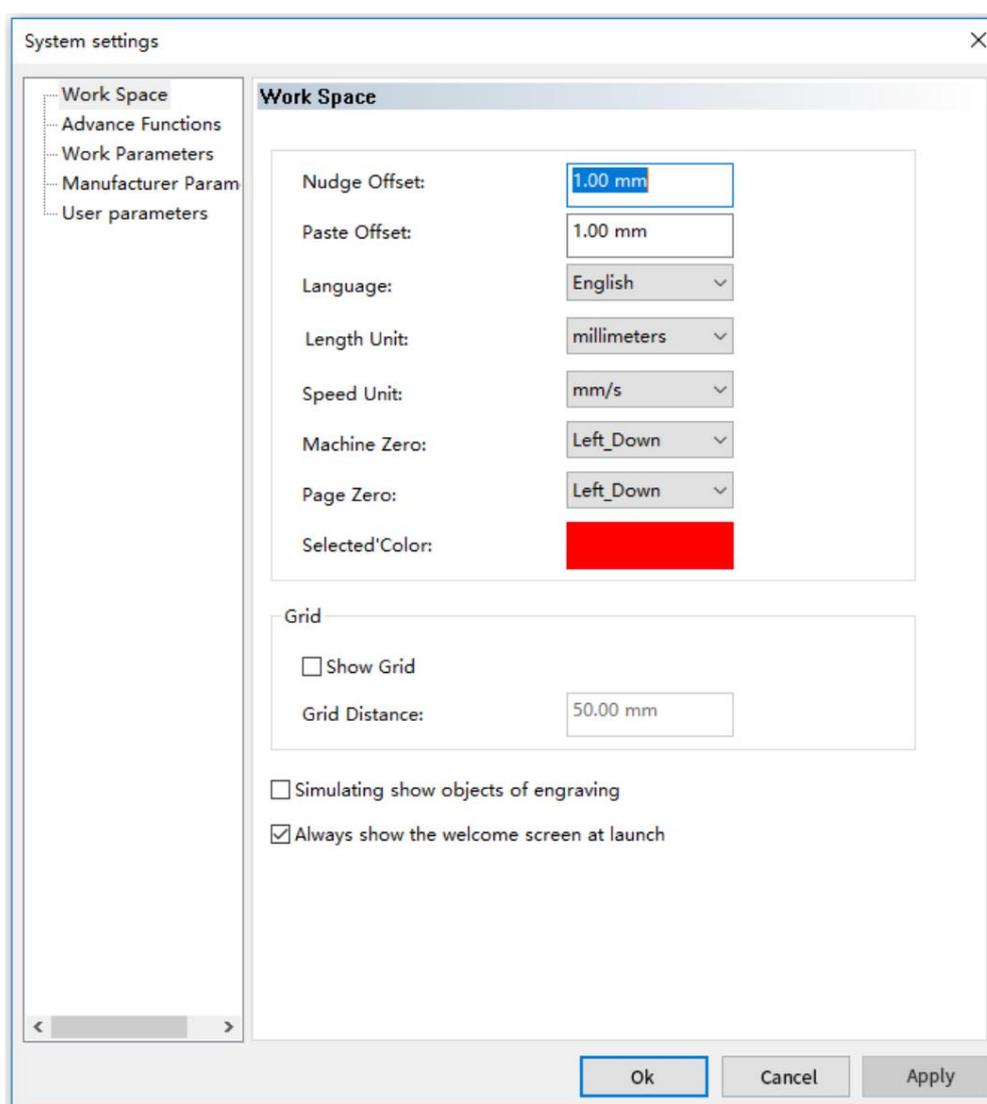
3.7 Опции

3.7.1 Опции системы

Нажмите Параметры / Параметры системы или нажмите  **открыть систему** интерфейс настроек.

3.7.1.1 Рабочее пространство

Рисунок 3-7-1 Параметры рабочего пространства



Смещение смещения

Расстояние, на которое перемещается выбранная графика при нажатии

« » « »

« » « » на клавиатуре.

Вставить смещение

Скопируйте выбранную графику, вставьте в текущий вид со смещением

расстояние. Этот параметр используется только для Копировать /Вставить меню Редактировать .

Горячие клавиши «Ctrl+C», «Ctrl+V» недоступны.

Язык

Язык, который использует программное обеспечение. После смены языка вы

необходимо перезапустить программное обеспечение.

Единица длины

Единица всех длин, задействованных в программном обеспечении.

Единица скорости

Единица всей скорости, задействованная в программном обеспечении.

Машинный ноль

Нулевая точка станка (предельное положение), параметр должен быть

в соответствии с фактической нулевой точкой машины, в противном случае

обработанная графика может быть реверсивной.

Нулевая страница

Нулевая точка обзора.

Выбранный цвет

Цвет, отображаемый контуром графики, когда графика

выбрано.

Показать сетку

Отметьте эту функцию, в представлении будет отображаться сетка.

Расстояние сетки

Когда представление отображается с сеткой, этот параметр является шириной сетки.

Имитация шоу-объектов гравировки

Вид будет имитировать отображение слоя гравировки, заполняя его.

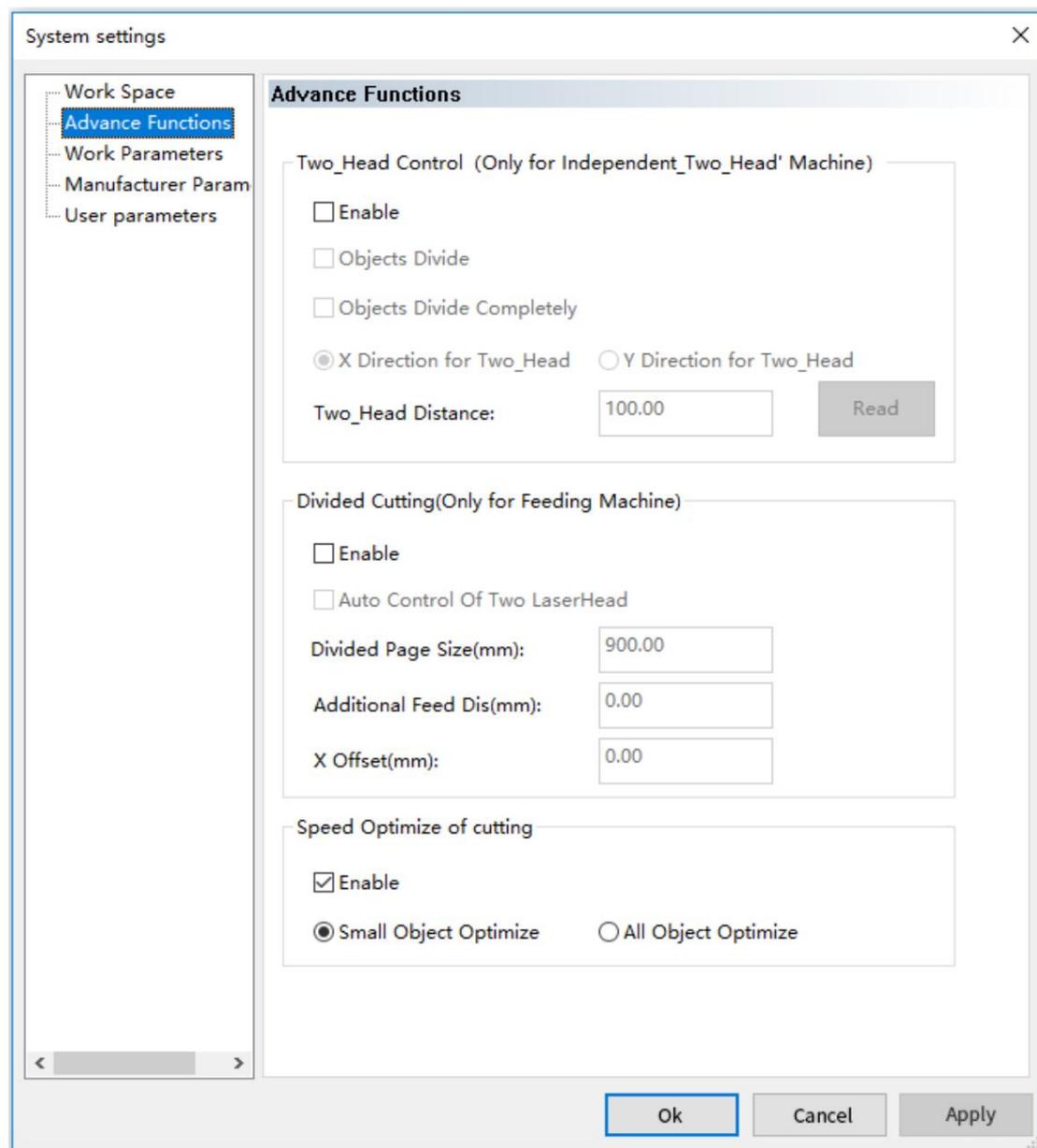
Всегда показывать экран приветствия при запуске

При запуске программного обеспечения на экране появится приветственный экран.

вид.

3.7.1.2 Расширенные функции

Рисунок 3-7-2 Параметры расширенных функций



1. Управление двумя головками (только для машины Independent_Two_Head)

а) Включить

Отметьте эту функцию, чтобы включить управление двумя головками.

б) Разделение объектов

Когда две головки работают асинхронно, проверьте, что объекты делятся на заставить две головы резать асинхронно. Если эта функция не проверено, машина будет работать только с основной лазерной головкой.

с) Направление X для Two_Head

Выберите в соответствии с направлением установки машинного луча.

г) Направление Y для Two_Head

Выберите в соответствии с направлением установки машинного луча.

е) Расстояние до двух голов

Расстояние между двумя головами.

2. Раздельная резка (только для подающей машины)

а) Включить

Установите флажок, чтобы включить функцию раздельной резки.

б) Автоматическое управление двумя лазерными головками

Установите этот флажок, чтобы включить автоматическое управление двумя функциями лазерной головки.

с) Размер разделенной страницы

Лазерная головка будет резать по частям в соответствии с длиной сегмента.

г) Дополнительная подача Dis

Перед формальной обработкой клиенты проводят пробную обработку, обратите внимание на ошибку подачи один раз и установите соответствующий компенсация.

д) Смещение по оси X

Перед формальной обработкой клиенты проводят пробную обработку, обратите внимание на ошибку подачи один раз в направлении X и установите

соответствующую компенсацию.

3. Оптимизация скорости резки

а) Включить

Установите этот флажок, чтобы отключить обработку антиджиттера.

б) Оптимизация малых объектов

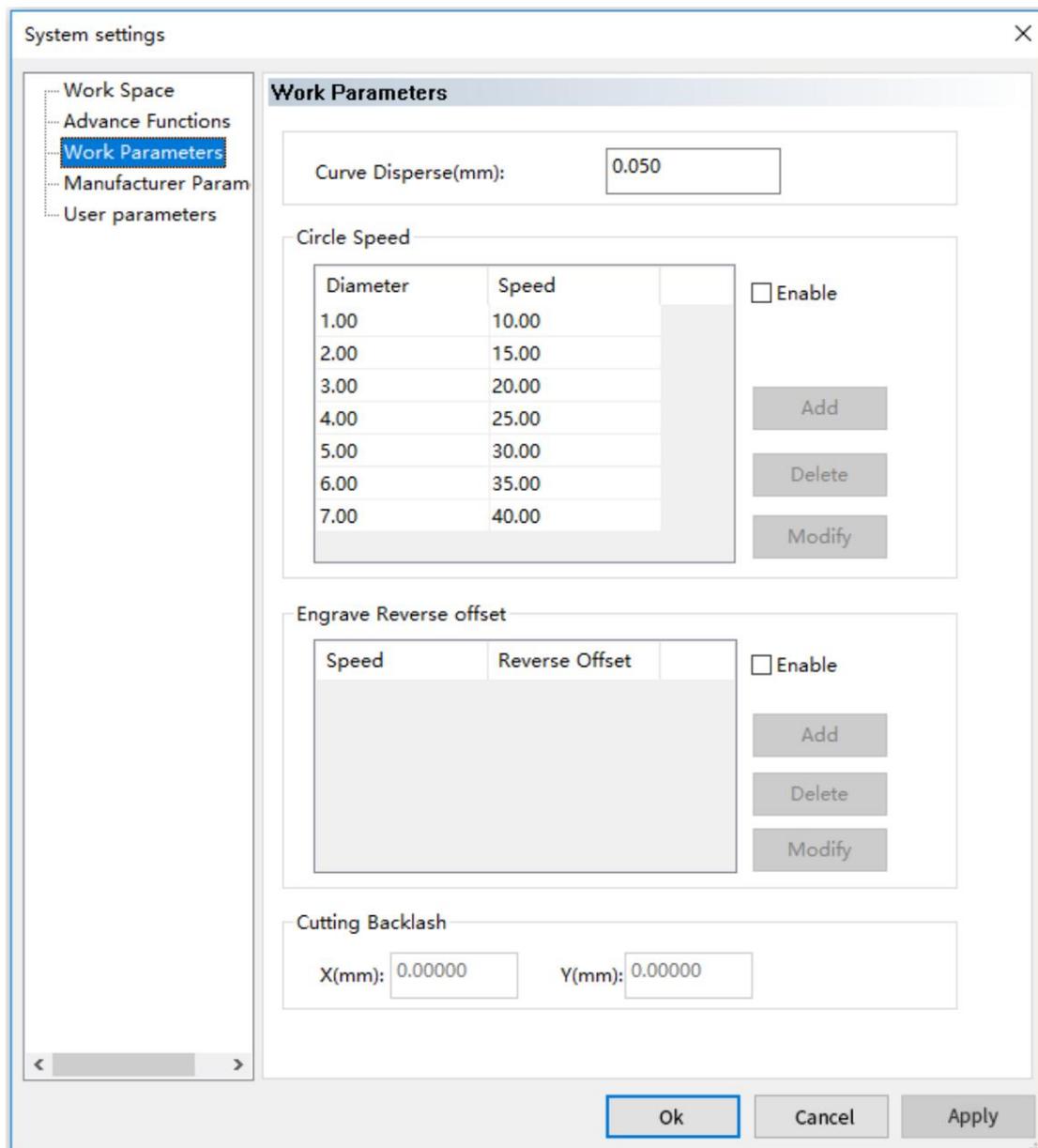
Установите этот флажок, чтобы отключить обработку сглаживания дрожания для небольших изображений.

с) Оптимизировать все объекты

Установите этот флажок, чтобы включить обработку антиджиттера для всей графики.

3.7.1.3 Рабочие параметры

Рисунок 3-7-3 Рабочие параметры



Кривая дисперсия

Установите гладкость кривой. Чем меньше значение, тем выше

точность графики, чем медленнее скорость расчета, это тоже влияет

скорость обработки. Как правило, вы можете выбрать меньшее значение, когда

резки плексигласа и используйте значение по умолчанию "0,10" при резке других материалы.

Круговая скорость

В работе система автоматически определяет, выполняется ли обработка графика представляет собой круг ограничения скорости. Обработка круга на соответствующую скорость в зависимости от его диаметра. Если параметры установлен правильно, качество резки маленького круга будет значительно улучшен. Пользователи могут установить этот параметр, нажав **Добавить** , **Удалить** и **Изменить** .

Выгравировать обратное смещение

Когда лазерная головка гравировает графику X-swing или Y-swing, из-за обратный зазор машины, это может привести к тому, что край сканируемого графика неровная, поэтому необходимо увеличить задний зазор до правильный. Как правило, чем больше скорость, тем больше реверс. клиренс. Значение обратного зазора может быть положительным или отрицательным.

а) Скорость 200 мм/с, а задний зазор 0,30 мм. Если

скорость меньше 200 мм/с, задний зазор пропорционален

к скорости. При скорости 100 мм/с задний зазор

составляет $0,30 * (100/200) = 0,15$ мм.

б) Скорость 300 мм/с, а задний зазор 0,50 мм.

При скорости от 200 до 300 мм/с реверс

клиренс пропорционален скорости. Когда скорость 250

мм/с, задний зазор $0,30 + (300-250)/(300-200) * 0,5$

0,3) = 0,40 мм.

с) Если скорость больше 300 мм/с, задний зазор равен до обратного зазора 300 мм/с (т.е. 0,50 мм).

3.7.1.4 Производственные параметры

Рисунок 3-7-4 Производственные параметры

System settings

Manufacturer Parameters

X_Axis		Y_Axis	
Um/Pulse:	6.500000	Um/Pulse:	6.500000
Pulse edge:	Falling edge	Pulse edge:	Falling edge
Datum:	Negative	Datum:	Negative
Key direction:	Negative	Key direction:	Positive
LimitPolarity:	Negative	LimitPolarity:	Negative
Range:	1200	Range:	900
Start Speed:	15.000	Start Speed:	15.000
Max_Acc:	10000.000	Max_Acc:	3000.000
Max_Speed:	500.000	Max_Speed:	400.000

IO

Water Protect Open Protect Foot switch **Z/U Axes Options**

Laser Parameters		Function config	
Laser Mode:	Glass tube	<input checked="" type="checkbox"/> XY axis home OnPower	<input type="checkbox"/> Hardware limit
TTL Level:	Low level effective	<input checked="" type="checkbox"/> Return origin after work	
PWM Frequency:	20000	Other Options	
Max_Power:	98		

Buttons: Import, Export, Read, Save, Ok, Cancel, Apply

Ось Z — ось подъема, ось U — ось подачи. Нажмите Параметры осей Z/U , чтобы установить параметры оси Z и оси U.

1. Ось XY

а) Эмм/импульс

Когда контроллер посылает импульсный сигнал, соответствующая ось перемещается абсолютное расстояние (единица измерения: мкм). При неправильной установке графика будет изменять.

б) фронт импульса

Эффективный фронт для драйвера для привода двигателя, спадающий фронт или нарастающий фронт. Неправильная настройка может привести к смещению режущей кромки во время обработка.

в) Датум

Направление, в котором движется машина при сбросе. Если установлено неправильно, ось движется против исходного направления.

г) Ключевое направление

Направление, в котором перемещается ось при нажатии клавиш на панель. При неправильной настройке ось движется в противоположном направлении.

е) Предельная полярность

Уровень управления, который ограничитель передает на панель управления. Когда установлено неправильно, ограничение не будет выполнено.

е) Диапазон

Рабочий диапазон машины. Пользователи могут делать разумные регулировка в соответствии с механическими характеристиками и

типичная настройка находится в диапазоне 5~20 мм/с.

г) Начальная скорость

Начальная скорость, с которой ось переходит из состояния покоя в движение.

h) Макс. разгон

Максимальное значение ускорения оси движения, когда ось

увеличивает или уменьшает скорость. Если значение max acc установлено слишком высоким,

двигатель может терять шаг и трястись. Слишком маленькое значение будет замедлять

скорость обработки графики. Для оси с большой инерцией такой

поскольку ось Y соответствует лучу, типичный диапазон настройки составляет 800 ~

3000 мм/с²; для оси с малой инерцией, такой как ось X,

типичный диапазон настройки составляет 10000 ~ 20000 мм/с².

я) Максимальная скорость

Приводная мощность двигателя и инерция оси движения

определить максимальную скорость движения оси. Во время гравировки,

скорость гравировки не может превышать максимальное значение скорости.

Во время резки комбинированная скорость не может превышать максимальную

скорость осей X и Y. Если скорость слишком высокая, контроллер

будет автоматически поддерживать скорость в пределах максимальной скорости.

2. ИО

а) защита от воды

Переключатель защиты от воды. Если проверить эту функцию, машина остановится

работает, когда машина обнаруживает сигнал остановки воды.

б) Открыть защиту

Откройте защитный переключатель. Если проверить эту функцию, машина остановится
работает, когда машина обнаруживает сигнал низкого уровня.

в) защита ног

Переключатель защиты ног. Если проверить эту функцию, машина
продолжать работать, когда машина обнаруживает сигнал, который изменяется
от высокого уровня к низкому уровню.

3. Опции осей Z/U

а) Исходное положение оси Z OnPower

Проверьте эту функцию, при запуске станка ось Z будет сброшена.
автоматически.

б) ось Z для автофокуса

Эта функция используется для управления расстоянием между лазерной головкой
и рабочая платформа.

с) Ось Z для TwoHead

Эта функция используется для двух синхронно работающих головок.

г) свободное пространство

Расстояние между двумя головками при работе двух головок
синхронно.

е) Исходное положение оси U OnPower

Проверьте эту функцию, при запуске станка ось U будет сброшена.
автоматически.

ф) Проверьте эту функцию, при запуске станка ось U будет сброшена.

автоматически.

g) ось U для подачи

Ось U работает как ось подачи.

4. Параметры лазера

a) Лазерный режим

Этот параметр выбирается в соответствии с типом внешнего

лазер. Программное обеспечение LaserCAD поддерживает три типа лазеров: стеклянный

трубка, радиочастотный лазер (без предварительного зажигания) и радиочастотный лазер (преждевременное зажигание).

б) Уровень TTL

Этот параметр выбирается в соответствии с сигналом переключения

мощность внешнего лазера. Когда выбрано Действует низкий уровень ,

низкий уровень будет излучать свет. При выборе Эффективен высокий уровень ,

высокий уровень будет излучать свет.

в) Частота ШИМ

Частота ШИМ управляющего сигнала, используемого внешним лазером.

Обычно устанавливается от 20 000 до 80 000. Если значение слишком

мало, мощность будет несбалансированной.

г) Максимальная мощность

Предельная мощность, которую может установить лазер. Мощность, установленная пользователями, не может

быть выше этого значения во время обработки.

5. Конфигурация функций

a) Исходное положение оси XY OnPower

Проверьте эту функцию, при запуске станка ось XY будет сброшена.

автоматически.

б) Аппаратное ограничение

Проверьте эту функцию, машина обнаружит аппаратный предел сигнала в зависимости от направления движения. Когда аппаратное ограничение обнаружен сигнал, текущая работа будет остановлена, а ЖК-панель отображает «Touch Limit!». Если вы правильно установили Диапазон , вы не нужно проверять эту функцию.

с) Возврат в пункт отправления после работы

Если проверить эту функцию, лазерная головка вернется в исходную точку после работа. Если не проверить эту функцию, лазерная головка остановится на текущее положение после работы.

6. Другие варианты**а) HeadPenSpace X**

Расстояние между пером и лазерной головкой в направлении X.

б) HeadPenSpace Y

Расстояние между ручкой и лазерной головкой в направлении Y.

7. Импорт/экспорт/чтение/сохранение конфигурации производственных параметров**а) Импорт**

Импортируйте файл конфигурации параметров производства, суффикс файла «cf5».

б) Экспорт

Экспорт текущих настроек параметров производства.

в) Чтение/сохранение

Чтение настроек параметров производства с материнской платы на

Программное обеспечение LaserCAD. После прочтения нажмите Save , чтобы сохранить конфигурацию.

к программе LaserCAD. Пароль по умолчанию — «608111».

3.7.1.5 Пользовательские параметры

Рисунок 3-7-5 Настройки параметров пользователя

The screenshot shows the 'System settings' dialog box with the 'User parameters' tab selected. The dialog is divided into two main sections: 'Work control parameters' and 'System config parameters'. Each section contains several numerical input fields for various parameters. At the bottom of the dialog, there are buttons for 'Import', 'Export', 'Read', 'Save', 'Ok', 'Cancel', and 'Apply'. The 'Ok' button is highlighted with a blue border.

Work control parameters			
Space_Speed:	300.00	Min_Acc:	300.00
Start_Speed:	10.00	Cut_Acc:	3000.00
Speed_Factor:	3.00	Space_Acc:	3000.00
Space_Jerk:	80000.00	Engrave_Acc:	10000.00
Cut_Jerk:	50000.00		

System config parameters			
X/Y_Home_Speed:	50.00	Key_Move_Speed:	200.00
Z_Home_Speed:	40.00	RunBox_Speed:	200.00
U_Home_Speed:	50.00	ClipBox_Speed:	50.00
Z_Work_Speed:	80.00		
U_Work_Speed:	200.00		

1. Параметры контроля работы

а) Космическая скорость

Скорость движения лазерной головки при отсутствии лазерного излучения.

Этот параметр не может быть больше, чем Максимальная скорость в

Производственные параметры .

б) Начальная скорость

Начальная скорость лазерной головки от состояния покоя до движения. Этот параметр

не может быть больше, чем Начальная скорость в разделе Производство

Параметры .

в) Фактор скорости

Изменение параметров во всей системе. Низкая скорость заполнена

с 0,5 или 1, в то время как обычная скорость с 2 и высокая скорость с 3 или

4. Это также влияет на плавность хода при повороте.

г) Космический рывок

Изменение движения в соответствии с отсутствием излучения лазера и

она увеличивается или уменьшается на единицу 10 тысяч каждый раз.

е) Резкий рывок

Вариация резки в соответствии с увеличением или уменьшением на единицу 10

тысяч каждый раз.

ф) Мин. счет

Ускорение лазерной головки при ее повороте увеличивается или

уменьшается на единицу 50 или 100 каждый раз.

ж) Вырезать Акк

Ускорение лазерной головки при резке, как правило, не превышает 4000.

h) Космический Акк

Ускорение движения лазерной головки при отсутствии света,

обычно устанавливается ниже 4000.

i) Гравировать Акк

Ускорение лазерной головки при гравировке обычно устанавливается выше

8000 и эффективен только для гравировки.

к) Мгновенное восстановление

В соответствии с требованиями к режущему материалу и качеству, пользователи

можно выбрать «Медленные параметры», «Обычные параметры», «Быстрые параметры»,

«Самые быстрые параметры».

2. Параметры конфигурации системы

а) Начальная скорость X/Y

Скорость сброса оси X/Y обычно устанавливается между 40 и 80.

б) Начальная скорость Z

Скорость сброса оси Z.

в) U Исходная скорость

Скорость сброса оси U.

г) Рабочая скорость Z

Рабочая скорость оси Z.

д) Скорость работы U

Рабочая скорость по оси U.

f) Скорость перемещения клавиш

Скорость движения оси при нажатии клавиш направления на панели.

g) Скорость RunBox

Скорость, с которой лазерная головка движется по внешней рамке
графика без лазерного вывода.

h) Скорость клипбокса

Скорость, с которой лазерная головка разрезает внешнюю рамку
графика.

3. Импорт/экспорт/чтение/сохранение

a) Импорт

Импорт конфигурации параметров пользователя.

б) Экспорт

Экспорт конфигурации параметров пользователя.

в) Чтение/сохранение

Нажмите **Read** , чтобы прочитать конфигурацию параметров пользователя с материнской платы на

Программное обеспечение LaserCAD, затем нажмите **Сохранить** , чтобы сохранить эту конфигурацию в программном обеспечении.

3.7.2 Параметры вывода массива

Для графики, которую необходимо обрабатывать массивом, автоматическая компоновка

можно установить через настройки параметров массива, избегая макета вручную

расчет, снижение рабочей нагрузки и экономия материалов. Нажмите **Параметры** /

Параметры вывода массива или нажмите  для установки параметров массива.

Рисунок 3-7-6 Параметры вывода массива

Array output options
✕

Auto_conver Calculation

Cell height(Y):	<input type="text" value="0.00"/>	
Cell width(X):	<input type="text" value="0.00"/>	
Height(Y):	<input type="text" value="0.00"/>	
Width(X):	<input type="text" value="0.00"/>	

Count(Y):	<input type="text" value="1"/>	
Count(X):	<input type="text" value="1"/>	

Odd Interval (Y): Auto
 Even Interval (Y): Auto
 Odd Interval (X): Auto
 Even Interval (X): Auto
 Offset (X): Auto
 Offset (Y): Auto

Pulse Distance:

Line Mirror
 X Y

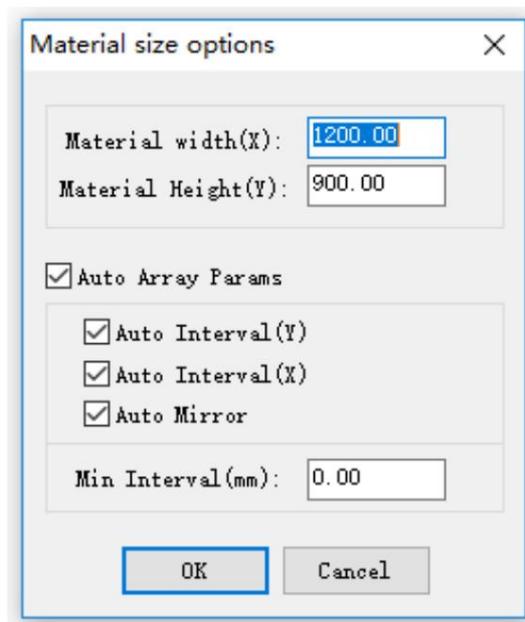
Row Mirror
 X Y

Convert To Solidline

F2: Zoom to Objects
 F4: Zoom to page

Нажмите **Автоматический расчет покрытия**, программное обеспечение LaserCAD может покрыть вся платформа автоматически с выбранной графикой в соответствии с рабочий диапазон и размер графики, наиболее экономичным расходным способом.

Рисунок 3-7-7 Настройки автоматического расчета покрытия



Настройте массив, параметры задайте, как показано на рис. 3-7-8. Не проверяйте никаких функция зеркала.

Рисунок 3-7-8 Параметры массива

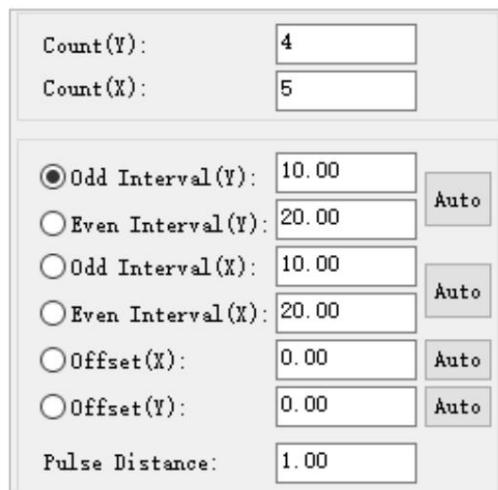
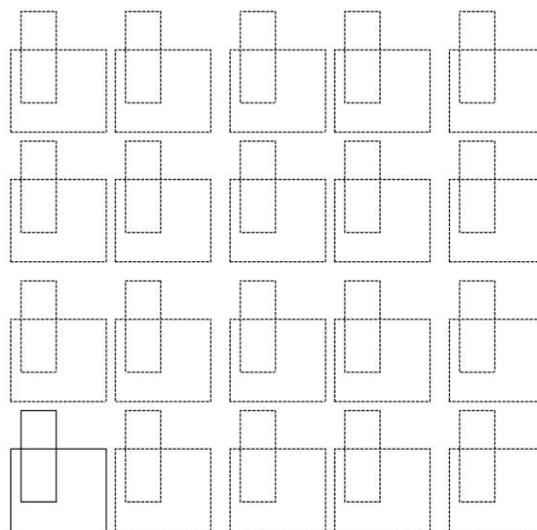


Рисунок 3-7-9 Графика массива



Настройте массив, параметры задайте, как показано на рис. 3-7-8. Проверить Линейное зеркало X/Y , Row Mirror X/Y , есть некоторые цифры, например, пользователи могут попробуйте другие комбинации, например «Line Mirror X & Row Mirror X» и т. д.

Рисунок 3-7-10 Линейное зеркало X

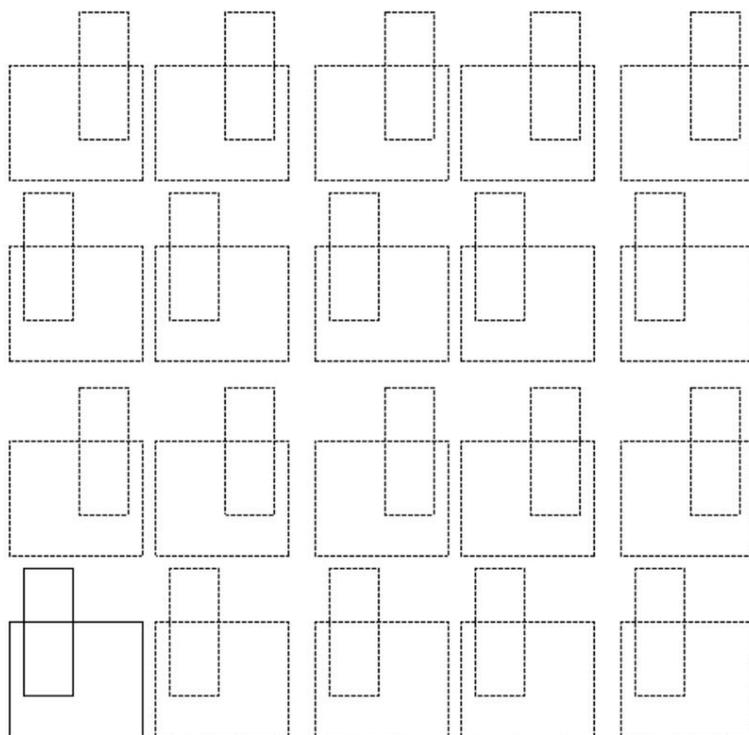


Рисунок 3-7-11 Линейное зеркало Y

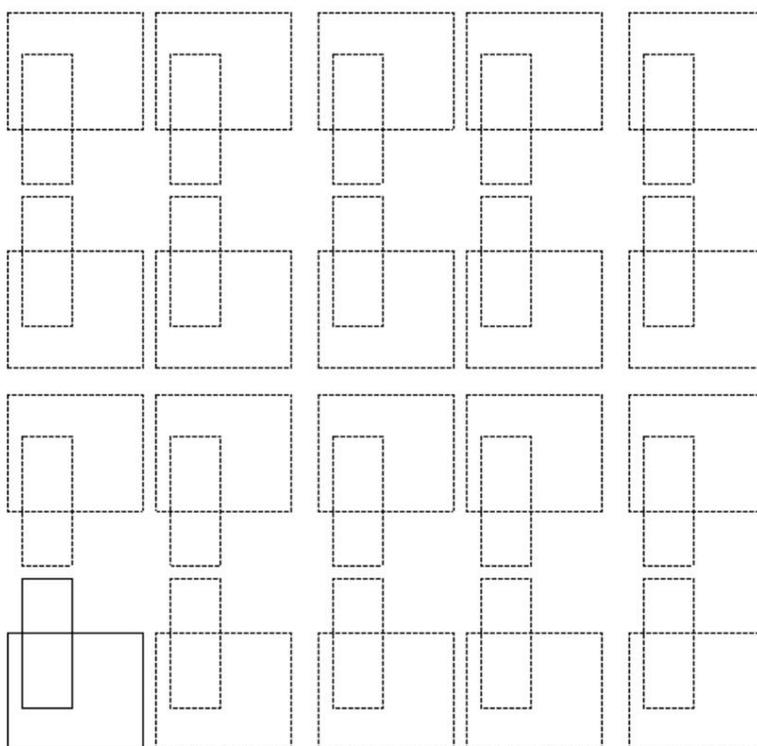


Рисунок 3-7-12 Зеркало ряда X

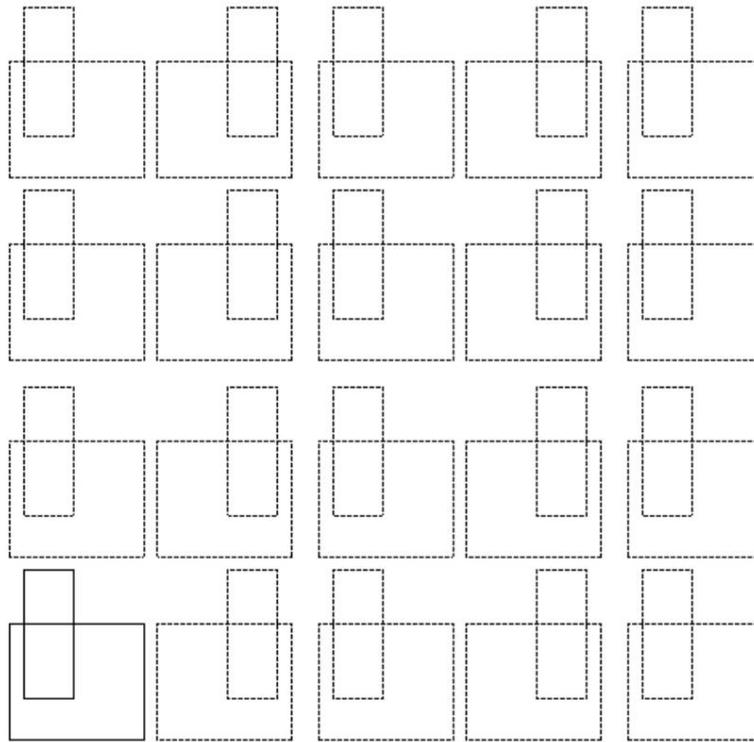


Рисунок 3-7-13 Зеркало ряда Y

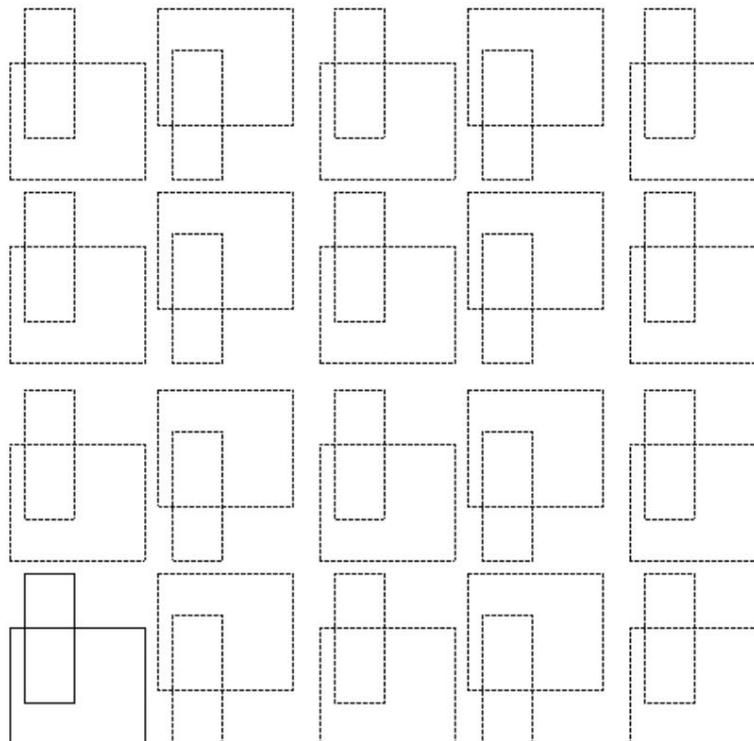


Рис. 3-7-14 Отражение линий по осям X и Y

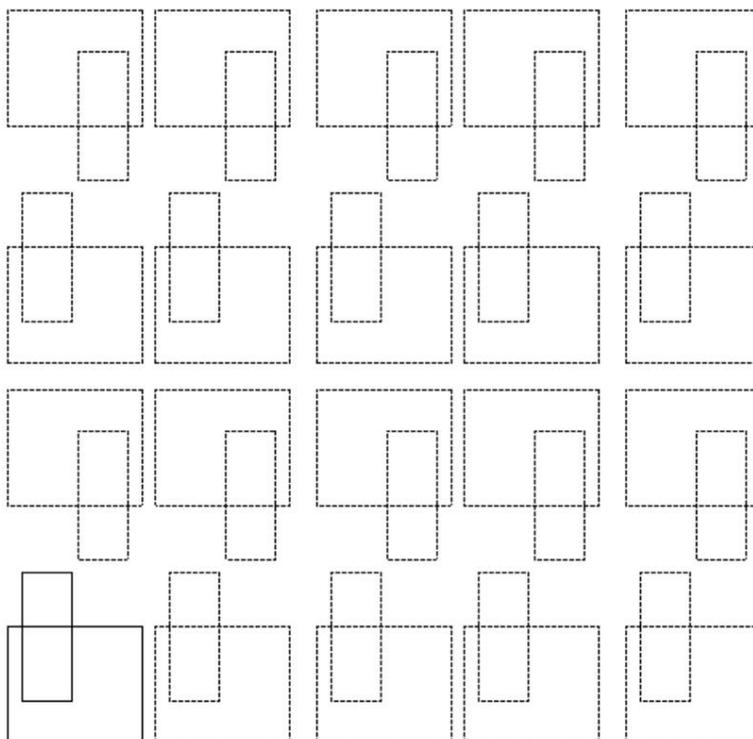
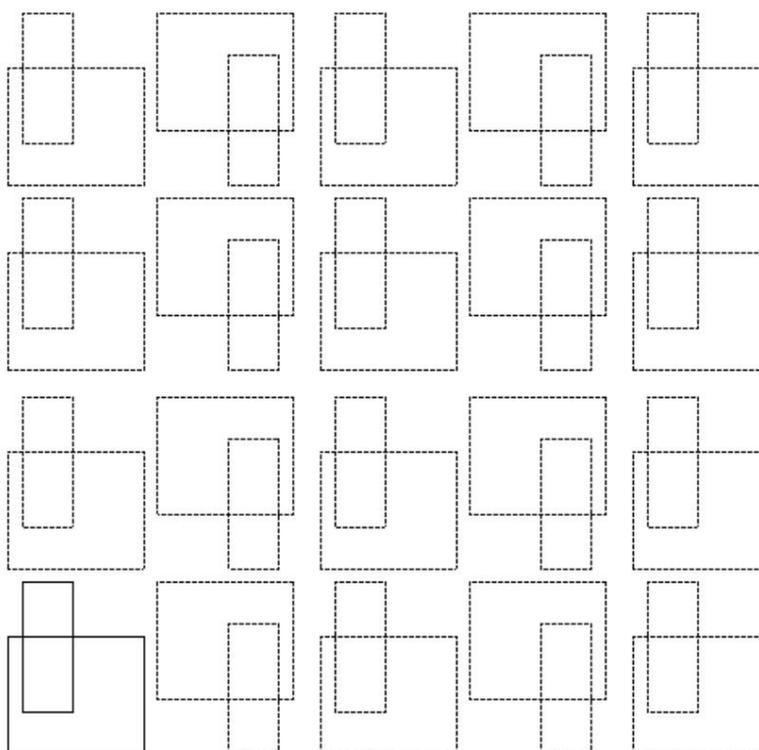


Рисунок 3-7-15 Зеркальное отображение строк X и Y



Установите Puls Distance , затем нажмите Вверх , Вниз , Влевоили Вправо , соответствующий интервал будет увеличиваться или уменьшаться.

Например, установите Pulse Distancenа «10», затем нажмите Уродин раз, тогда нечетный интервал изменится на «20».

Рисунок 3-7-16 Длина импульса

The screenshot shows a control panel for pulse distance settings. It includes several radio buttons for selecting the interval type (Odd/Even) and axis (X/Y), each with a corresponding numerical input field and an 'Auto' button. The 'Pulse Distance' input field is currently set to 10. Below the input fields are four directional buttons: Up, Down, Left, and Right.

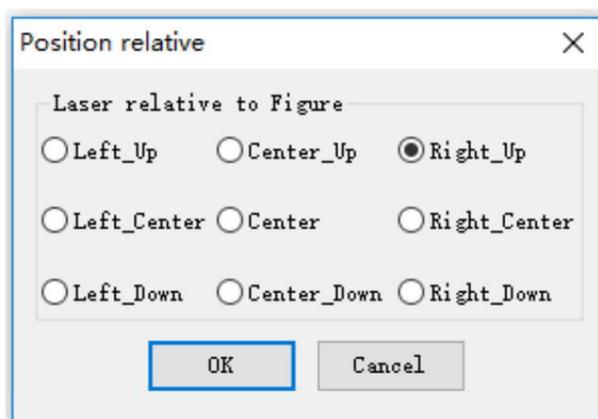
<input checked="" type="radio"/> Odd Interval (Y):	10.00	Auto
<input type="radio"/> Even Interval (Y):	20.00	Auto
<input type="radio"/> Odd Interval (X):	10.00	Auto
<input type="radio"/> Even Interval (X):	20.00	Auto
<input type="radio"/> Offset (X):	0.00	Auto
<input type="radio"/> Offset (Y):	0.00	Auto
Pulse Distance:	10	

Up
Left Right
Down

3.7.3 Относительное положение

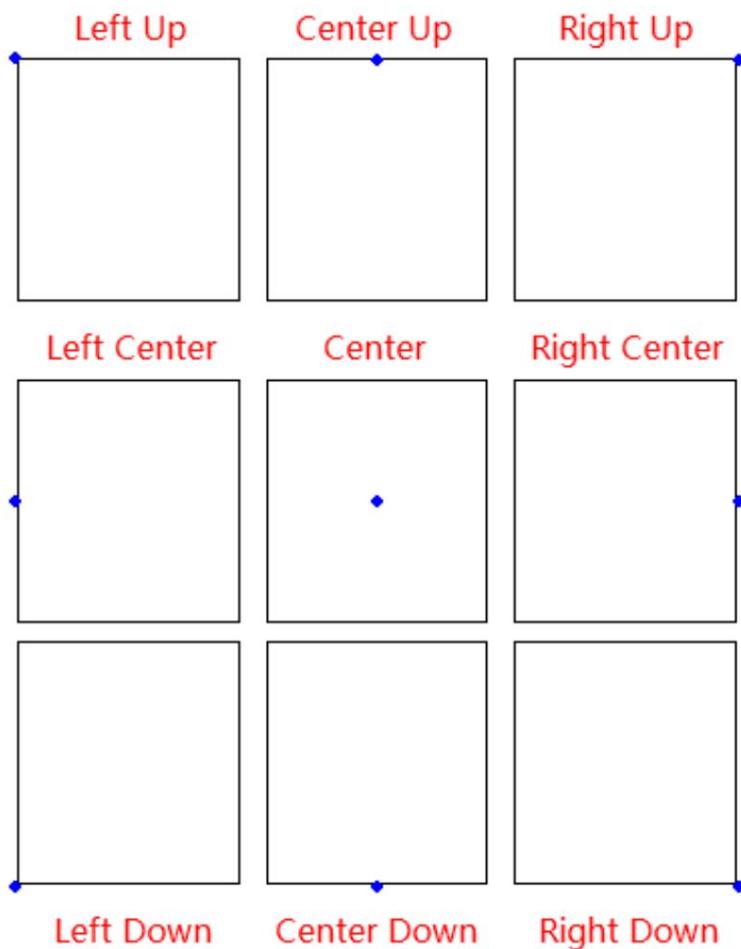
Относительное положение означает относительное положение между графикой и лазерной головкой. Нажмите **Параметры / Относительное положение** или нажмите  **ОТКРЫТЬ** страница настройки относительного положения. Проверьте необходимое относительное положение и нажмите «ОК».

Рисунок 3-7-17 Относительное положение



Относительное положение показано ниже.

Рисунок 3-7-18 Относительные положения

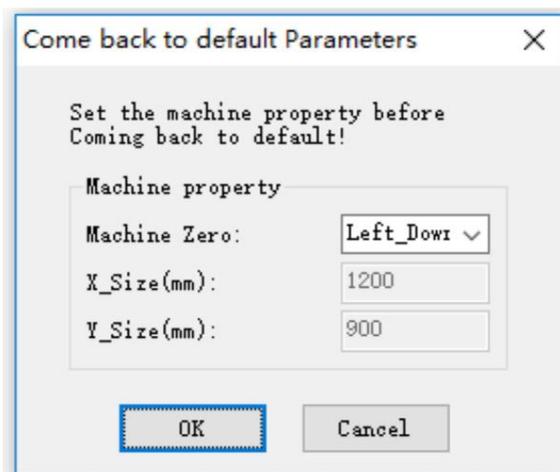


3.7.4 Параметры по умолчанию

При восстановлении параметров программного обеспечения по умолчанию установите точные

происхождение машины и нажмите «OK».

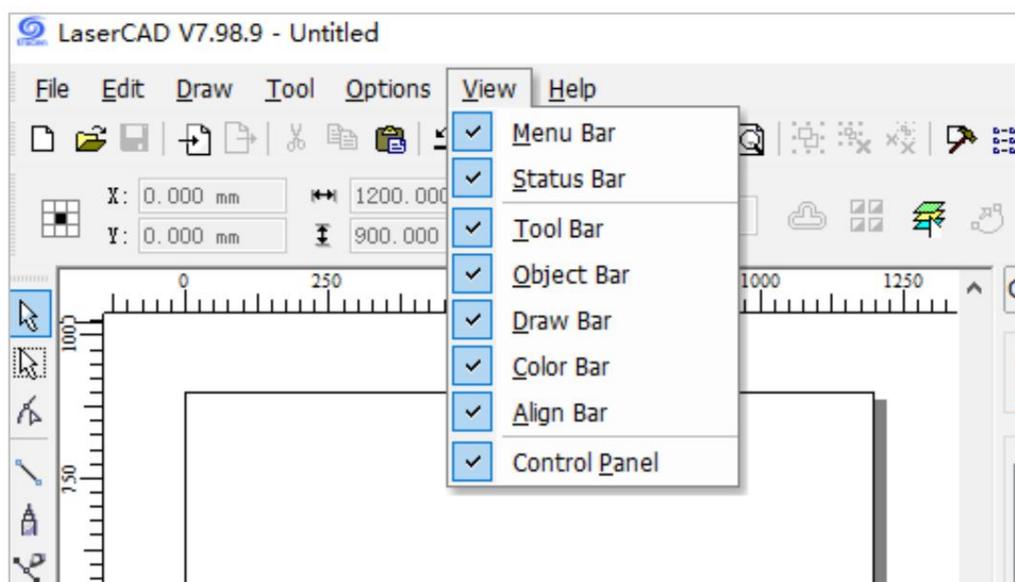
Рисунок 3-7-19 Параметры по умолчанию



3.8 Просмотр

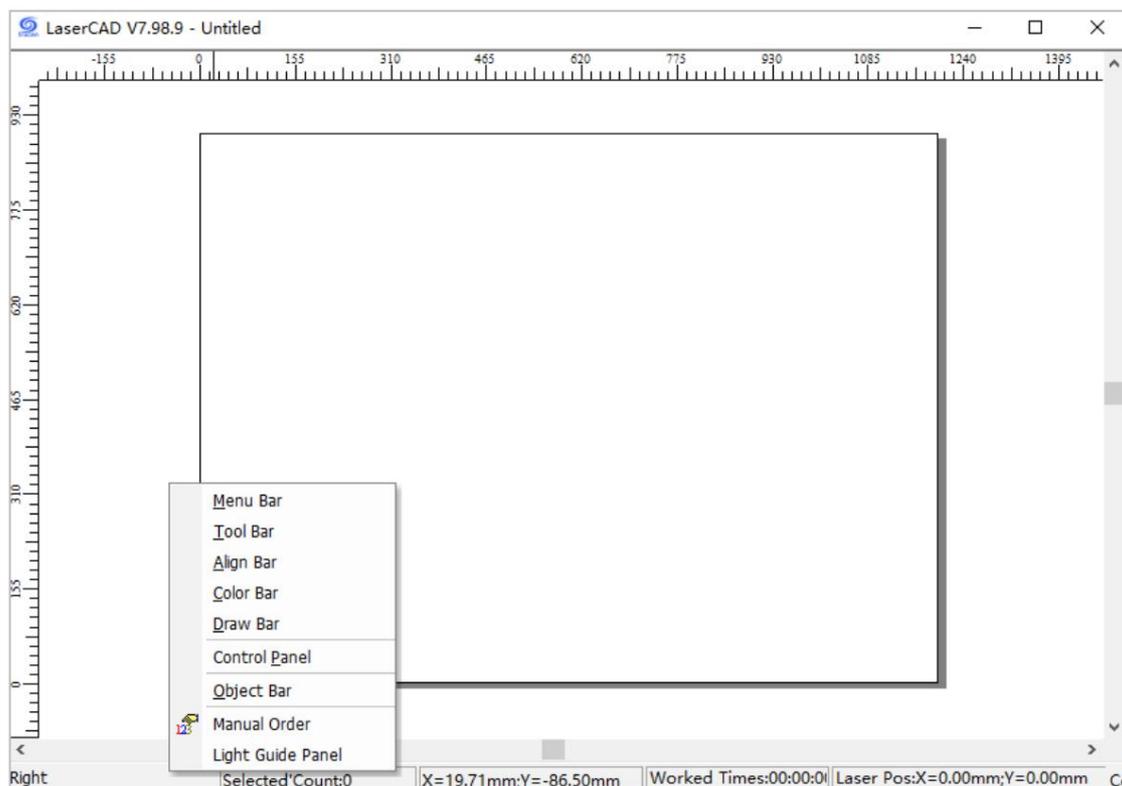
Меню View используется для отображения или скрытия панелей инструментов.

Рисунок 3-8-1 Вид



Когда строка меню не скрыта, вы можете нажать **Просмотр** **Проверить** соответствующие параметры, чтобы открыть панель инструментов. Если все панели инструментов скрыто, вы можете щелкнуть правой кнопкой мыши на поле статуса панель и выберите соответствующие параметры для отображения скрытой панели инструментов.

Рисунок 3-8-2 Отображение и скрытие панели инструментов

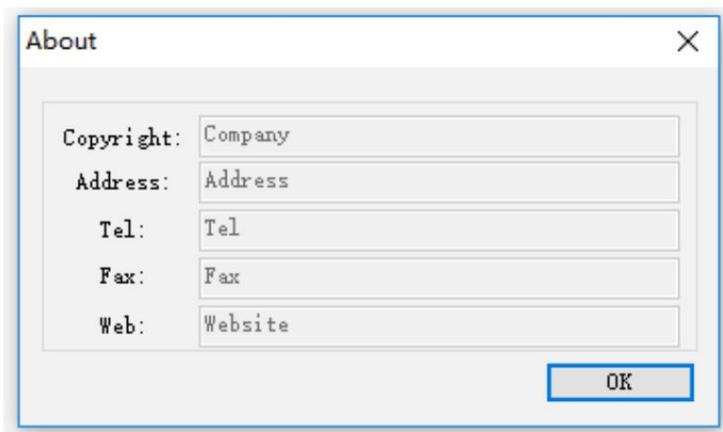


3.9 Помощь

3.9.1 О программе

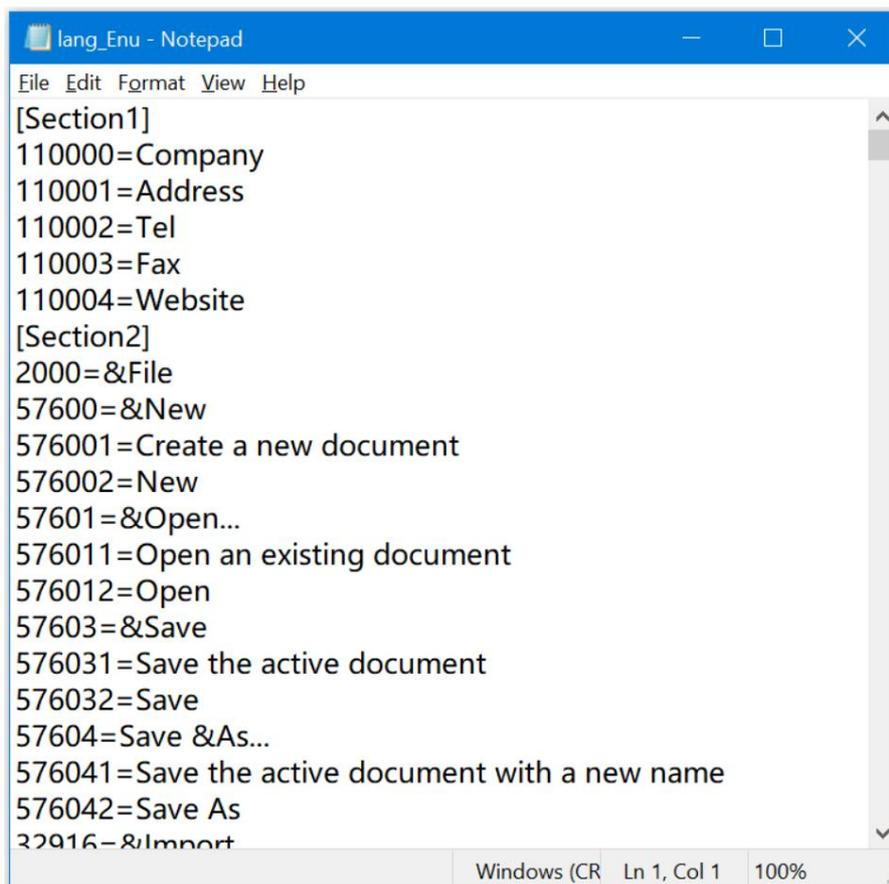
Производители могут настраивать информацию о программном пакете, исходная информация показана на рисунке 3-9-1.

Рисунок 3-9-1 О программе



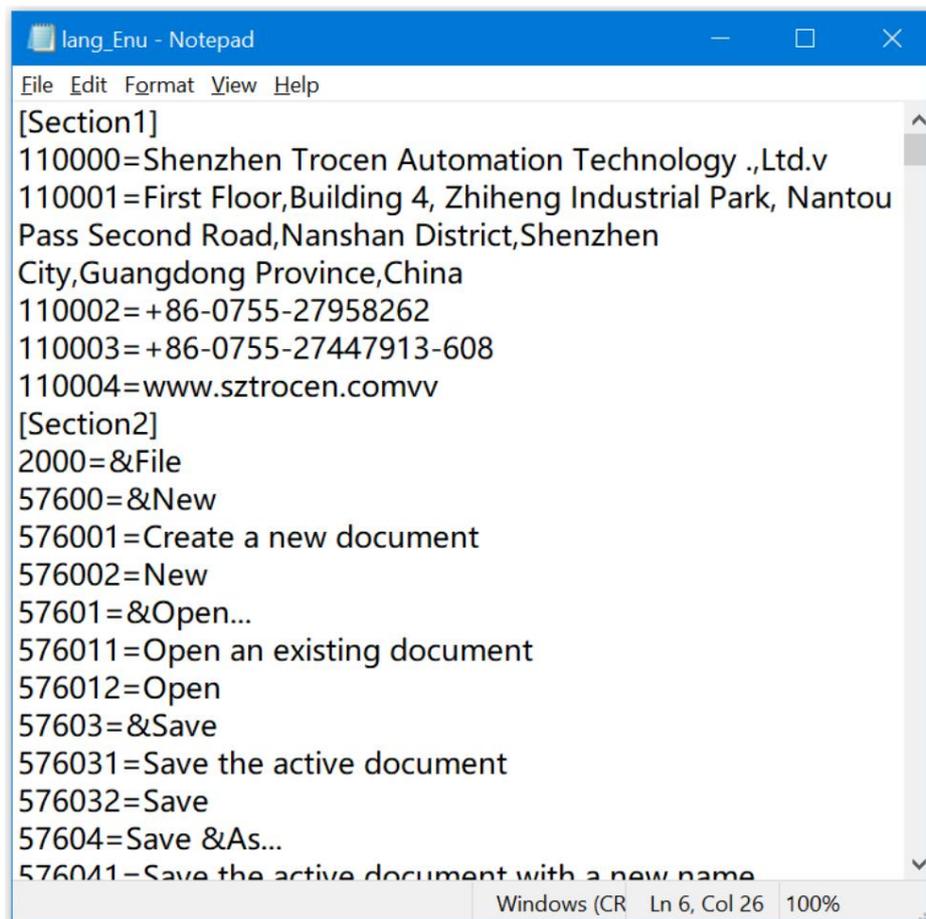
Войдите в каталог пакета установки программного обеспечения, откройте папку «AWCLanguage» и двойным щелчком откройте файл «lang_Enu», как показано на рис. 3-9-2.

Рисунок 3-9-2 Файл lang_chs



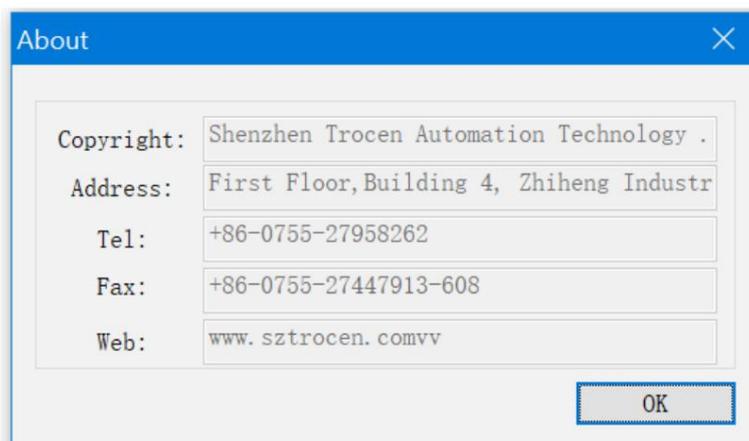
Измените информацию в файле lang_chs в соответствии с необходимостью.

Рисунок 3-9-3 Изменение файла lang_chs



Перезапустите программу, нажмите  .

Рисунок 3-9-4 Информация об информации



3.9.2 Значок «Изменить»

Производители могут заменить значок программного обеспечения. Введите программное обеспечение каталог установки, откройте папку «AWCRes», назовите подготовленную иконку с «title» и замените исходный файл значка. Значок программы имеет размер 32*32 пикселя. размер и его суффикс «ico».

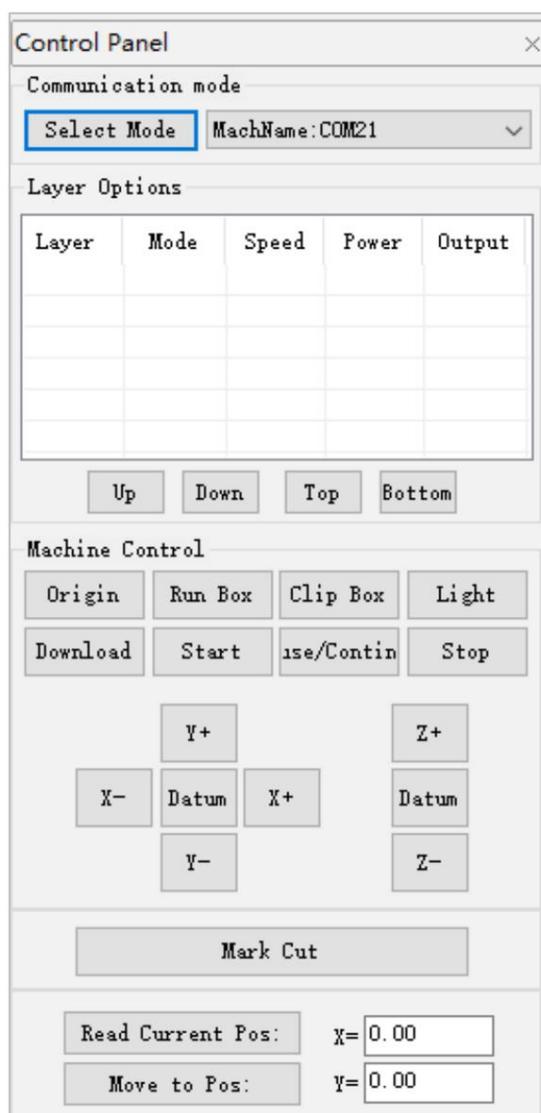
4. Панель управления

Компьютеры могут связываться с материнской платой через USB и сеть для работы на лазерном станке.

4.1 Связь через USB

Нажмите **Выбрать режимна панели управления.**

Рисунок 4-1-1 Панель управления



Выберите Режим USB , дважды щелкните положение в красном поле, как показано на Рисунок 4-1-2, чтобы открыть интерфейс USB Com. Пользователи могут установить DeviceNameна свое усмотрение, затем нажмите FindCom . Если соединение не удастся, системная подсказка показана на рис. 4-1-4.

Рисунок 4-1-2 Режим USB

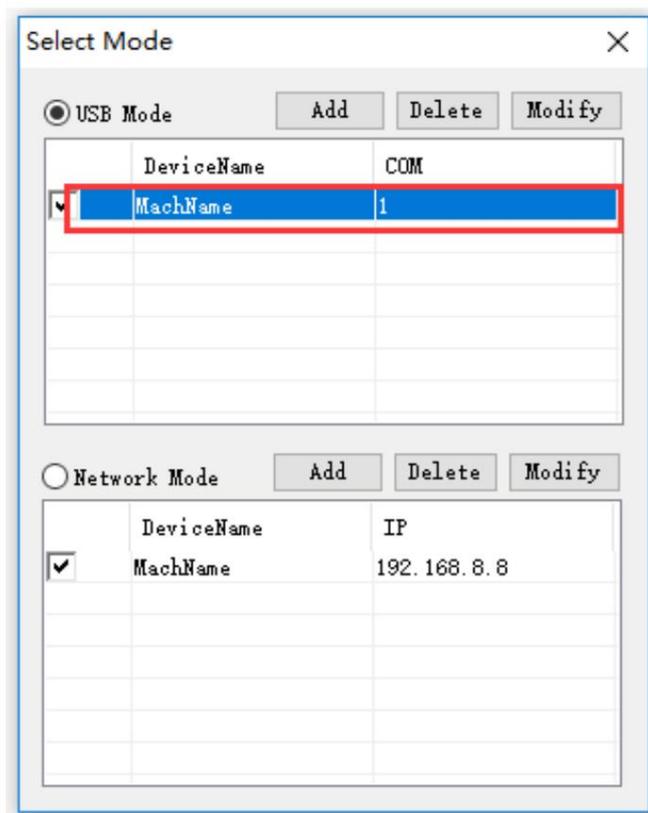


Рисунок 4-1-3 FindCom

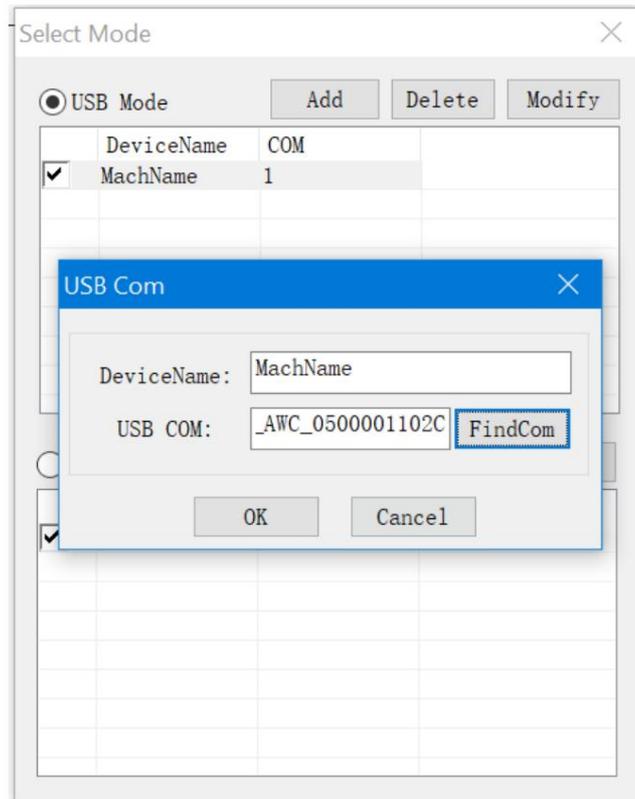
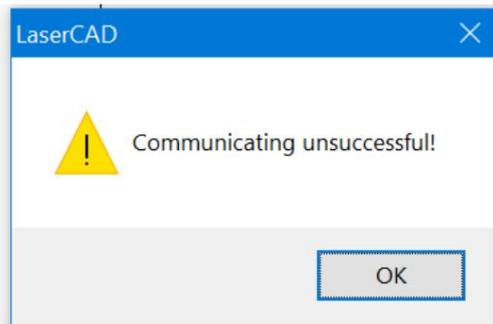


Рисунок 4-1-4 Неудачный обмен данными



4.2 Сетевой режим

4.2.1 Связь по сети

Выберите Режим сети , дважды щелкните любое место в красном поле, как показано на рисунке.

на рис. 4-2-1, чтобы открыть интерфейс Device Ip. Пользователи могут установить

DeviceName как им нравится, затем введите IP-адрес по умолчанию

материнская плата с «192.168.8.8».

Рисунок 4-2-1 Сетевой режим

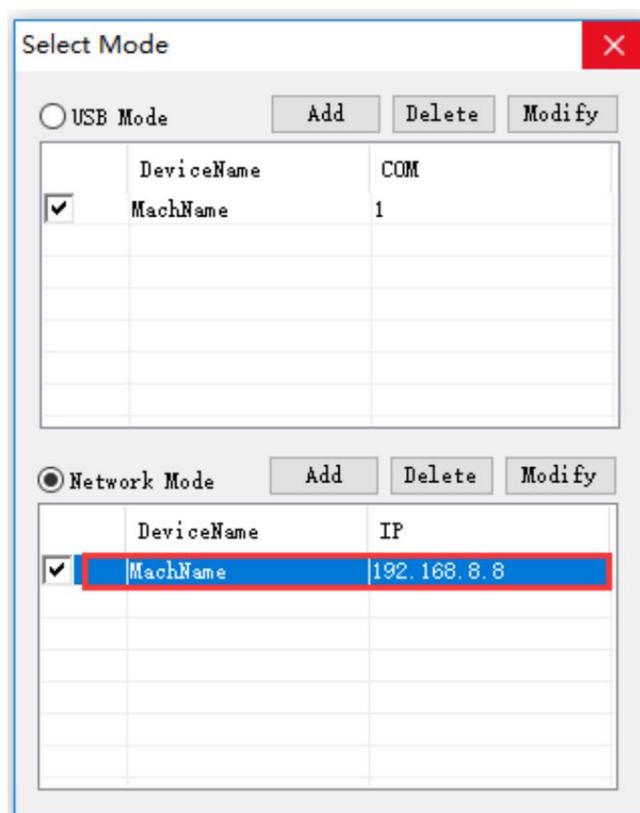
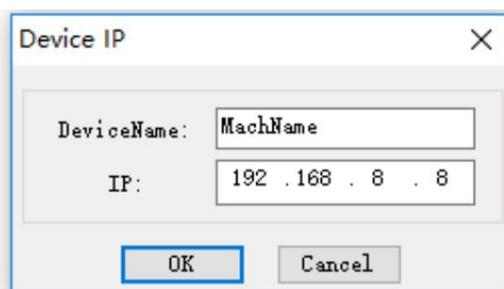


Рисунок 4-2-2 Изменение IP-адреса



4.2.2 Изменение IP-адреса компьютера

Возьмите систему Windows10 в качестве примера, чтобы объяснить, как изменить IP-адрес компьютера. Нажмите «Настройки сети и Интернета» → «Изменить адаптер». Параметры → дважды щелкните WLAN → Свойства → дважды щелкните Интернет протокол версии 4 (TCP/IPv4). Выберите «Использовать следующий IP-адрес» и введите IP-адрес. Первые 3 сегмента должны совпадать с IP адрес материнской платы (192.168.8.x). Последний сегмент IP-адреса можно выбрать любое число от 0 до 255, кроме «8».

Рисунок 4-2-3 Настройки сети и Интернета

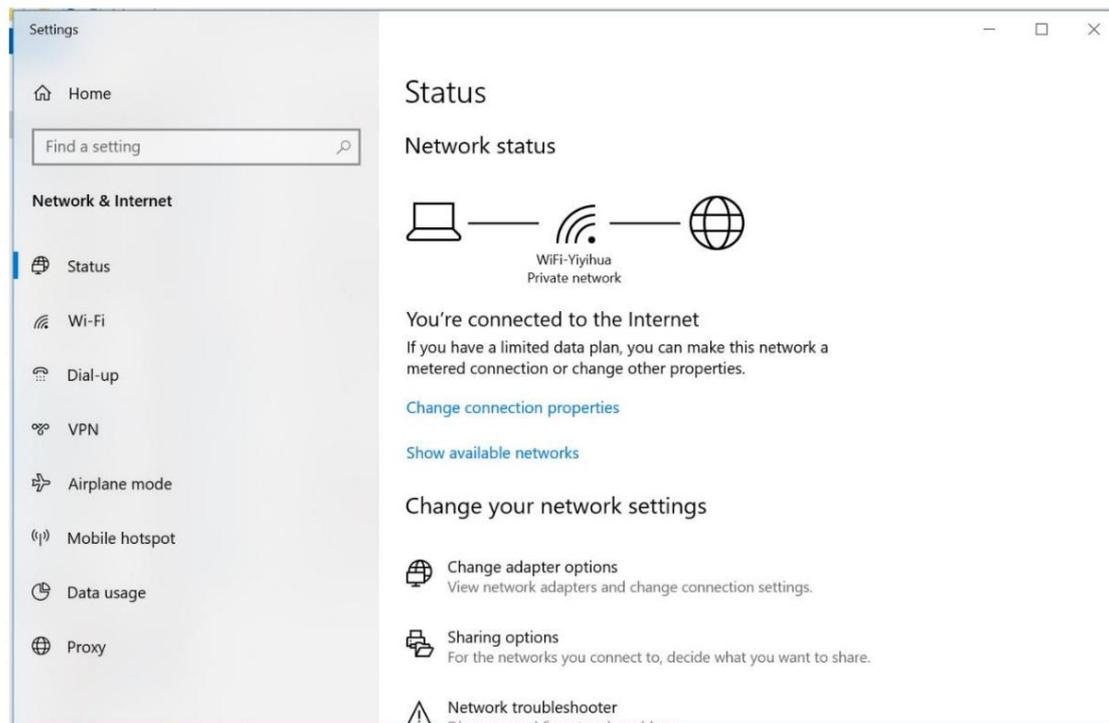


Рисунок 4-2-4 Изменение параметров адаптера

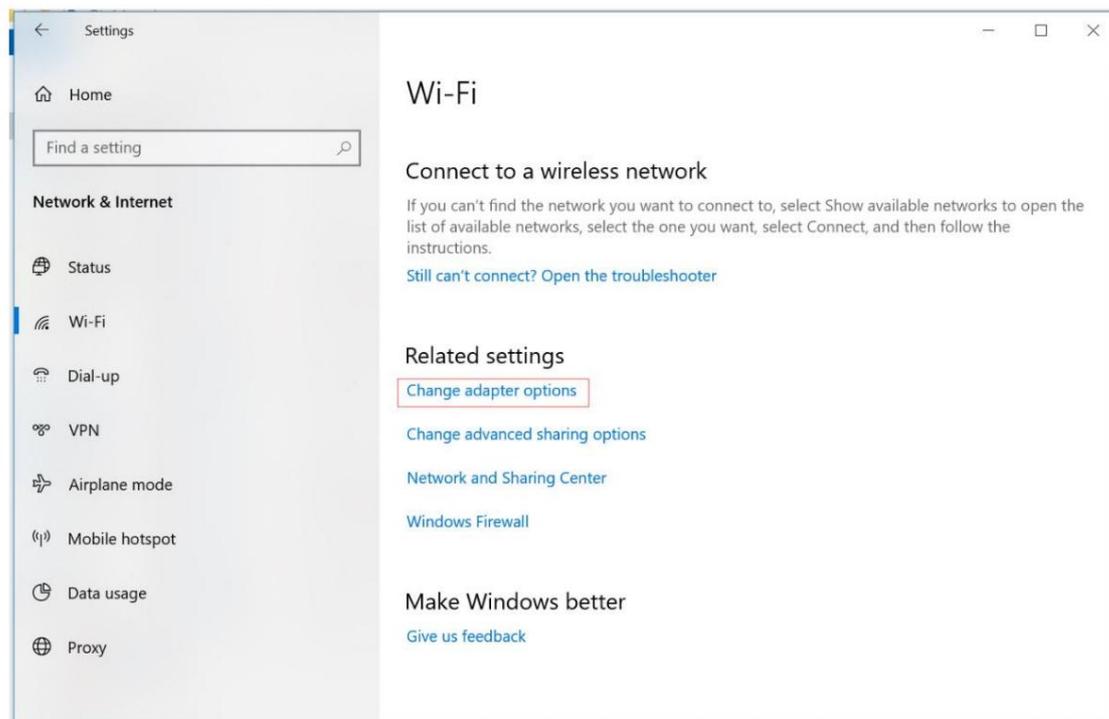


Рисунок 4-2-5 Свойства беспроводной локальной сети

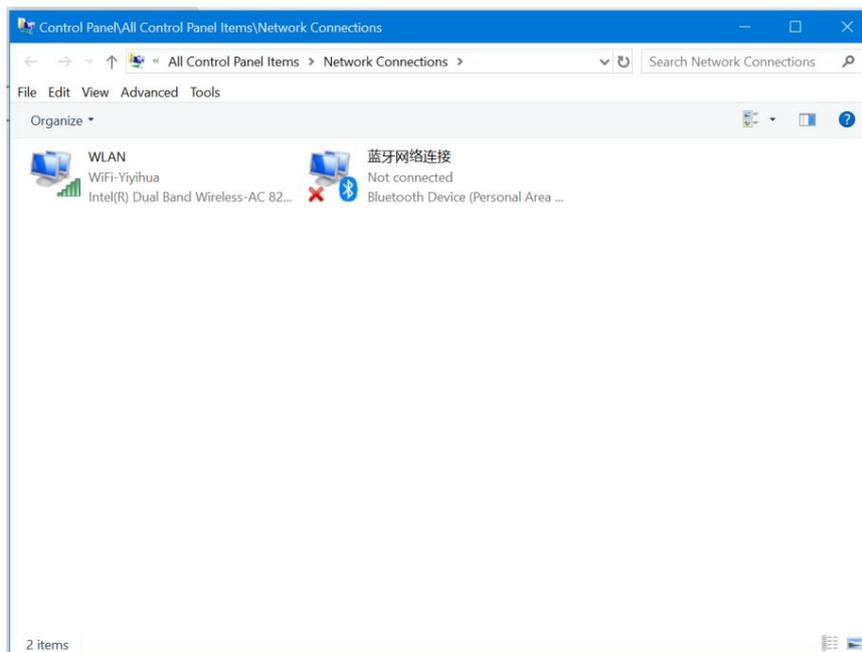


Рисунок 4-2-6 Интернет-протокол версии 4 (TCP/IPv4)

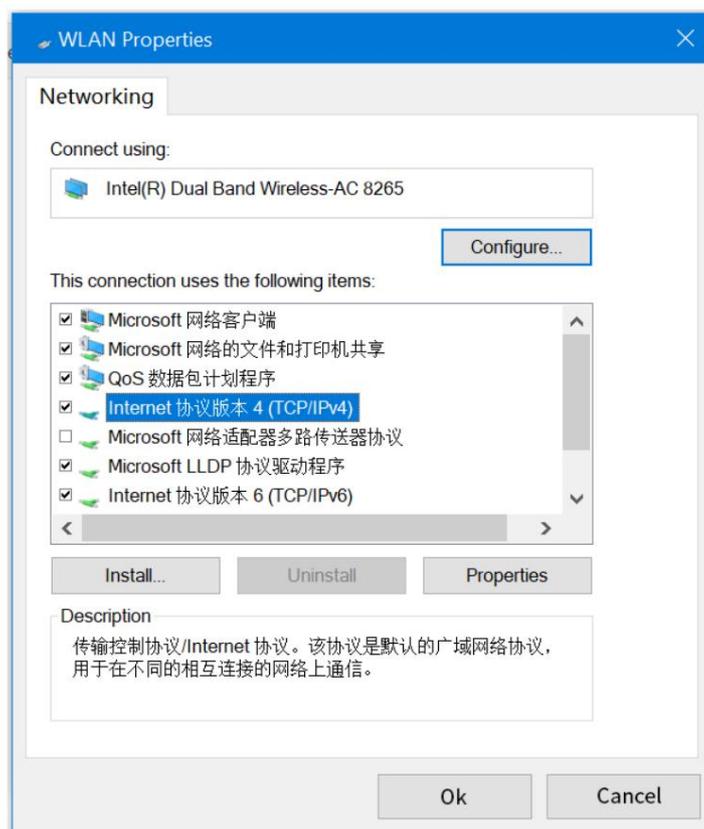
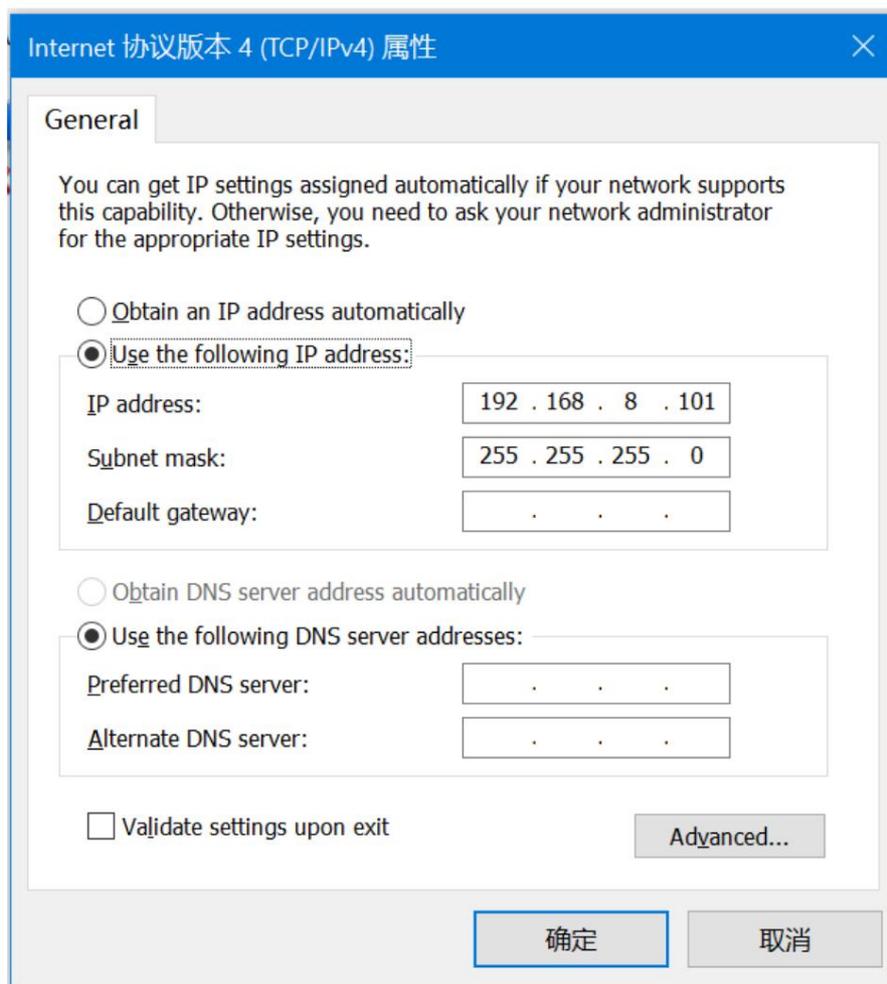


Рисунок 4-2-7 Изменение IP-адреса



4.2.3 Проверка IP-адреса

Возьмите систему Windows10 в качестве примера, чтобы объяснить, как проверить

IP-адрес компьютера. Нажмите «Настройки сети и Интернета» «Изменить адаптер».

Параметры дважды щелкните WLAN Подробности....

Рисунок 4-2-8 Настройки сети и Интернета

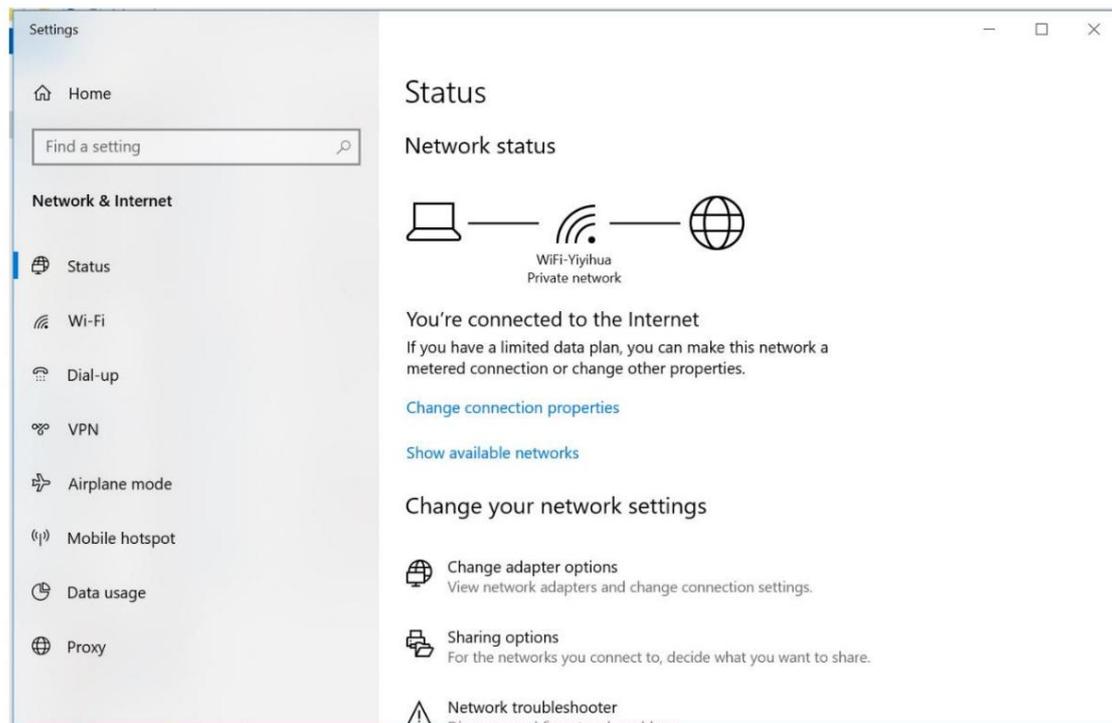


Рисунок 4-2-9 Изменение параметров адаптера

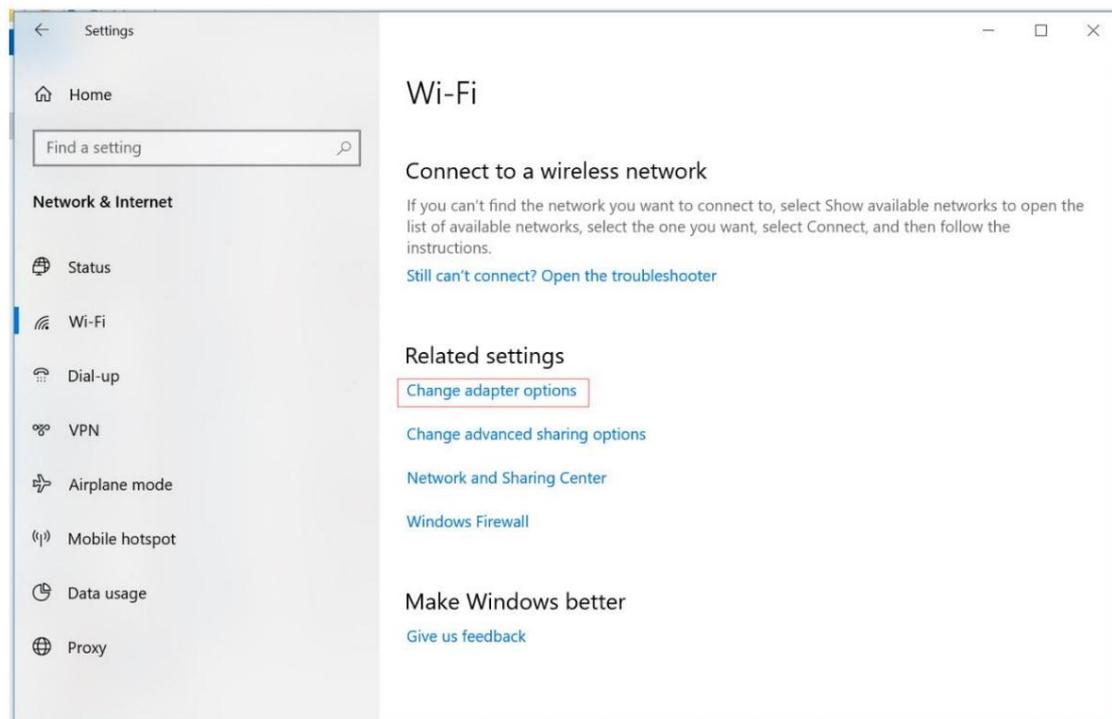


Рисунок 4-2-10 Свойства беспроводной локальной сети

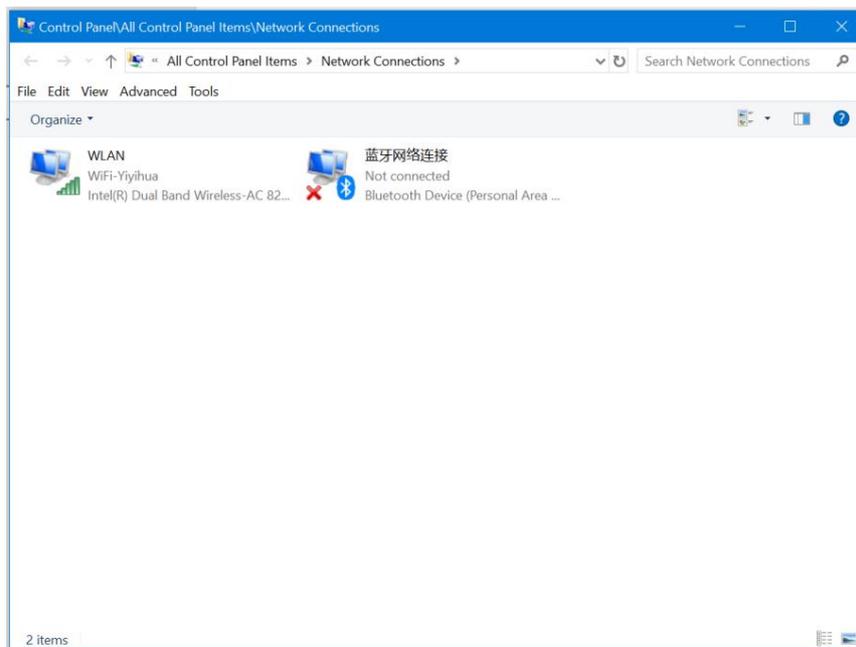
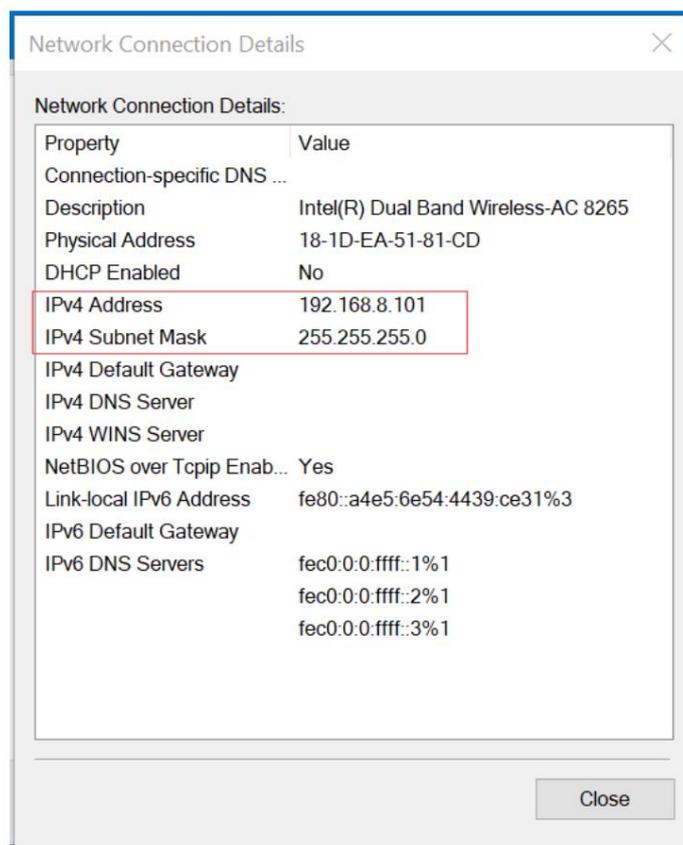


Рисунок 4-2-11 Деталь



4.3 Настройки параметров слоя

4.3.1 Параметры слоя

Отметьте `output` , чтобы выбрать, следует ли обрабатывать слой.

указывает выход слоя, и указывает, что слой не выводится.

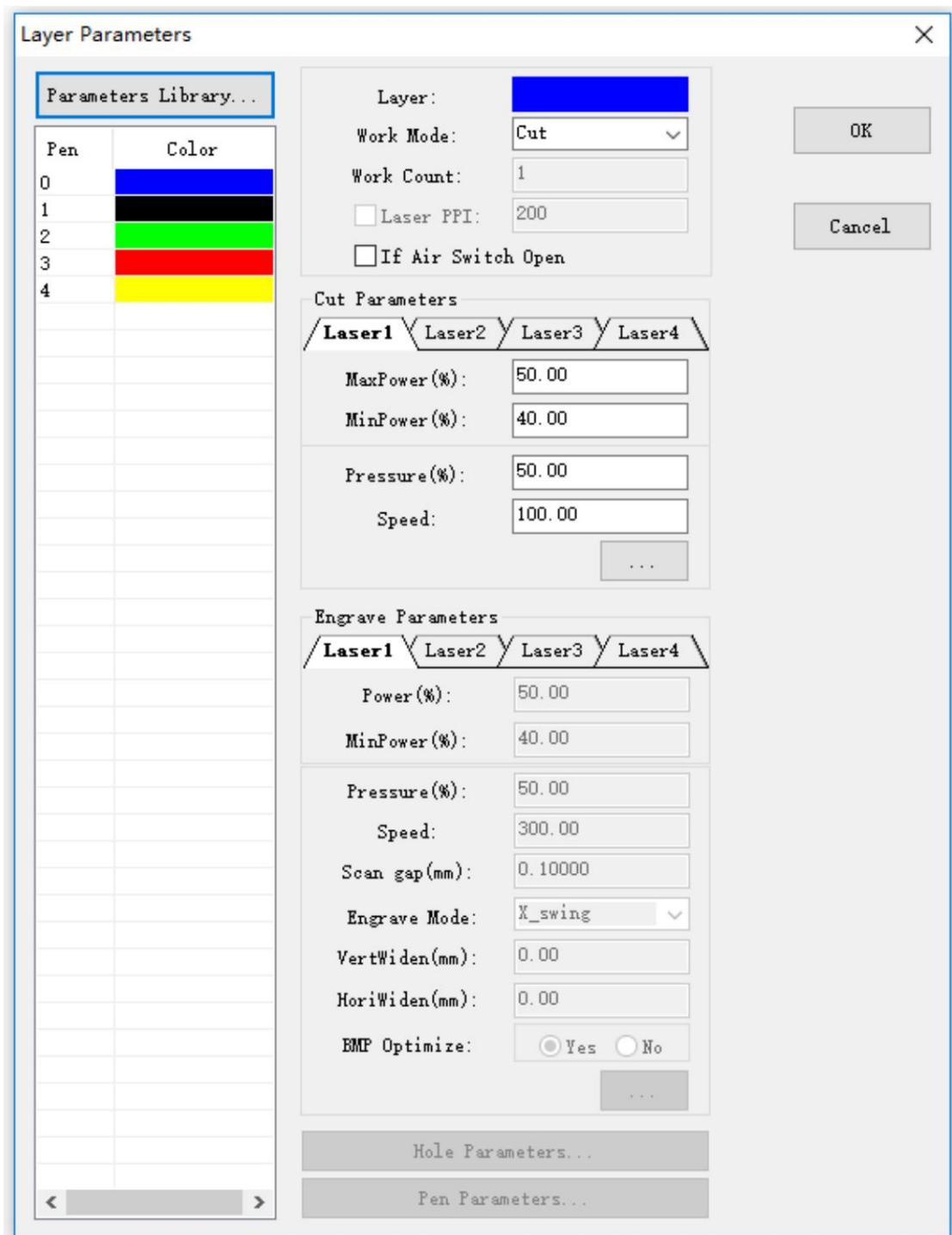
Дважды щелкните любое место в красном поле, чтобы открыть параметр слоя.

интерфейс настроек.

Рисунок 4-3-1 Выберите обработанный слой

Layer	Mode	Speed	Power	Output
	Cut	100.00	50.00	<input checked="" type="checkbox"/>
	Cut	100.00	50.00	<input checked="" type="checkbox"/>
	Cut	100.00	50.00	<input type="checkbox"/>
	Cut	100.00	50.00	<input checked="" type="checkbox"/>
	Cut	100.00	50.00	<input checked="" type="checkbox"/>

Рисунок 4-3-2 Настройки параметров слоя



1. Слой

Отображает слой, параметры которого пользователи хотят изменить. Нажмите на панель слоев слева для переключения слоев.

2. Режим работы

Установите режим обработки: Резка, Гравировка, Резка после гравировки, Отверстие, Перо

бегать. Если текущий слой ВМР (), пользователи могут выбирать только

«Гравировка» или «Серая гравировка».

3. Счетчик работы

Значение по умолчанию «1» и не может быть изменено.

4. Лазерный ИПП

Чем выше значение PPI, тем выше плотность отображения.

детали изображения будут показаны. Программный параметр PPI по умолчанию

до «200» и не может быть изменено.

5. Если воздушный переключатель открыт

Установите, будет ли выдуваться воздух при резке этого слоя.

4.3.2 Параметры резки

Когда Рабочий режим установлен на «Вырезать» или «Вырезать после гравировки»,

параметры вступят в силу.

1. Максимальная мощность

Мощность во время обработки текущего слоя (единица измерения: %).

2. Минимальная мощность

Сила поворота.

3. Давление

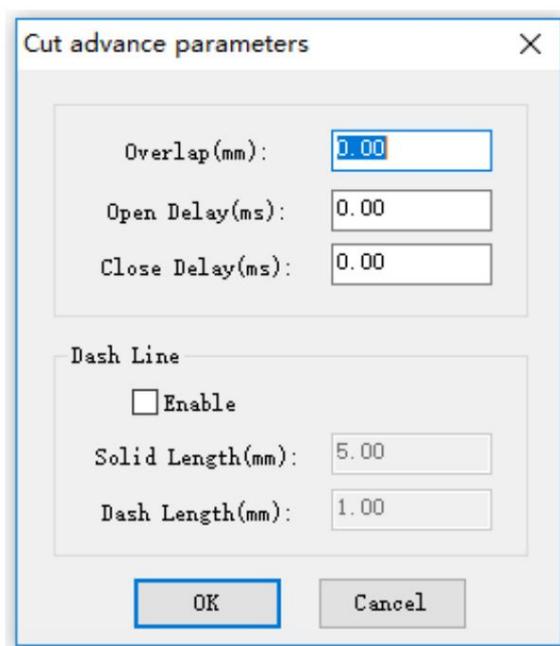
Давление при обработке текущего слоя.

4. Скорость

Скорость резки лазерной головки во время обработки.

Нажмите “  ” для установки параметров опережения резки.

Рисунок 4-3-3 Параметры продвижения резки



1. Перекрытие

Из-за толерантности машины, вероятно, произойдет так, что закрытое изображение нельзя отрезать. Этот параметр может помочь решить эту проблему. Но этот параметр не должен быть слишком большим. Предложите настройку точности машина для решения этой проблемы.

2. Открытая задержка

Установите время задержки перед открытием лазера.

3. Задержка закрытия

Установите время задержки после закрытия лазера.

4. Включить

Разрежьте графику пунктирной линией.

5. Твердая длина

Расстояние резки лазерной головки светом при резке в тире
линия.

6. Длина тире

Расстояние лазерной головки, движущейся без света при резке в тире
линия.

4.3.3 Параметры гравировки

Когда Рабочий режим установлен на «Гравировать», «Вырезать после гравировки» или «Серый гравировать», эти параметры вступят в силу.

1. Мощность

Мощность во время обработки текущего слоя (единица измерения: %).

2. Минимальная мощность

Отрегулируйте минимальную мощность лазера во время гравировки.

3. Давление

Давление при обработке текущего слоя.

4. Скорость

Скорость сканирования во время гравировки.

5. Разрыв сканирования

Промежуток между строками сканирования.

6. Режим гравировки

В том числе «X_swing», «Y_swing», «X_unilateralism», «Y_unilateralism».

1) X_swing

Лазерная головка выпускает лазер для сканирования изображения вперед и назад в горизонтальное направление.

2) X_унилатерализм

Лазерная головка выпускает лазер для сканирования изображения в горизонтальном направлении, но отпускайте лазер только тогда, когда он сканирует в одном направлении. Такие как: это выпускает лазер при сканировании справа налево или выпускает лазер при сканировании слева направо.

3) Y_swing

Лазерная головка выпускает лазер для сканирования изображения вперед и назад по вертикали направление.

4) Y_односторонность

Лазерная головка выпускает лазер для сканирования изображения в вертикальном направлении, но отпускайте лазер только тогда, когда он сканирует в одном направлении. Такие как: это выпускает лазер при сканировании сверху вниз или выпускает лазера при сканировании снизу вверх.

7. Вертвайден

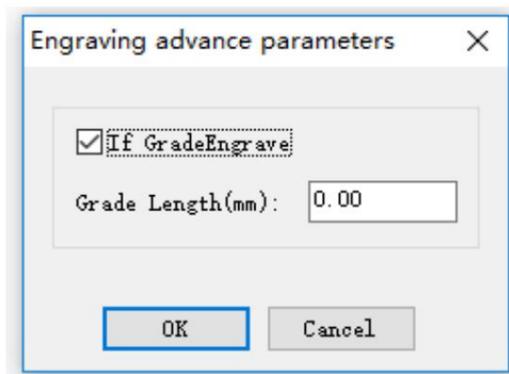
Действительно только для текстовой гравировки.

8. Хоривиден

Действительно только для текстовой гравировки.

Нажмите "  " для установки параметров опережения гравировки.

Рисунок 4-3-4 Параметры перехода к гравировке



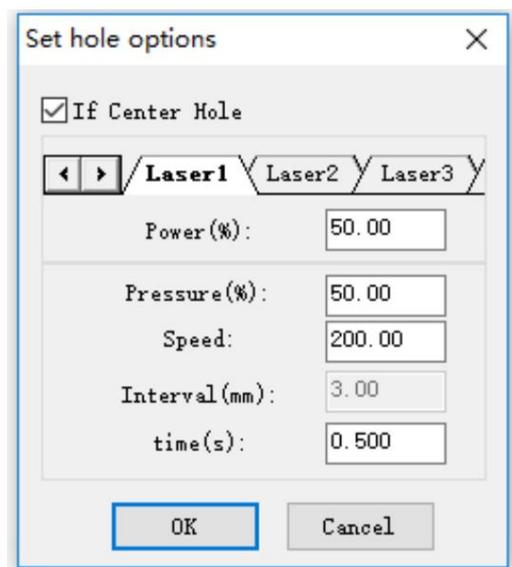
1. Гравировка класса

Отметьте `Grade Engrave` , `Grade Length` `Min Power` .
вступить в силу.

4.3.4 Параметры отверстия

Выберите «Отверстие» в `Рабочий режим` , параметры отверстия доступны.

Рисунок 4-3-6 Настройки параметров отверстия



1. Мощность

Мощность во время обработки текущего слоя (единица измерения: %).

2. Давление

Давление при обработке текущего слоя.

3. Скорость

Скорость движения лазерной головки.

4. Интервал

Расстояние между отверстиями.

5. Время

Время ожидания лазерной головки при пробивке отверстий.

6. Если центральное отверстие

Проверьте эту функцию, лазерная головка будет пробивать отверстия в центре

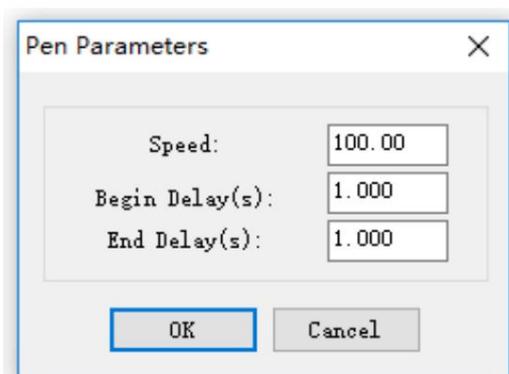
графика. Если не проверить эту функцию, лазерная головка будет пробивать отверстия

по краю графики.

4.3.5 Параметры пера

Выберите «Pen Run» в Work mode , параметры пера доступны.

Рисунок 4-3-6 Настройки параметров пера



1. Скорость

Скорость движения пера.

2. Задержка начала

Время задержки падения пера.

3. Конец задержки

Время задержки подъема пера.

4.3.6 Настройка порядка обработки слоев

Последовательность обработки в списке слоев сверху вниз. Если нужно изменить последовательность обработки, просто нужно выбрать одну строку из них, а затем

нажмите “     ».

Только когда функция Упорядочить по слою выбрана из Автоматически Order , может быть доступна рабочая последовательность слоев.

4.3.7 Библиотека параметров

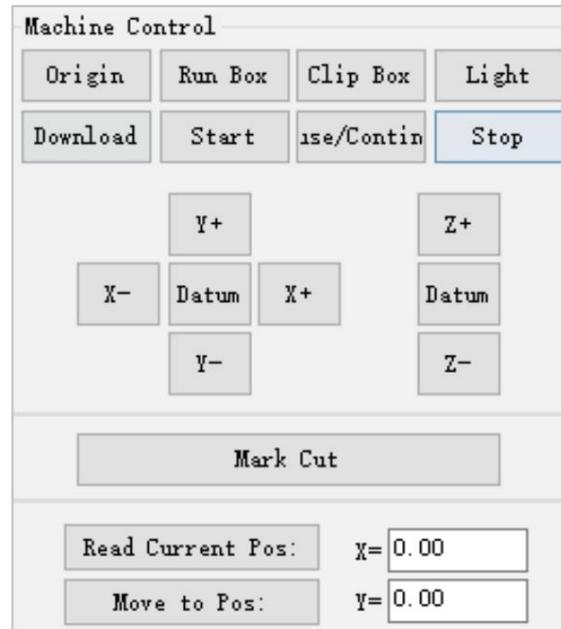
После установки параметров текущего слоя нажмите Библиотека параметров чтобы добавить новый файл конфигурации в библиотеку параметров. Нажмите Добавить в параметр Библиотека и введите имена.

Выберите одно имя файла и нажмите Выбрать как текущие параметры , чтобы изменить параметры текущего слоя.

4.4 Управление машиной

Управление машиной используется для завершения загрузки графики, запуска обработки и выполнение простого управления работой машины.

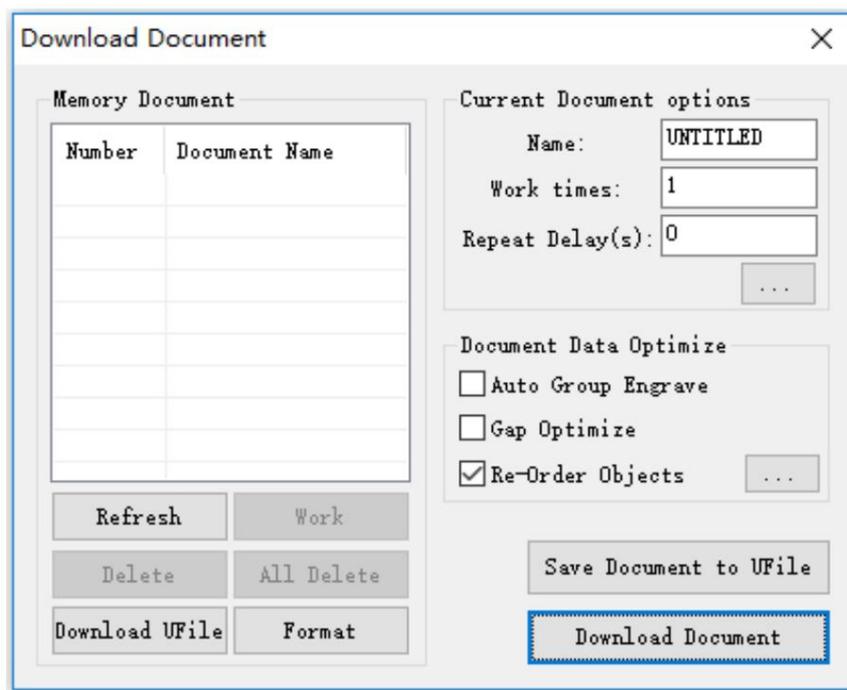
Рисунок 4-4-1 Управление машиной



4.4.1 Загрузка

Нажмите **Загрузить** , чтобы открыть интерфейс загрузки документа.

Рисунок 4-4-2 Загрузка документа



1. Текущие параметры документа

1) Имя

Имя документа для загрузки на главную плату.

2) Время работы

Время повторной обработки документа системой

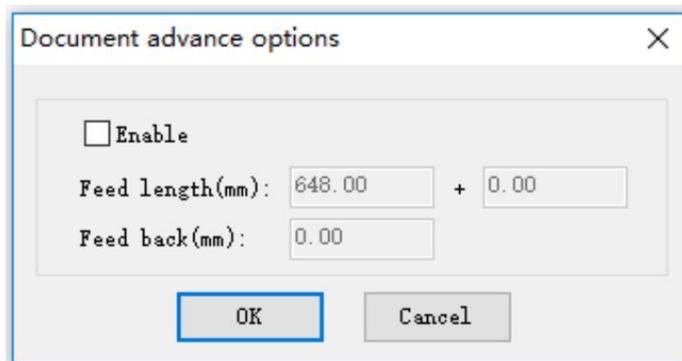
автоматически при запуске.

3) Задержка повтора

При повторной обработке интервал времени от одной обработки до следующей.

2. Нажмите “  ” для установки параметров продвижения документа.

Рисунок 4-4-3 Параметры продвижения документа

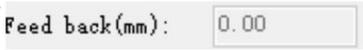


Отметьте Enable для запуска функции кормления.

1) Длина подачи: расстояние перемещения оси подачи после работы.

выполнен один раз. Длина по умолчанию такая же, как у графики

размер, и пользователи могут вводить значения в “  ” чтобы добавить длину подачи.

2) Обратная связь: ввод значений в “  ” уменьшать длину подачи.

3. Оптимизация данных документа

1) Автоматическая групповая гравировка

Отметьте эту опцию, система автоматически вырезает графику

на блоки в соответствии с положением.

2) Оптимизация разрыва

Выберите эту опцию, система подтвердит направление резки

автоматически компенсировать механический обратный зазор при резке

сложное изображение, но увеличит пространство рабочего хода

расстояние значительно, поэтому, как правило, этот вариант не рекомендуется использовать.

выбрано.

3) Изменить порядок объектов

Система применит Автоматический заказ к данным документа, когда это

опция выбрана. Нажмите  чтобы открыть интерфейс автоматического заказа.

[Подробнее об автоматическом заказе см.](#)

[Глава 3.6.6.](#)

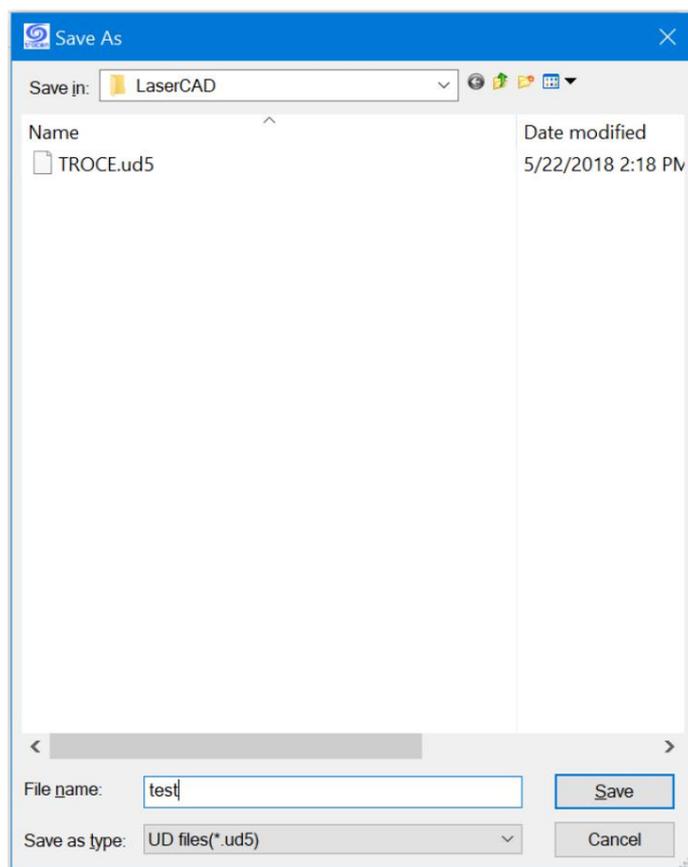
4. Экспорт документа

1) Сохранить документ в UFile

Нажмите Сохранить документ в UFile и введите имя файла, нажмите OK

чтобы сохранить текущий файл в UFile, используйте суффикс «UD5».

Рисунок 4-4-5 Сохранение документа в UFile



2) Скачать документ

Нажмите **Загрузить документ** , чтобы загрузить текущий файл в

Материнская плата через USB или сетевую связь.

5. Документ памяти

Память файлы, сохраненные на материнской плате.

Рисунок 4-4-6 Документ памяти



1) Обновить

Проверьте все файлы, сохраненные на материнской плате.

2) Работа

Выберите один файл в списке файлов, нажмите **Работа** , чтобы начать работу.

3) Удалить

Выберите один файл в списке файлов, нажмите **Удалить** , чтобы удалить файл из списка.

материнская плата.

4) Все Удалить

Удалите все файлы, сохраненные на материнской плате.

5) Формат

Отформатируйте память материнской платы. Все файлы, сохраненные на материнской плате, будут потеряны.

6) Загрузите U-файл

Загрузите автономные файлы (файл ud5), сохраненные на компьютере, в материнская плата. Нажмите **Загрузить UFile**, выберите файл для загрузки к материнской плате, затем нажмите **OK**.

4.4.2 Другое управление машиной

1. Происхождение

Установите текущее положение лазерной головки в качестве источника.

2. Беговая коробка

Лазерная головка будет запускать прямоугольник во внешнем пространстве графики.

на определенном расстоянии в зависимости от размера обрабатываемой графики.

Эта функция в основном используется для подтверждения фактического положения заготовки.

для обработки.

3. Коробка клипа

Лазерная головка вырежет прямоугольник во внешнем пространстве графики.

на определенном расстоянии в зависимости от размера обрабатываемой графики.

Эта функция в основном используется для подтверждения реального размера обрабатываемой детали.

обработанный.

4. Свет

Нажмите/отпустите **Light**, чтобы включить или выключить лазер.

5. Старт

Начать работу с текущим выбранным файлом в панели управления.

6. Использовать/Продолжить

Нажмите **Использовать/Продолжить** , чтобы приостановить или продолжить работу.

7. Стоп

Остановить работу машины.

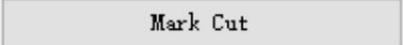
8. Датум

Нажмите кнопку, лазерная головка или (ось Z) переместится в исходное положение станка, при достижении предельного положения машины она переместится в расположенное позиция. Эта функция может избавиться от накопленных ошибок и должна быть эксплуатировался до начала работы в обычном режиме.

9. X- X+ Y- Y+ Z- Z+

Переместите лазерную головку (или ось Z). Нажмите клавиши направления, чтобы переместить лазерную головку (или ось Z). Нажмите для перемещения, отпустите кнопку, лазерная головка (или ось Z) перестает двигаться.

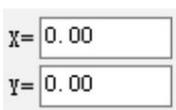
10. Отметить вырез

Нажмите  для запуска функции обрезки меток.

11. Прочитайте текущую позицию

Получить значения координат текущей позиции.

12. Переместитесь в положение

Введите значения в  , нажмите **Move to pos** , и лазерная головка перейдет на эту позицию.

5. Программное обеспечение на основе CorelDraw

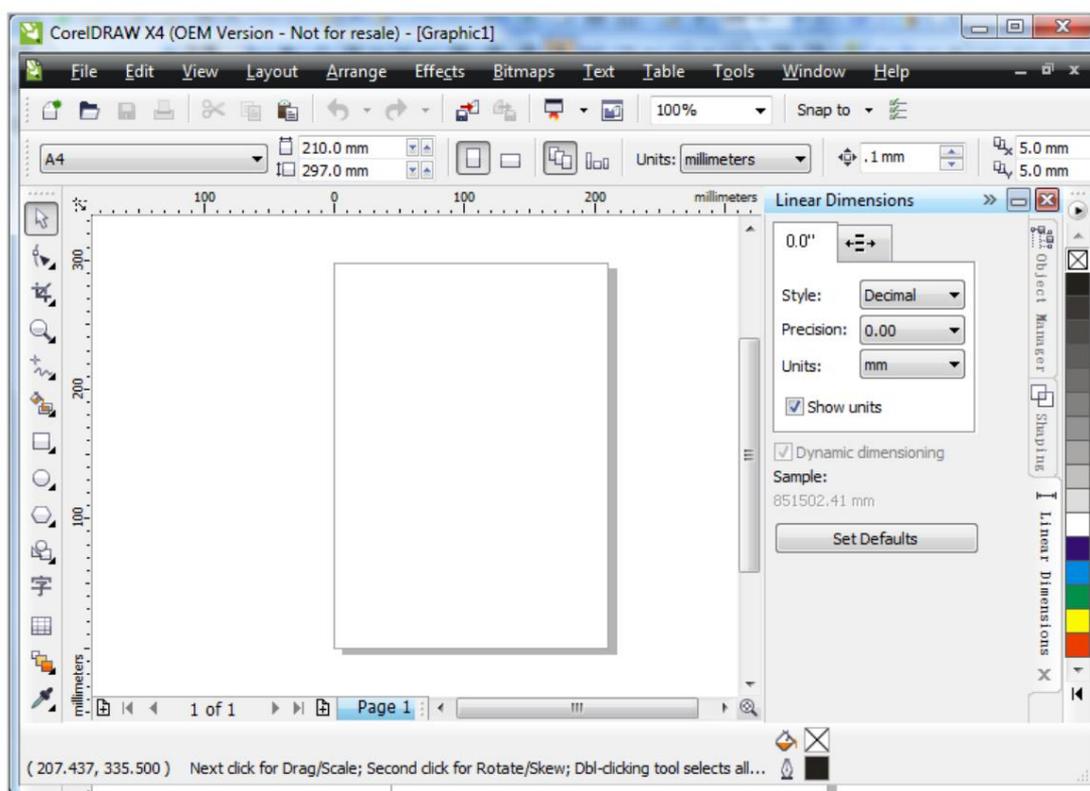
5.1 Инструмент ручной загрузки «AWCLaserCut»

После установки прямого вывода CorelDraw (см. главу 2 Установка

Программное обеспечение), запустите CorelDraw, основной интерфейс CorelDraw12 показан как

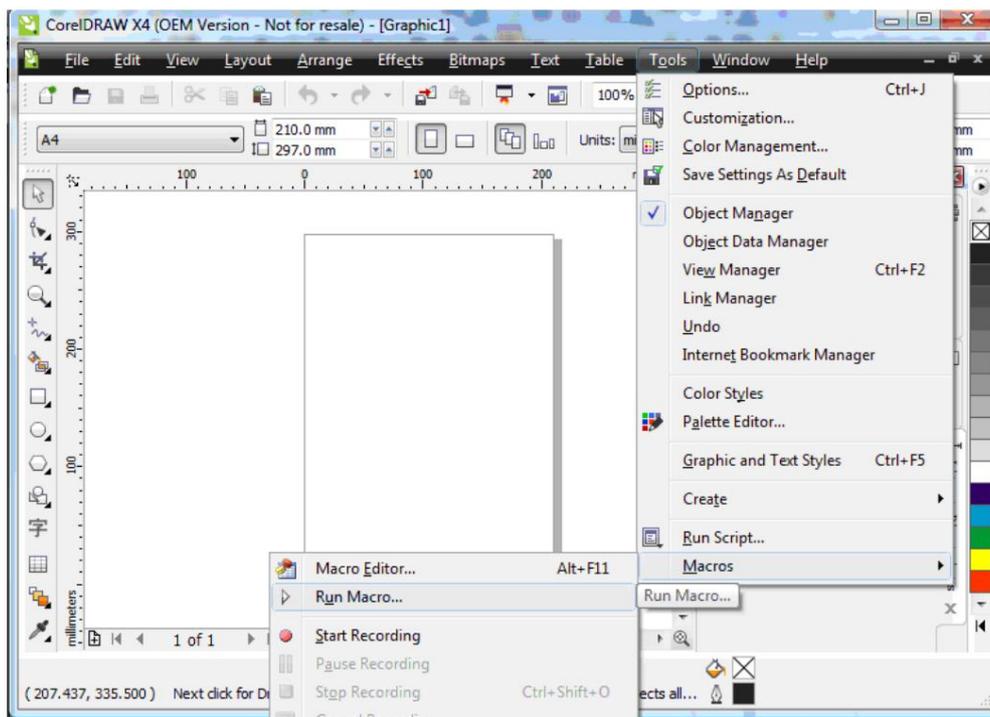
Рисунок 5-1-1.

Рисунок 5-1-1 Основной интерфейс CorelDraw



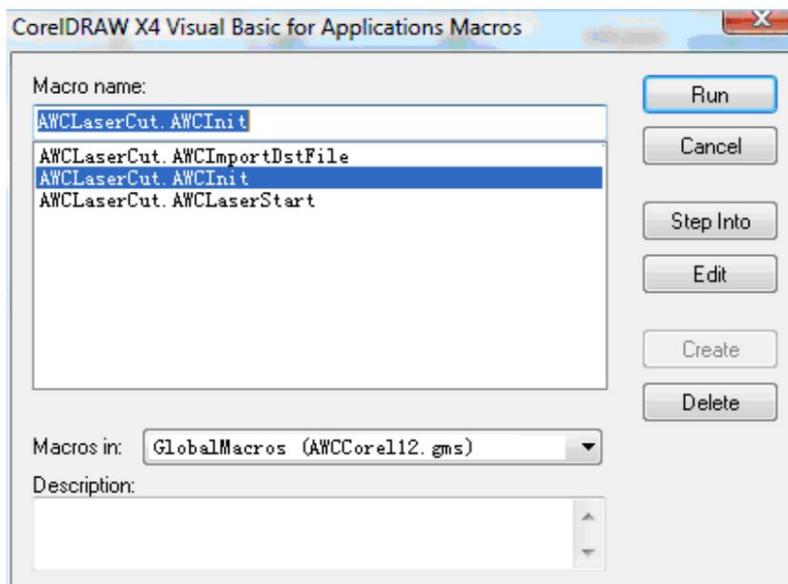
Нажмите Инструменты / Макрос / Запустить макрос .

Рисунок 5-1-2 Интерфейс запуска макроса



Выберите GlobalMacros (AWCCorel12.gms) в Макросы в , выбрать
 AWCLaserCut.AWCInitв Имя макроса , затем нажмите Выполнить .

Рисунок 5-1-3 Настройки макросов



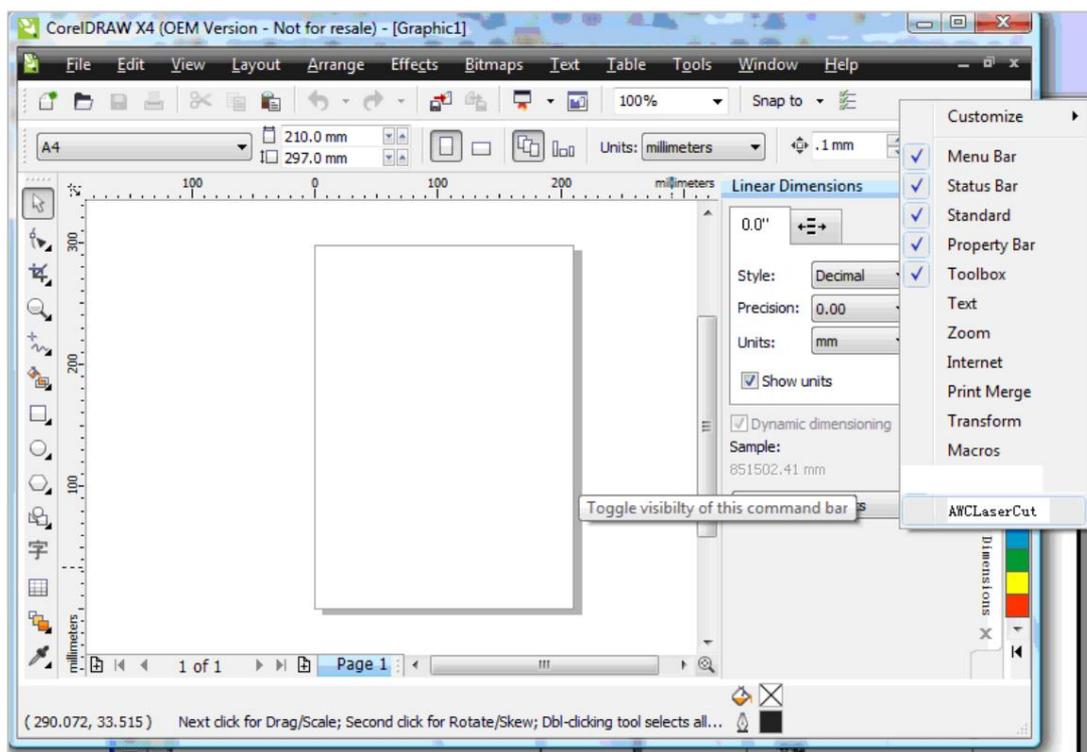
5.2 Отображение скрытой панели инструментов «AWCLaserCut»

Пользователь небрежно закрывает панель инструментов «AWCLaserCut» во время использования CorelDraw, поэтому скрытый инструмент должен отображаться.

Щелкните правой кнопкой мыши на панели инструментов, чтобы отобразить список, затем отметьте

AWCLазерная резка .

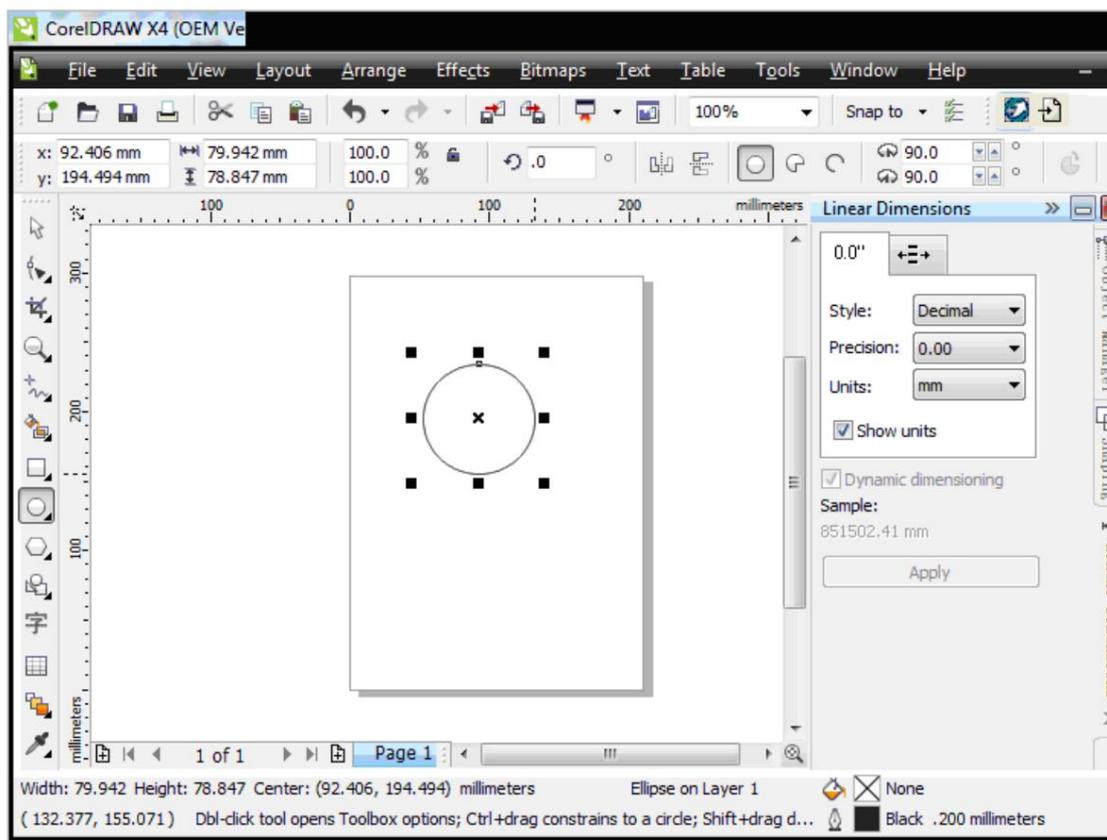
Рисунок 5-2-1 Отображение скрытой панели инструментов



5.3 Переключение CorelDraw на LaserCAD

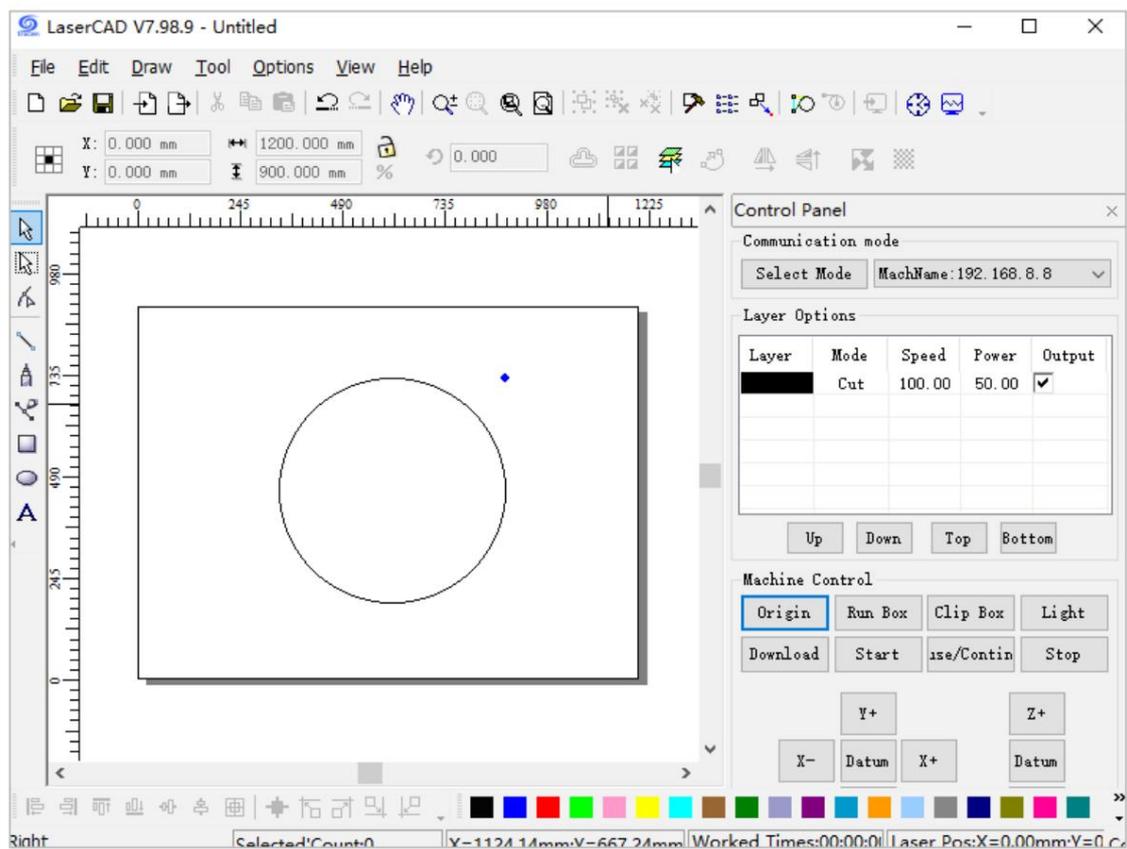
Редактировать графику в CorelDraw.

Рисунок 5-3-1 Редактировать графику



Нажмите  для прямого переключения в LaserCAD. И отредактировал графику в CorelDraw отобразится в представлении LaserCAD.

Рисунок 5-3-2 Переключение CorelDRAW на LaserCAD



6. Программное обеспечение на базе AutoCAD

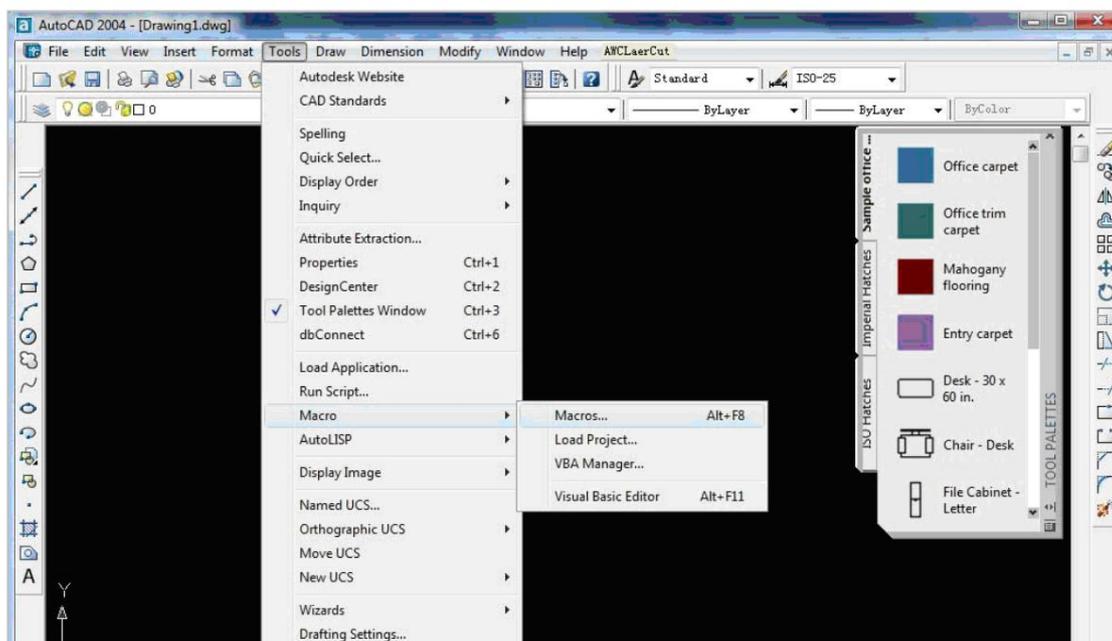
6.1 ДОБАВИТЬ панель инструментов AWCLaserCut.

После установки прямого вывода AutoCAD (см. главу 2 «Установка

Программное обеспечение), запустите AutoCAD, основной интерфейс не отображается Лазер обработки панель инструментов Лазерная обработка , ее необходимо загрузить вручную.

Нажмите Инструменты / Макрос / Макрос .

Рисунок 6-1-1 Добавить панель инструментов AWCLaserCut



В Имя макроса выберите «...AWCLaserCut.AWC_Init_EN», а затем нажмите

Выполнить , появится меню «AWCLaserCut» и инструмент «AWCLaserCut».

Рисунок 6-1-2 Настройки макросов

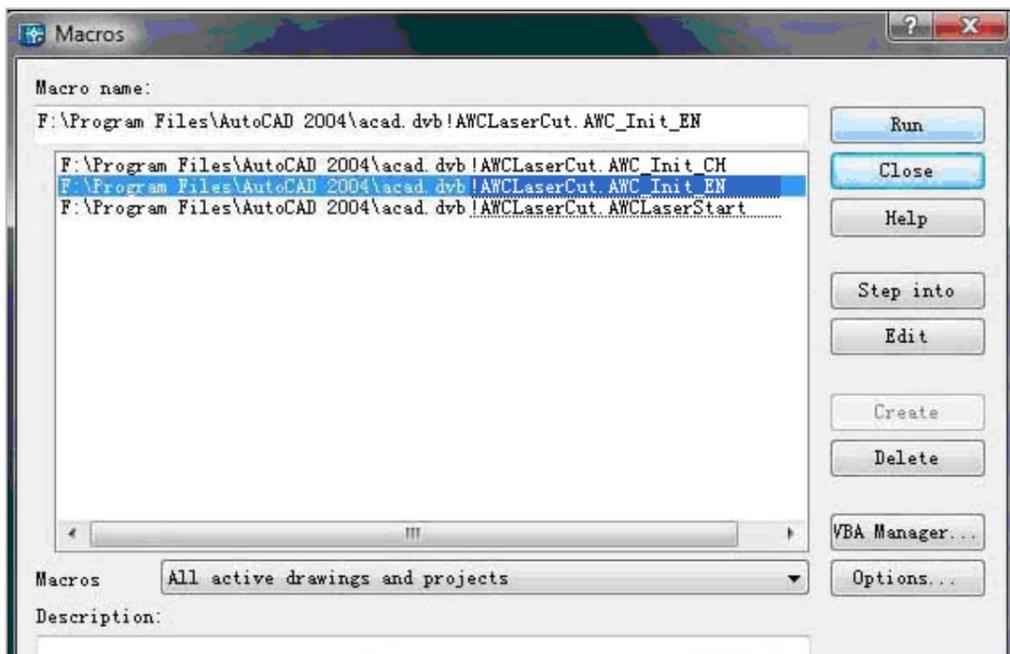
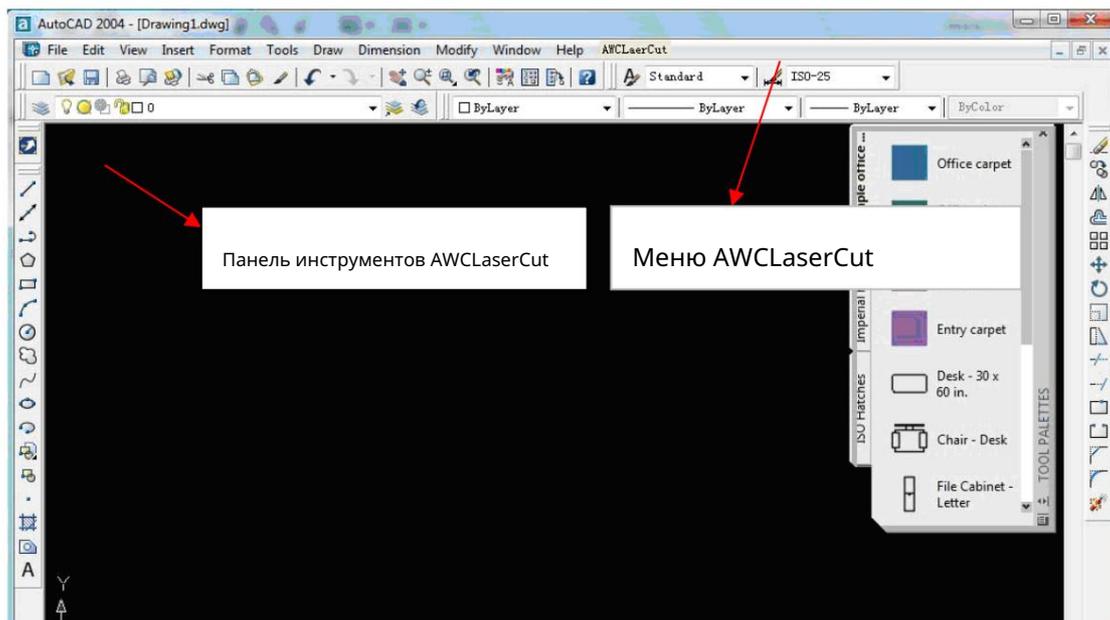


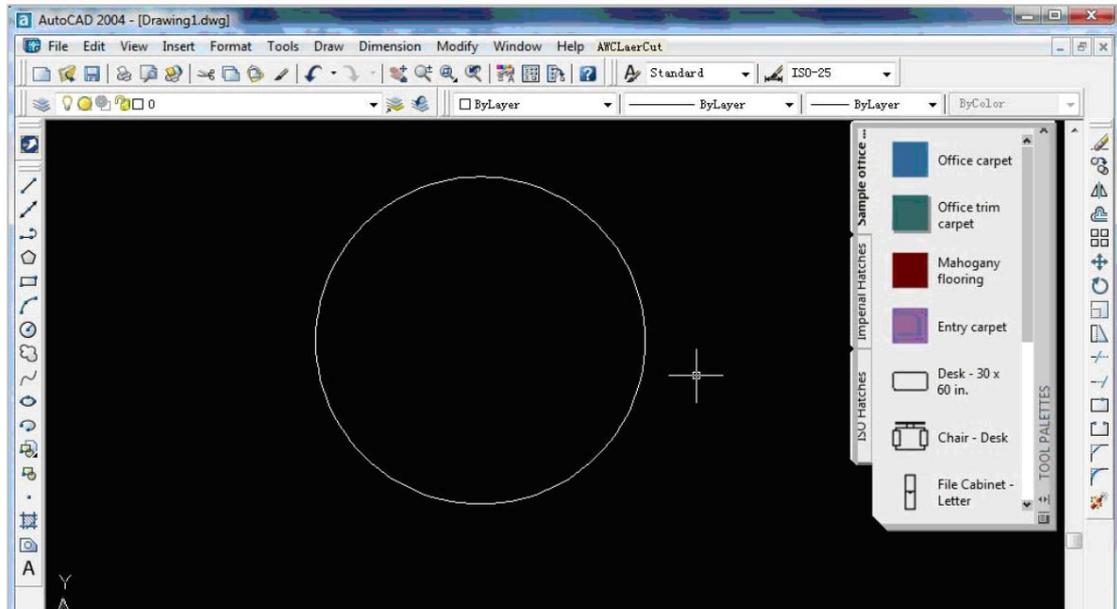
Рисунок 6-1-3 Интерфейс AutoCAD



6.2 Переключение AutoCAD на LaserCAD

Редактировать графику в AutoCAD.

Рисунок 6-2-1 Редактировать графику



Нажмите меню **AWCLaserCut / LaserCut** или нажмите  переключиться на

LaserCAD и отредактированная графика в AutoCAD будут отображаться в виде Лазеркад.

Рисунок 6-2-2 Переключиться на LaserCAD

